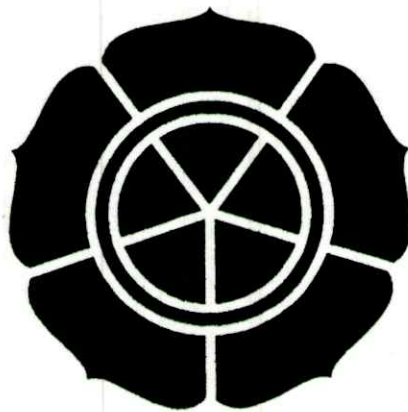


**APLIKASI MULTIMEDIA DALAM PEMBUATAN
CD INTERAKTIF SEBAGAI PENGGANTI BUKU PANDUAN
KENDARAAN BERMOTOR**

SKRIPSI



Disusun oleh :

MOHAMMAD ZAMRONI

01.22.0092

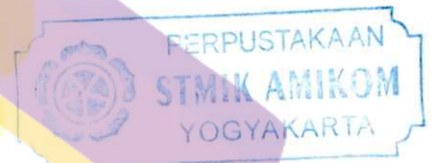
**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
"AMIKOM"
YOGYAKARTA**

2008

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI MULTIMEDIA DALAM PEMBUATAN
CD INTERAKTIF SEBAGAI PENGGANTI BUKU PANDUAN
KENDARAAN BERMOTOR**

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Jenjang Strata-1
Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
"AMIKOM" Yogyakarta



Diajukan oleh:

MOHAMMAD ZAMRONI

01.22.0092

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK AMIKOM "Yogyakarta,

Dosen Pembimbing,



(DR. Mohammad Suyanto, MM)

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Andi Sunyoto".

(Andi Sunyoto, M.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini dengan judul **“APLIKASI MULTIMEDIA DALAM PEMBUATAN CD INTERAKTIF SEBAGAI PENGGANTI BUKU PANDUAN KENDARAAN BERMOTOR”** telah diuji dan dipertanggungjawabkan di depan tim penguji STMIK “AMIKOM” Yogyakarta pada :

Hari : Sabtu
Tanggal : 29 Maret 2008
Tempat : Ruang Pixel Kampus Terpadu Unit II
STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

Tim Penguji

Penguji I



(Andi Sunyoto, M.Kom)

Penguji II,



(Muhammad Rudyanto Arief, MT)

Penguji III,



(Heri Sismono, M.Kom)

MOTTO

- ❑ *Jagan suka menunda suatu perkara, semakin lama perkara tersebut ditunda semakin banyak perkara lain yang tidak akan terselesaikan...percayalah !!!!*
- ❑ *Perbanyak silaturahmi, karena silaturahmi akan membuka pintu rizki.*
- ❑ *Stop Global Warming...live natural.*

