

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian pada Dinas Komunikasi dan Informasi Kabupaten Kutai Kartanegara dapat diambil beberapa kesimpulan. Berikut beberapa hal yang dapat disimpulkan :

1. Telah berhasil dibangun sebuah aplikasi mobile Ensiklopedia Kabupaten Kutai Kartanegara sebagai sarana informasi dan edukasi berbasis android.
2. Perancangan Aplikasi dilakukan dengan menggambarkan sistem menggunakan beberapa diagram UML yaitu Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram dan Class Diagram. Selanjutnya dilakukan perancangan antar muka untuk menghubungkan pengguna dan aplikasi.
3. Pemodelan antarmuka yang dibuat meliputi antarmuka Splash screen, antarmuka menu utama, antarmuka berita, antarmuka peta, antarmua, isi, antarmuka informasi, antarmuka bantuan dan antarmuka tentang. Fitur yang ada dalam aplikasi ini meliputi fitur menampilkan gambar beserta informasi mengenai Kabupaten Kutai Kartanegara di samping itu juga terdapat fitur zoom in dan zoom out dalam menampilkan peta.

4. Implementasi dan perancangan yang dibuat menghasilkan Aplikasi yang dapat dijadikan informasi pengetahuan mengenai Kabupaten Kutai Kartanegara.
5. Aplikasi bersifat offline kecuali menu berita, sehingga mempermudah pengguna untuk menggunakan tanpa harus mengeluarkan biaya dan bisa di akses di mana saja.
6. Aplikasi ini berfungsi juga sebagai media promosi Kabupaten Kutai Kartanegara dan membantu Visi Dinas Komunikasi dan Infomasi dalam meningkatkan SDM Kutai Kartanegara dalam bidang informatika

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada pengembangan sistem berikutnya. Agar aplikasi Ensiklopedia Kukar ini dapat menjadi lebih baik terdapat beberapa saran yang dapat digunakan, diantaranya :

1. Dengan adanya aplikasi ini, Kabupaten Kutai Kartanegara dapat memanfaatkan teknologi dalam penyampaian informasi.
2. Dalam penambahan atau mengubah data yang di informasi masih menggunakan manual. Mungkin dalam pengembangannya bisa menggunakan server agar data bisa berubah otomatis.
3. Aplikasi ini tidak memiliki fitur berbagi sehingga aplikasi hanya dapat dibaca sendiri. Dalam pengembangannya perlu ditambah fitur berbagi

agar dapat melalui berbagai media mulai dari sosial media, email dan lain sebagainya.

4. Pada aplikasi ini untuk peta hanya menggunakan google maps yang di buka melalui browser, untuk pengembangan selanjutnya bisa membuat peta sendiri dengan tambahan fitur GPS.
5. Tampilan pada aplikasi masih sederhana (berbasis teks). Diharapkan dalam pengembangan aplikasi dapat memperindah tampilan dengan menambahkan animasi yang menarik.

