

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi ini, kemajuan dalam bidang teknologi khususnya *smartphone* dan *otomotif* telah berkembang dengan sangat pesat. Teknologi tersebut sangat bermanfaat untuk membantu dan penunjang aktifitas manusia, hal tersebut diimbangi juga oleh terus meningkatnya minat masyarakat terhadap dunia *otomotif* dan *smartphone*. diantara banyaknya *smartphone* yang beredar pada saat ini ada beberapa sistem operasi yang mendukungnya seperti Windows Mobile, Blackberry, Iphone, Android, dan Symbian. Salah satu sistem operasi yang sedang ramai diperbincangkan saat ini adalah Android, disamping pengopeasiannya yang cukup mudah ternyata Android merupakan sistem operasi *open source* atau setiap orang diberi kebebasan untuk mengembangkan aplikasi tanpa dipungut biaya sehingga banyak para pengembang memilih Android sebagai sistem operasi aplikasinya.

Smartphone mempunyai peranan penting dalam dunia informasi, dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih dan pengguna *smartphone* android semakin banyak serta pengetahuan masyarakat tentang otomotif masih tergolong rendah sehingga muncul gagasan untuk membuat aplikasi android yang dapat membantu pengguna baik untuk masyarakat awam atau siswa dalam memahami istilah-istilah dalam otomotif beserta arti dan gambarnya.

Otomotif adalah ilmu pengetahuan yang mempelajari tentang mesin kendaraan bermotor seperti mobil dan motor. Otomotif memiliki berbagai cabang ilmu yang spesifik mengenai bagian-bagian sistem yang terdapat pada kendaraan bermotor. Masyarakat pada umumnya sangat minim wawasannya tentang otomotif, hal tersebut disebabkan karena kurangnya sosialisasi tentang otomotif, untuk mengatasi masalah tersebut maka dikembangkan aplikasi *mobile* sebagai media informasi nama-nama istilah otomotif beserta artinya.

Dengan adanya aplikasi kamus otomotif berbasis Android diharapkan pengguna yang menggunakan perangkat *smartphone* berbasis sistem operasi android dapat terbantu untuk memahami bagian-bagian dari motor dan mobil dengan baik dan benar secara praktis. Untuk itu diperlukan adanya kamus otomotif berbasis android, agar dapat memudahkan orang umum dan siswa dalam memahami istilah dan arti dalam dunia otomotif secara efektif dan efisien. Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka akan dibuat aplikasi mobile dan skripsi dengan judul **“Perancangan Aplikasi Kamus Otomotif Berbasis Android”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah bagaimana merancang dan membuat aplikasi kamus otomotif berbasis android yang dapat membantu pengguna dalam memberikan informasi otomotif yang dilengkapi dengan fitur pencarian yang dapat memudahkan pengguna dalam

mencari istilah-istilah otomotif beserta arti dan gambar yang dikehendaknya secara lebih efektif dan efisien.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas dibuat suatu batasan masalah untuk mencegah pembahasan yang melebar dari masalah yang ditentukan. Batasan masalah dalam skripsi ini adalah :

1. Aplikasi ini dibuat untuk menampilkan informasi istilah-istilah dalam bidang otomotif beserta arti dan gambarnya.
2. Aplikasi ini hanya terbatas menampilkan istilah, arti, dan gambar dalam bentuk aplikasi *mobile* berbasis android.
3. Aplikasi ini dilengkapi dengan daftar istilah dalam ilmu otomotif beserta penjelasannya dalam bentuk aplikasi *mobile* berbasis android.
4. Aplikasi ini untuk *smartphone* android minimal versi 2.2 (Froyo).

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dibuat sebagai dasar acuan penelitian yang dilakukan penulis terhadap masalah di objek penelitiannya. Adapun tujuan dari penelitian ini antara lain :

1. Menghasilkan suatu aplikasi yang berfungsi untuk memberikan informasi berupa istilah dalam otomotif beserta penjelasan dan gambarnya sehingga

mempermudah masyarakat dalam mencari informasi tanpa harus membeli buku otomotif.

2. Mempermudah pengguna dalam mencari kata – kata dibidang otomotif dimanapun dan kapanpun tanpa perlu membawa buku.
3. Sebagai syarat kelulusan penulis untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer di STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi kamus otomotif ini bersifat gratis. Semua orang dapat menginstal aplikasi ini di *smartphone* masing-masing karena aplikasi ini sebagai media yang memberikan informasi seputar dunia otomotif.
2. Mempermudah pengguna dalam memahami jenis-jenis istilah otomotif dan artinya.
3. Dapat menghemat waktu dan biaya, karena pengguna dapat mencari istilah-istilah di bidang otomotif dimanapun dan kapanpun tanpa perlu membawa buku.
4. Penulis dapat menyelesaikan studi S1 dan mendapatkan gelar Sarjana Komputer dari STMIK Amikom Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah

1. Studi Kepustakaan.

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data referensi yang akan digunakan berupa buku referensi dan dokumen yang relevan.

2. Penelitian.

Dalam proses penulisan dan perancangan dilakukan penelitian yang dapat mendukung pembuatan aplikasi kamus otomotif berbasis android.

3. Merancang dan mengimplementasikan aplikasi.

Metode ini dilakukan dengan cara merancang aplikasi dan mengimplementasikan perancangan yang telah dibuat kedalam *Smartphone*.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran yang mudah dimengerti dan komprehensif mengenai isi dalam penulisan skripsi ini, secara global dapat dilihat dari sistematika pembahasan skripsi dibawah ini :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas kerangka penulisan dalam penelitian meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem, selain itu dalam bab ini juga dijelaskan tentang perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan di implementasikan kedalam perangkat *Smartphone*, pengujian aplikasi dan hasilnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan isi laporan dan saran untuk menambah kesempurnaan aplikasi.

1.8 Jadwal Penelitian

Jadwal penelitian diperlukan selain untuk melengkapi laporan skripsi penulis, jadwal penelitian juga digunakan sebagai acuan kegiatan dan manajemen waktu pada saat proses analisa dan pengambilan data yang penulis lakukan didalam penelitian. Berikut ini adalah jadwal penelitian berdasarkan waktu aktual yang penulis gunakan untuk melaksanakan penelitian :

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

Jadwal Kegiatan																				
Kegiatan	Juli 2013				Agustus 2013				September 2013				Oktober 2013				November 2013			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Persiapan																				
Pengumpulan Data																				
Analisis Sistem																				
Perancangan Aplikasi																				
Demo Program																				
Pembuatan laporan																				