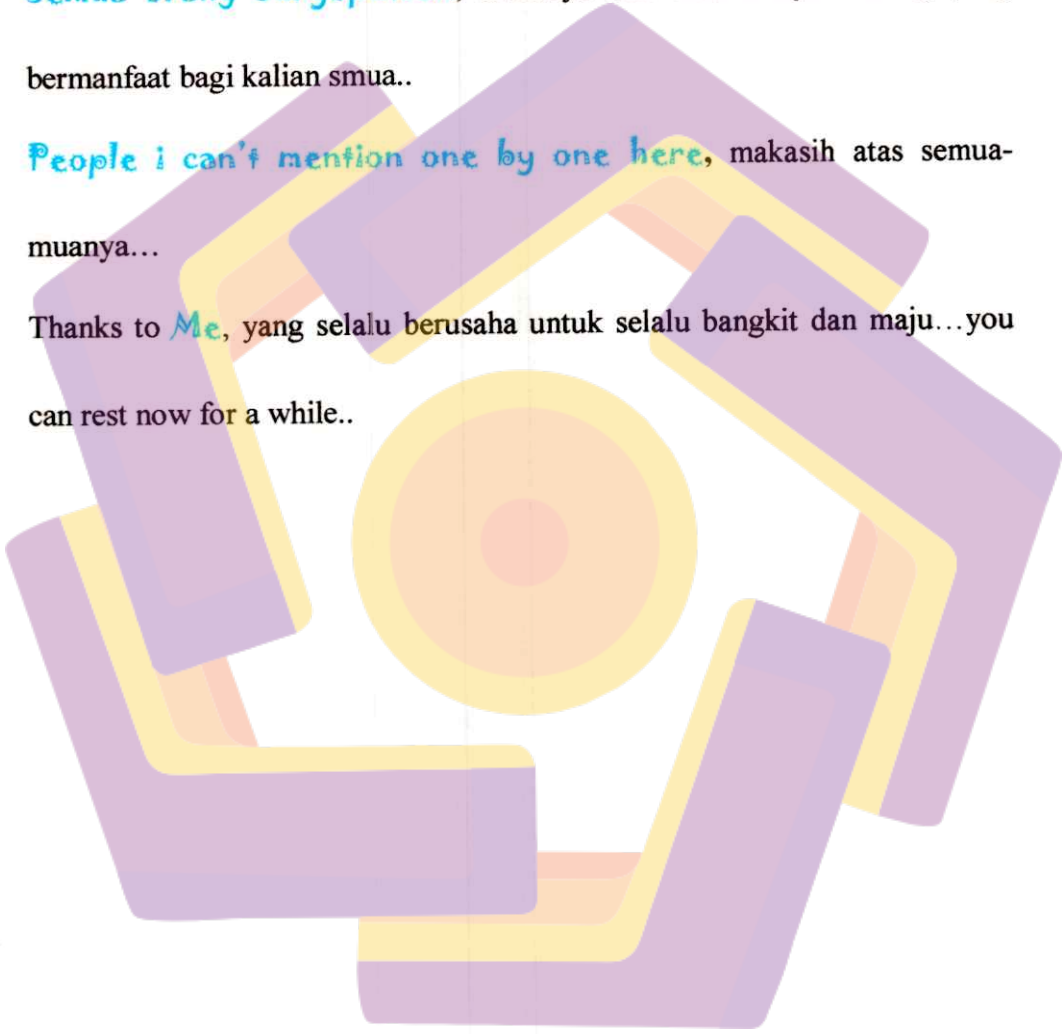


HALAMAN PERSEMBAHAN

Halaman ini aku persembahkan sebagai ucapan terimakasih pada :

- ~ **Allah SWT**, yang menguasai langit, bumi seisinya, yang Maha mengetahui apa-apa yang tersembunyi, terima kasih telah membuka hatiku dan memberiku sedikit dari ilmu-Mu.
- ~ **Bapak dan Ibu**, terima kasih atas pengorbanannya yang tiada pernah menuntut pamrih dalam membesarkanku menjadi seperti sekarang ini. Hanya surga dan isinya yang cukup untuk membalas kebaikan kalian.
- ~ **My family, Alm. kakek, nenek, pakde-bude, paklek-bulek, mbak Nafis, mas Taufik, Habibi, sepupu, ponakan, semua2**, makasih karena kalian tidak putus asa untuk terus mendukung aku.
- ~ **Para guru, semua yang telah memberiku ilmu yang bermanfaat**, semoga jasa kalian mendapat ganjaran yang berlipat dari Allah SWT. Amin.
- ~ **Friends, neighbours, orang-orang yang udah mengisi hari-hari kehidupanku**, thanks atas kebijaksanaan dan pengalaman hidup yang sangat berkesan.
- ~ **Ahsan** for the computer, **Zainal** for the model n laptop, tanpa kalian gak mungkin bangetz aku bisa nyelesaiin skripsiku ini. **Dian "Hunny"** for always be there when i'm lost.. Thanks for inspiring me..

