

**PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN DAN PENDALAMAN
SYARIAT MUAMALAT BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Juan Susanto

09.11.2783

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN DAN PENDALAMAN
SYARIAT MUAMALAT BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Juan Susanto
09.11.2783

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN DAN PENDALAMAN
SYARIAT MUAMALAT BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Juan Susanto

09.11.2783

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 16 Juni 2015

Dosen Pembimbing,



Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN DAN PENDALAMAN
SYARIAT MUAMALAT BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Juan Susanto

09.11.2783

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Juni 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216



Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029



Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Juni 2015



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 16 Juni 2015



Juan Susanto

NIM. 09.11.2783

MOTTO

Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua

(Aristoteles)

Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah

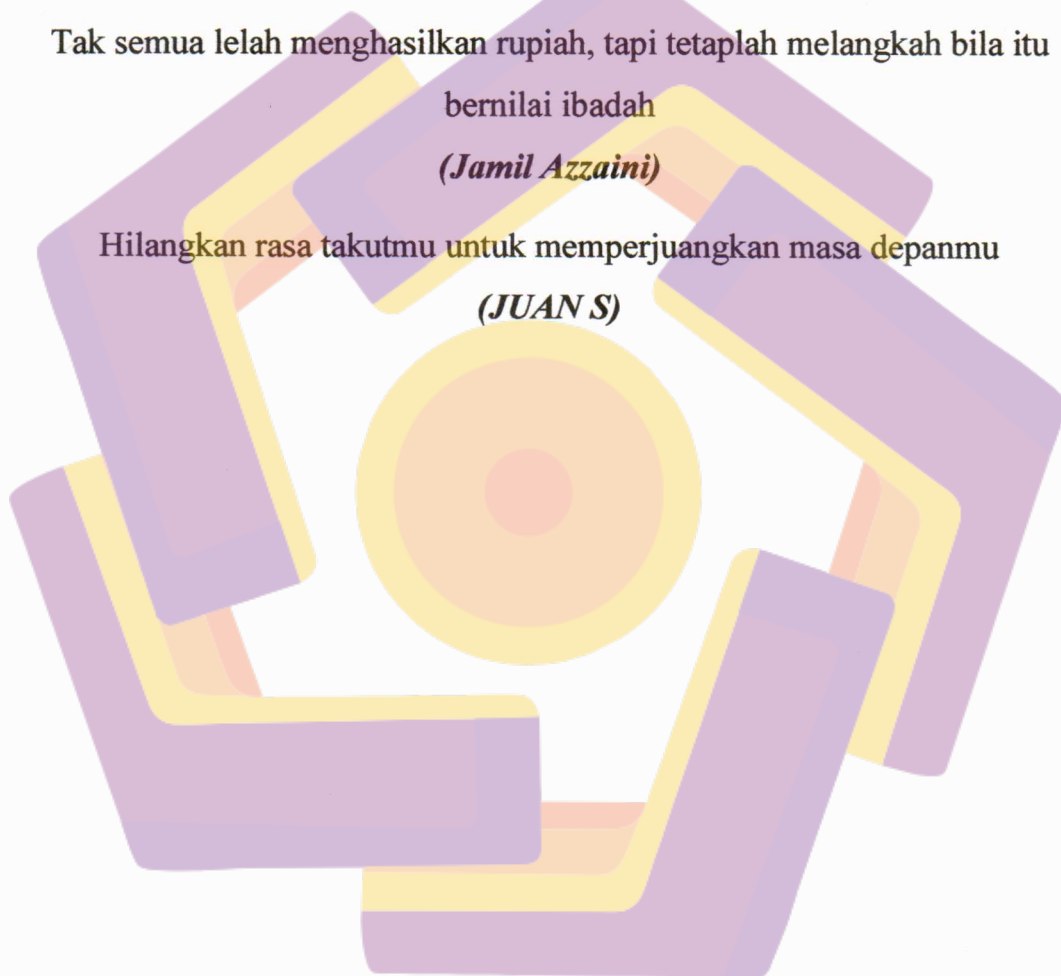
(Lessing)

