

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan pengembangan pada game Save Orangutan, maka penulis menarik beberapa kesimpulan, diantaranya :

1. Game Save Orangutan sudah dapat berjalan dengan baik, baik dari segi usability dan kemudahan game untuk dipahami sudah dapat dikatakan baik.
2. Terdapat beberapa kelebihan dalam game ini yaitu : pergerakan musuh random, adanya pengenalan orangutan secara singkat, ada reward score berupa bintang.
3. Pengenalan orangutan secara singkat hanya dapat dilihat dari cerita dua yang akan muncul setelah berhasil menyelesaikan tantangan.

5.2 Saran

Game Save Orangutan belum dapat dikatakan sempurna, dalam hal memaksimalkan pengembangan game, adapun saran yang diberikan sebagai berikut :

1. Membangun sebuah game sebaiknya dengan membentuk sebuah tim dengan pembagian kerja meliputi designer, programmer, animator dan composer agar hasil dan kinerja dapat maksimal. Selain itu yang perlu diperhatikan adalah sasaran marketing dan isi cerita atau tema game dari game itu sendiri, terutama jika game tersebut ditujukan untuk anak-anak.
2. Terdapat beberapa kelemahan dalam game ini yaitu; animasi yang masih sederhana dan belum maksimal, hanya terdapat dua musuh, kurangnya tantangan dalam game, tidak adanya sistem save game serta pengenalan orangutan yang masih belum maksimal.