- ~ Ibu kos, makasih dah mau menampungku selama ini...it's been almost 10 years..
- ~ Studio Jamal, makasih atas fasilitasnya...
- ~ Semua orang Suryopufran, akhirnya aku bisa menjadi orang yang bermanfaat bagi kalian semua..
- ~ People i can't mention one by one here, makasih atas semuanya...
- ~ Thanks to Me, yang selalu berusaha untuk selalu bangkit dan maju...you can rest now for a while..



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Segala puji dan syukur penulis persembahkan atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan petunjuk-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul **“Aplikasi Multimedia Dalam Pembuatan CD Interaktif Sebagai Pengganti Buku Panduan Kendaraan Bermotor”** yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 Sistem Informasi di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan skripsi ini jauh dari sempurna, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun guna membantu skripsi ini, sehingga dapat mendekati dari kesempurnaan.

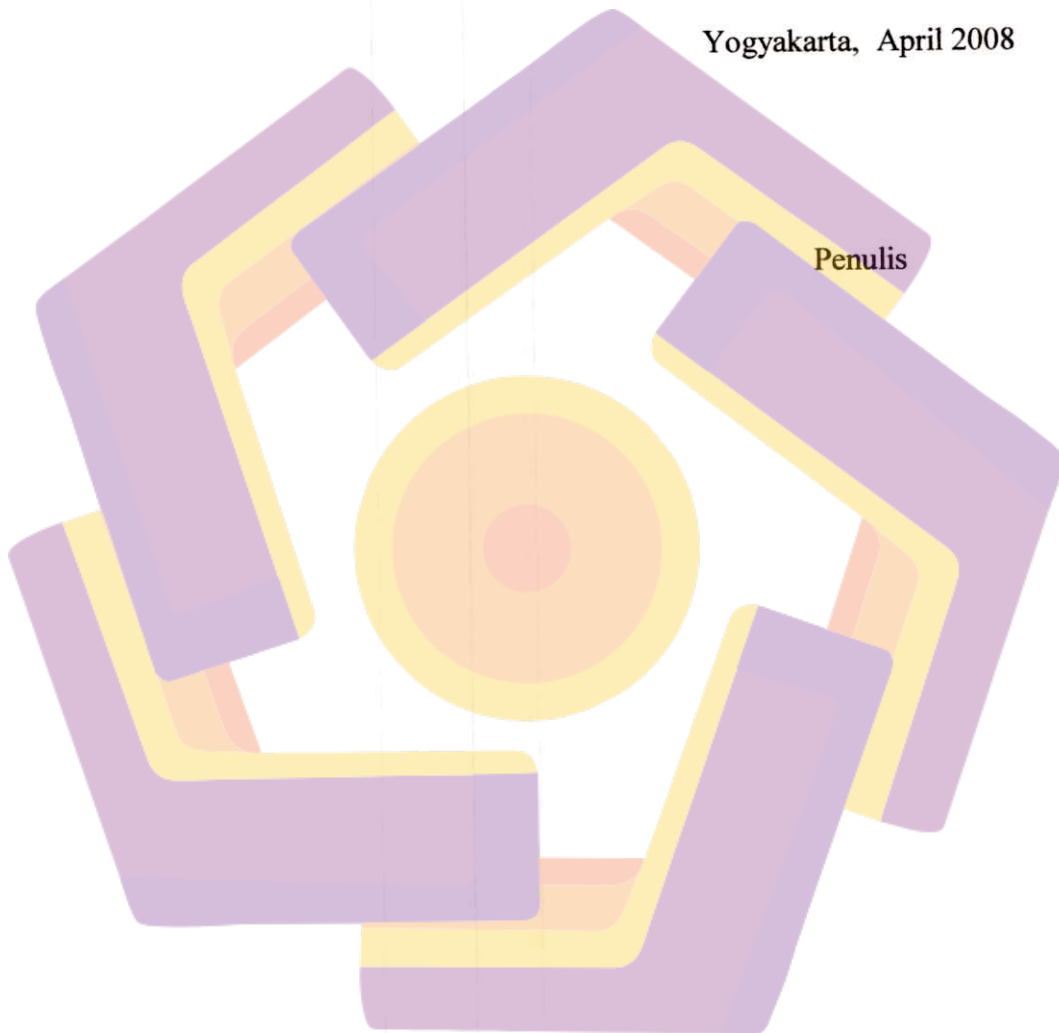
Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Drs. Mohammad Suyanto, MM. Selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer STMIK“AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi.
3. Dan semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan tugas ini.