Tak semua lelah menghasilkan rupiah, tapi tetaplah melangkah bila itu bernilai ibadah

(Jamil Azzaini)

Hilangkan rasa takutmu untuk memperjuangkan masa depanmu

(JUAN S)



PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT.
2. Kedua orang tuaku tercinta, Bapak Triswanto dan Ibu Suripah yang menjadi sumber semangat buat saya.
3. Adikku tercinta Nanda Ilham Fatoni yang selalu memberi motivasi untuk semangat saya.
4. Saudara-saudaraku yang selalu memberi dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Calon isteri Fitriana Risqi, S.pd dan segenap keluarga yang memberi motivasi penuh dan dorogan mental.
6. Sahabat-sahabatku Ardi Setiawan, Hendri Susangka, Arifudin, Irfan, Basirun, Feri Setiawan, Aditia kuswanto, Tri Kurnia Adi, Indra, dan masih banyak lagi yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, yang telah memberikan banyak masukan dan bantuan.
7. Teman-teman CTIC 09 yang selalu memberi semangat dan dukungan.
8. Seluruh saudara dan teman yang telah banyak memberikan do'a serta nasehat, saya ucapkan TERIMA KASIH.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah robbil 'alamin, segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat, hidayah, karunia sehingga dengan seizin-NYA penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul "Perancangan Aplikasi Pengenalan dan Pendalaman Syariat Muamalat Berbasis Android" sebagai syarat untuk menyelesaikan program studi Teknik Informatika jenjang Strata Satu (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyelesaian penyusunan skripsi ini penulis mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, dan pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan penyusunan skripsi ini, antara lain :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan dan motivasi selama proses penyusunan skripsi.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalamannya.
5. Kepada kedua orang tua penulis yang senantiasa memberikan dukungan moril, materiil, dan juga doa yang selalu dipanjatkan untuk penulis.

6. Teman-teman STMIK AMIKOM Yogyakarta angkatan 2009 S1-TI-03
7. Semua pihak yang telah membantu dan memberi dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis. Sehingga dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dalam kesempurnaan skripsi ini.

Akhirnya, penulis mengharapkan semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 28 Agustus 2014

