

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari skripsi ini adalah :

1. Dalam pembuatan game Bote Jump dilakukan beberapa tahapan proses diantaranya menentukan genre game, menentukan tool yang akan digunakan, menentukan gameplay permainan, membuat grafis, menentukkan suara yang sesuai, membuat flowchart sistem permainan, membuat perancangan antar muka, melakukan pembuatan, dan mempublish.
2. Game ini memiliki level yang masih terbatas yaitu 3 Level.
3. Game ini dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji yang terdapat pada tabel 4.8.

5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan, antara lain:

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam bentuk team sehingga dapat berbagi tugas diantaranya tugas desain grafis,

program dan tugas lainnya, supaya dapat bertukar ide dan mempersingkat waktu dalam pembuatan game.

2. Game ini masih single player, penulis mengharapkan dapat dikembangkan menjadi multiplayer sehingga akan lebih menarik.
3. Untuk sekarang game Bote Jump ini hanya dapat dipergunakan pada komputer atau notebook saja, penulis mengharapkan game ini dapat dikembangkan kedalam versi mobile.
4. Untuk pembuatan sebuah game yang baik diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang tinggi.