Akhirnya dengan doa kepada Allah, semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pihak lain yang membutuhkannya.

Wassalamu 'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, April 2008



DAFTAR ISI

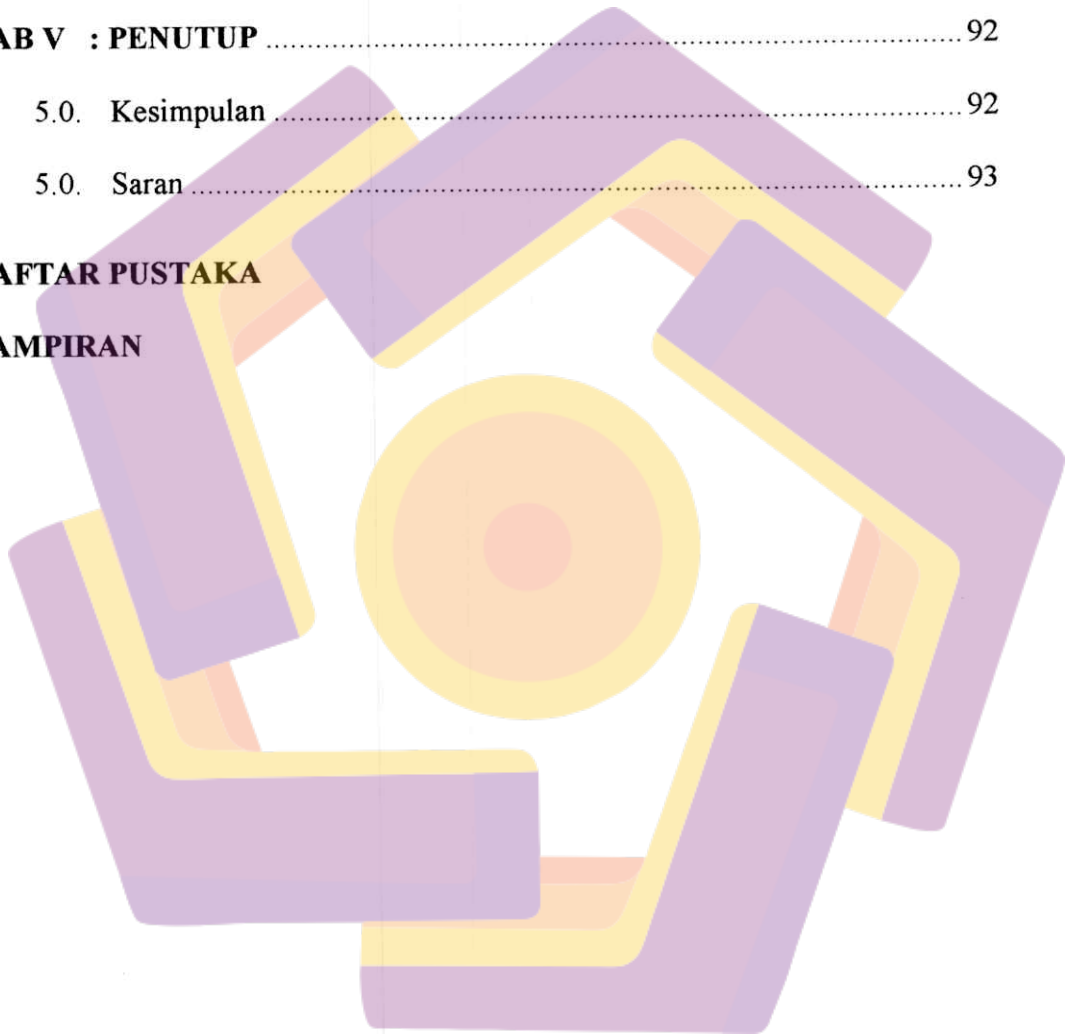
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan	3
1.5. Software Yang Digunakan	4
1.6. Jadwal Kegiatan	4
1.7. Sistematika Penulisan Skripsi	5
BAB II : DASAR TEORI	6
2.1. Konsep Dasar Multimedia	6
2.1.1. Pengertian Multimedia	6
2.1.2. Pentingnya Multimedia	7
2.1.3. Obyek Multimedia	8
2.1.4. Struktur Sistem Informasi Multimedia	17
2.1.5. Langkah Pengembangan Sistem Multimedia	20
2.2. Perangkat Lunak Yang Digunakan	29
2.2.0. Sejarah Macromedia	31
2.2.0. Sejarah Macromedia FLASH MX	33
2.3. Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Pendukung	36
2.3.0. Perangkat Keras Pendukung	36
2.3.0. Perangkat Lunak Pendukung	37