Penulis

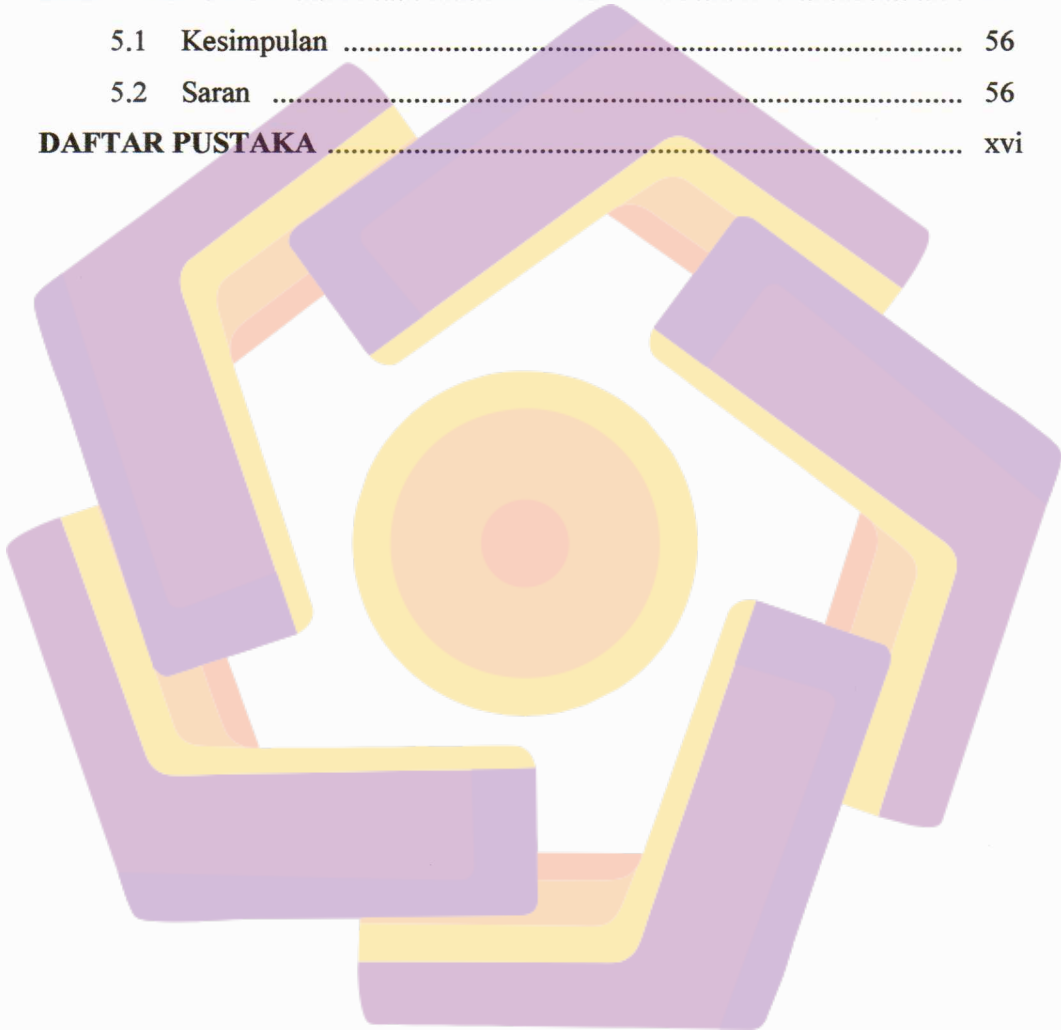
(Juan Susanto)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Definisi Android.....	8
2.1.1 <i>Platform</i> Android	9
2.1.2 <i>Dalvick Virtual Machine</i>	9
2.2 Media Pembelajaran	9
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.2.2 Klasifikasi Media Pembelajaran	10
2.2.3 Langkah Pembuatan Media Pembelajaran	11
2.3 Pengenalan Android	12
2.3.1 Versi Android	12

