

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Jaringan komputer terdapat banyak sekali istilah-istilah yang digunakan didalamnya. Hambatan yang sering terjadi dalam belajar jaringan komputer adalah banyaknya istilah atau kata yang digunakan, terkadang istilah tersebut tidak ada didalam buku atau kamus bahasa Inggris karena memang istilah yang digunakan bukan merupakan kata-kata namun singkatan seperti TCP/IP atau IP. Banyak orang yang tergambar dipikirkannya ketika mendengar kata IP langsung mengartikan bahwa IP adalah nomor komputer. Hal yang demikian jika tidak diluruskan nantinya akan merubah makna dari singkatan tersebut.

Penggunaan kamus jaringan komputer yang berbentuk buku selama ini masih memiliki kekurangan. Beberapa kekurangan dari kamus berbentuk buku antara lain kesulitan dalam proses pencarian kata, beban buku yang harus di bawa, dan juga susahny ditemukan kamus tentang jaringan komputer.

Oleh karena itu, penulis memiliki ide untuk membuat aplikasi yang berjudul "Implementasi Android SDK Pada Kamus Jaringan Komputer" merupakan pembahasan yang akan diangkat oleh penulis dalam mengimplementasikan Android SDK (*software development kit*) dalam pembuatan aplikasi berbasis android yang dapat mempercepat pencarian istilah-istilah pada jaringan komputer.



1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka masalah yang berusaha dipecahkan penulis adalah “Bagaimana merancang dan membangun aplikasi kamus istilah jaringan komputer?”.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam “Implementasi Android SDK Pada Kamus Jaringan Komputer” adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini menampilkan hasil pencarian kosa kata yang di maksud.
2. Aplikasi ini menampilkan pesan kesalahan jika kosa kata yang dicari tidak ditemukan.
3. Penggunaan aplikasi ini dapat digunakan pada semua merk HP berbasis android.
4. Aplikasi ini berisi lebih dari 100 kosa kata.
5. Aplikasi ini berisi istilah-istilah dalam jaringan komputer beserta pengertiannya.
6. Aplikasi ini berjalan di sistem operasi android.

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 (S1) di jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Membangun aplikasi kamus istilah jaringan komputer berbasis android.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat dari pembuatan aplikasi ini antara lain :

1. Memperoleh gelar sarjana komputer pada STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Memudahkan pencarian kata pada istilah jaringan komputer serta bisa mengetahui dan mempelajari istilah-istilah pada jaringan komputer.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metodologi penelitian merupakan cara atau teknik yang dilakukan peneliti untuk menyusun suatu karya tulis dan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan. Dalam hal ini digunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

1. Metode Penelitian Kepustakaan (*Library Research*), yaitu dengan mempelajari literatur, dan buku. Kegunaan metode ini diharapkan dapat mempertegas teori serta keperluan analisis dan mendapatkan data yang sesungguhnya.
2. Metode Dokumentasi, yaitu teknik pengumpulan data dan informasi yang diperlukan dari sumber-sumber yang sebagian besar adalah materi jenis dokumen yang berkenaan dengan masalah yang diteliti.
3. Metode Pembangunan Perangkat Lunak, yaitu melakukan implementasi dan desain sistem yang akan dibuat, dengan langkah-langkah sebagai berikut :
 - a. Analisis, berisi informasi tentang sistem yang akan dibuat.
 - b. Perancangan Sistem, berisi gambaran bentuk sistem yang akan dikembangkan.

- c. Pengkodean, yaitu proses penulisan program yang merealisasikan rancangan sistem yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman, dengan mengikuti kaidah pemrograman yang berlaku.
- d. Pengujian Perangkat Lunak, yaitu proses pengujian terhadap sistem yang akan dibuat, apakah telah berjalan dengan baik atau belum.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Laporan skripsi ini disusun menjadi 5 bab, yaitu Pendahuluan, Landasan Teori, Analisis dan Perancangan, Implementasi dan pengujian, dan penutup.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi pengumpulan data, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan diuraikan tentang tinjauan pustaka, pembahasan software yang digunakan dan dasar-dasar teori yang melandasi pembuatan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan dijelaskan mengenai analisis masalah, analisis kebutuhan sistem dan rancangan aplikasi yang akan di kerjakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas tentang implementasi dari rancangan sistem yang dikembangkan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung dan hasil akhir.



