

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan game PENALTY KICK 2014 dapat disimpulkan bahwa untuk merancang game "PENALTY KICK 2014" ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis, membuat latar belakang cerita, merincikan game, membuat flowchart system permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi game PENALTY KICK 2014 ini saran yang diberikan adalah :

1. Aplikasi game PENALTY KICK 2014 dapat dikembangkan secara *mobile* atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung.
2. Game *PENALTY KICK 2014* ini akan lebih menarik jika dapat dimainkan multiplayer secara online yang terhubung secara global lewat google + atau facebook connect.
3. Memberi tambahan club dan tim nasional sepakbola yang ada di dunia dalam game PENALTY KICK 2014 agar permainan lebih seru dan menantang.