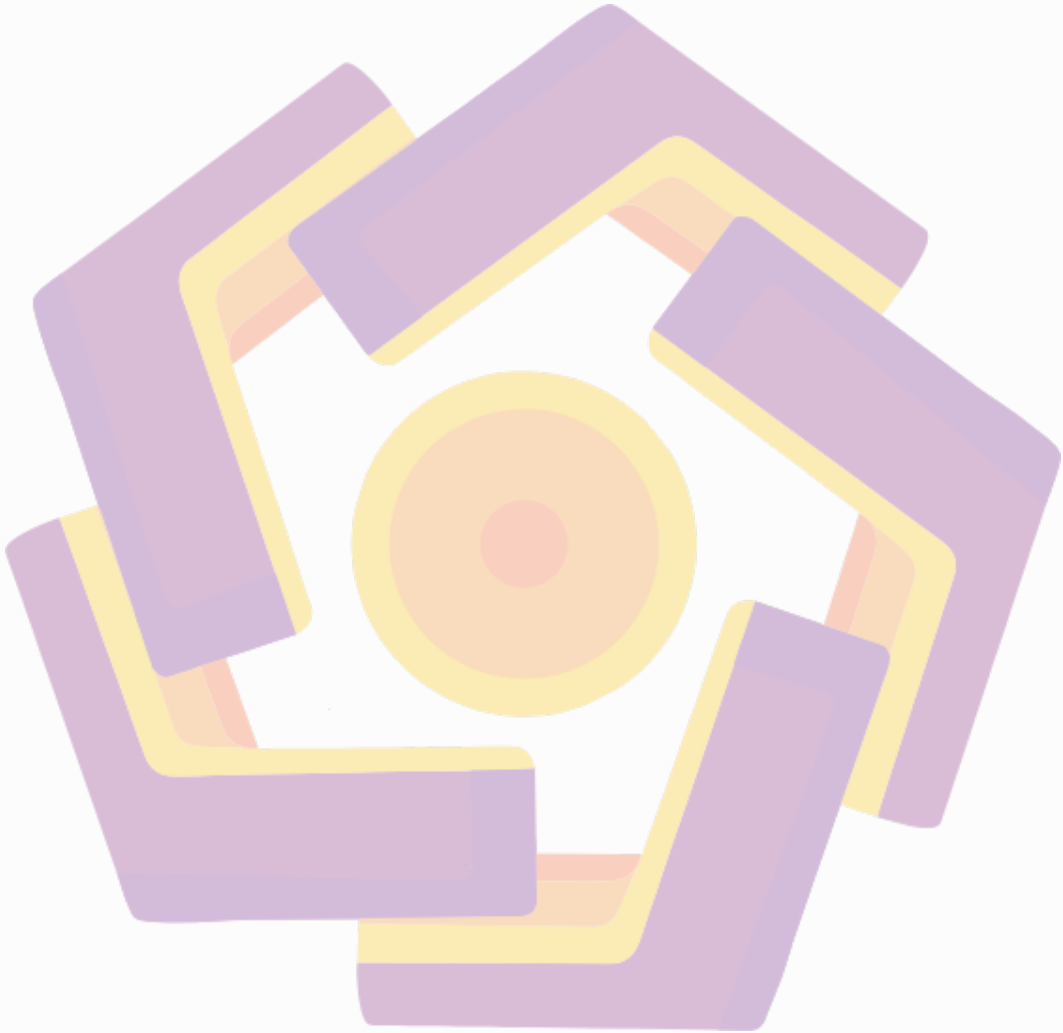
2.3.2	Arsitektur Android	15
2.4	Software Yang Digunakan	19
2.4.1	Eclipse IDE	19
2.4.2	Android SDK	19
2.4.2	ADT	21
2.5	Muamalat	22
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI		25
3.1	Analisis	25
3.1.1	Analisis SWOT	26
3.1.2	Analisis Kebutuhan Aplikasi	27
3.1.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	27
3.1.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	28
3.1.3	Analisis Kelayakan Aplikasi	29
3.2	Perancangan Sistem	29
3.2.1	Use Case Diagram	30
3.2.2	Activity Diagram	32
3.2.3	Class Diagram	35
3.2.4	Sequence Diagram	36
3.2.4.1	Sequence Diagram Menu Utama	36
3.2.4.2	Sequence Diagram Menu Syariat Muamalat	37
3.3	Perancangan User Interface	38
3.3.1	Rancangan Menu Utama	38
3.3.2	Rancangan Menu Syariat Muamalat	39
3.3.3	Rancangan Menu Bantuan	40
3.3.4	Rancangan Menu Tentang Aplikasi	40
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		42
4.1	Implementasi	42
4.1.1	Uji Coba Sistem	42
4.1.2	Manual Program	46
4.1.2.1	Menu Utama	46
4.1.2.2	Menu Syariat Muamalat	47
4.1.2.3	Bantuan	47

4.1.2.4 Tentang Aplikasi	48
4.1.3 Manual Instalasi	49
4.1.4 Pemeliharaan Sistem	52
4.2 Pembahasan.....	52
4.2.1 Listing Program	53
4.4.1.1 Menu Utama	53
4.4.1.2 Menu Syariat Muamalat	55
BAB V PENUTUP	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	xvi



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Use Case Deskripsi Syariat Muamalat	31
Tabel 3.2	Use Case Deskripsi Bantuan	31
Tabel 3.3	Use Case Deskripsi Tentang Aplikasi	32
Tabel 3.4	Use Case Deskripsi Keluar	32
Tabel 4.1	Hasil Testing <i>Black Box</i>	44