BAB III : ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	41
3.1. Analisis Sistem	42
3.1.1. Definisi Analisis Sistem.....	42
3.1.2. Analisis Kelemahan Sistem.....	43
3.1.3. Analisis Pieces.....	44
3.1.4. Analisis Kebutuhan Sistem Multimedia.....	48
3.1.5. Analisis Kelayakan	50
3.1.6. Analisis Biaya-Manfaat.....	53
3.2. Perancangan/Disain Sistem.....	59
3.2.1. Merancang Konsep	59
3.2.2. Merancang Isi	61
3.2.3. Merancang Naskah.....	62
3.2.4. Merancang Grafik	64
3.2.5. Memproduksi Sistem	70
BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	74
4.1. Memproduksi Sistem.....	74
4.1.1. Membuat/Mengedit Background	75
4.1.2. Membuat Tombol.....	78
4.1.3. Mengimport Gambar dan Suara.....	79
4.1.4. Membuat Scene.....	81
4.1.5. ActionScript Tombol.....	82
4.1.6. Mempublish File	83
4.1.7. Membuat File Autorun.....	85

4.2. Pengetesan Sistem	85
4.0. Implementasi Sistem.....	87
4.0. Memelihara Sistem	88
4.0. Pembahasan.....	89
BAB V : PENUTUP	92
5.0. Kesimpulan	92
5.0. Saran	93