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Prosedur Pembangunan Media Pembelajaran	11
Gambar 2.2	Arsitektur Platform Android	16
Gambar 3.1	Use Case Diagram	30
Gambar 3.2	Activity Diagram Syariat Muamalat	33
Gambar 3.3	Activity Diagram Menu Bantuan	34
Gambar 3.4	Activity Diagram Menu Tentang Aplikasi	35
Gambar 3.5	Class Diagram	36
Gambar 3.6	Squence Diagram Menu Utama	37
Gambar 3.7	Squence Diagram Menu Syariat Muamalat	38
Gambar 3.8	Rancangan Menu Utama	39
Gambar 3.9	Rancangan Menu Syariat Muamalat	39
Gambar 3.10	Rancangan Menu Bantuan	40
Gambar 3.11	Rancangan Menu Tentang Aplikasi	41
Gambar 4.1	Kesalahan Penulisan Pada Script	45
Gambar 4.2	Pesan Error	45
Gambar 4.3	Tampilan Menu Utama	46
Gambar 4.4	Tampilan Menu Syariat Muamalat	47
Gambar 4.5	Tampilan Bantuan	48
Gambar 4.6	Tampilan Tentang Aplikasi	48
Gambar 4.7	Tampilan Syariat Muamalat.apk	49
Gambar 4.8	Tampilan Pilihan Install	50
Gambar 4.9	Tampilan Loading Proses Penginstalan	50
Gambar 4.10	Tampilan Pemasangan Berhasil	51
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Utama Aplikasi Syariat Muamalat	52

INTISARI

Kemajuan tingkat teknologi sebuah handphone yang dulunya merupakan sebuah media komunikasi dan sekarang sudah melebihi batas dari penggunaan. dengan bertambahnya fitur kamera, video, pengelolaan data, dan lainnya. Hal ini tidak terlepas dengan sistem operasi pada handphone tersebut. Sistem operasi yang sangat mendukung adalah sistem operasi berbasis android. Tujuan dari perancangan aplikasi ini, pengenalan dan pendalaman Ilmu fiqih tentang syariat muamalat. Maka dari itu, cukup menginstall aplikasi ini di smartphone berbasis android, dengan tampilan aplikasi yang sederhana dan mudah dipahami maka user akan mudah menggunakannya. Serta smartphone android yang memiliki layar touch screen aplikasi ini dapat diakses dengan menggunakan sentuhan jari pada layar.

Berdasarkan uraian diatas maka aplikasi yang akan dibangun yaitu Aplikasi Pengenalan dan pendalaman syariat muamalat yang akan berjalan pada sistem operasi Android. Tujuan dari membangun aplikasi ini adalah memahami aturan tentang tukar menukar barang atau sesuatu yang memberi manfaat dengan cara yang ditentukan menurut syariat Islam dan manfaatnya dalam kehidupan sehari-hari.

Dengan begitu pengguna dapat memahami dan mempelajari lebih mudah karena dapat dibawa kemana - mana tanpa membawa buku.

Kata Kunci : Android, Muamalat, Syariat, Islam.



ABSTRACT

Level of technological advancement that was once a phone is a medium of communication and now it exceeds the limit of use . with increasing camera feature , video , data management , and others . It is not separated by the operating system on the phone . Strongly supports the operating system is an operating system based on Android . The purpose of this application design , introduction and deepening of the Shari'a jurisprudence Science Muamalat . Therefore , simply install this application on android -based smartphone , with the look of the application is simple and easy to understand user will be easy to use . As well as the android smartphone has a touch screen that can be accessed by applications using the touch of a finger on the screen .

Based on the description above, the application to be built that introduction and deepening of application of the Shari'a muamalat that will run on the Android operating system . The purpose of building this application is to understand the rules of the exchange of goods or something that benefits the manner prescribed by Islamic law and its benefits in everyday life .

That way the user can understand and learn more easily because it can be taken anywhere - where without carrying a book .

Keywords : *Android , Muamalat , Sharia , Islam.*