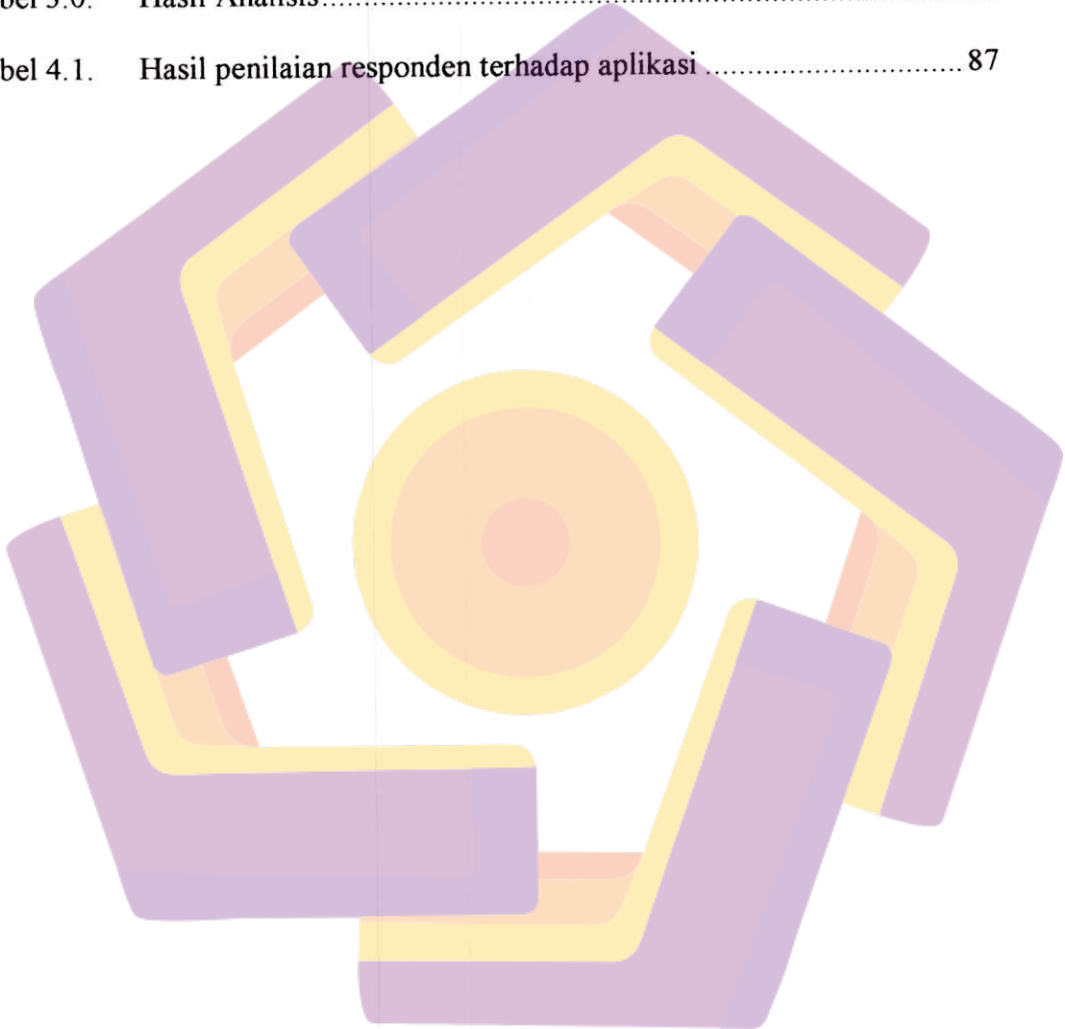
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 1.5.	Jadwal Kegiatan Penyusunan Skripsi	4
Tabel 3.0.	Perhitungan Biaya – Manfaat	55
Tabel 3.0.	Hasil Analisis.....	59
Tabel 4.1.	Hasil penilaian responden terhadap aplikasi	87



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Linier	18
Gambar 2.2. Struktur Hierarki	18
Gambar 2.3. Struktur piramida	19
Gambar 2.4. Struktur polar	19
Gambar 2.5. Siklus pengembangan aplikasi multimedia	20
Gambar 2.6. Proses Pengembangan Sistem Multimedia.....	21
Gambar 2.7. Tampilan kerja Macromedia Flash MX	30
Gambar 2.8. Tampilan Kerja Adobe Photoshop 7	38
Gambar 2.9. Tampilan Kerja Cool Edit Pro 2	39
Gambar 3.1. Struktur Aplikasi Multimedia CD Interaktif	63
Gambar 3.2. Menu Utama	65
Gambar 3.3. Menu Komponen	66
Gambar 3.4. Menu Perawatan	67
Gambar 3.5. Menu Bengkel Resmi	68
Gambar 3.6. Sub Menu	69
Gambar 3.7. Menu Keluar	70
Gambar 3.8. Background Menu.....	71
Gambar 4.1. Kotak dialog Open	75
Gambar 4.2. Tampilan Menu Utama.....	77
Gambar 4.3. Tampilan Informasi Sub Menu	77
Gambar 4.4. Dialog Box Insert Symbol	78
Gambar 4.5. Timeline Button	78
Gambar 4.6. Menu Import	80

Gambar 4.7. Kotak dialog Import..... 80

Gambar 4.0. Nama *scene* terletak di sudut kiri atas, di atas *Timeline* 81

Gambar 4.1. Kotak dialog Publish Setting 84

