

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan teknologi dan informasi yang sangat pesat, komputer merupakan salah satu teknologi yang memiliki peran yang penting bagi kehidupan manusia. Saat ini komputer hampir dapat dijumpai di setiap kantor pemerintah, perusahaan, sekolah, atau bahkan rumah tangga.

Perkembangan teknologi komputer yang pesat, khususnya di bidang perangkat lunak, membuat komputer bisa membantu meringankan pekerjaan manusia melalui aplikasi-aplikasi yang sengaja dibuat sesuai dengan kebutuhannya, sehingga banyak perusahaan menggunakan aplikasi komputer atau sistem yang terkomputerisasi untuk mendukung kegiatan usahanya.

Demikian juga halnya yang terjadi dengan Toko Cempaka 2, sebagian besar proses pengolahan data dan penyajian informasinya masih secara manual. Penanganan data secara manual ini mempunyai beberapa kelemahan, misalnya membutuhkan waktu yang lama dalam pemasukan data, pencarian data, pembuatan, dan penyajian laporan, atau dengan kata lain tidak efisien dalam menggunakan waktu kerja. Faktor dominan yaitu kesalahan manusia banyak terjadi dalam mengolah data serta penyimpanan dan perawatan dokumen berbentuk kertas, dimana hal ini sangat sulit ditanggulangi. Hal tersebut mendorong penulis untuk menganalisa sistem administrasi penjualan di Toko Cempaka 2 maka ditemukan suatu perbaikan guna meningkatkan kinerja untuk

memproses data lebih cepat dan akurat serta dapat meningkatkan keuntungan perusahaan. Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis membuat skripsi dengan judul “**Analisis dan Perancangan Aplikasi Penjualan pada Toko Cempaka 2**”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Untuk dapat memfokuskan penyelesaian masalah sesuai dengan yang diharapkan berdasarkan latar belakang tersebut, maka perlu disusun pokok permasalahan. Adapun pokok permasalahannya yaitu Bagaimana membuat sistem administrasi toko Cempaka 2 secara terkomputerisasi sehingga lebih efisien waktu.

### **1.3 Batasan Masalah**

Menyederhanakan masalah, menghindari kerancuan dan pembahasan yang terlalu luas serta memfokuskan pada perancangan aplikasi berdasarkan masalah yang ada maka dibuat batasan masalah sebagai berikut:

1. Data yang akan ada dalam aplikasi dapat berupa penjualan, pembelian, barang.
2. Menampilkan laporan penjualan per hari, per bulan, dan per tahun, serta laporan pembelian per hari, per bulan, dan per tahun.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin di capai dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai salah satu persyaratan kelulusan bagi jenjang Strata Satu di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Membuat aplikasi penjualan secara terkomputerisasi sehingga dapat meningkatkan kinerja para karyawan toko Cempaka 2.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat membantu para karyawan dalam melakukan transaksi menjadi lebih akurat.
2. Mengefektifkan waktu dalam melakukan transaksi.
3. Dapat digunakan sebagai contoh / referensi dalam penyelesaian skripsi.

#### 1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian untuk menyusun skripsi ini, maka penulis menggunakan beberapa tahap atau proses penelitian, yang meliputi:

##### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

- 1). Metode Observasi (*Observation*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengamati secara langsung ke tempat objek penelitian.

## 2). Metode Wawancara (*Interview*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan dalam melaksanakan atau menyelesaikan data yang diperlukan untuk dapat memberikan informasi yang di butuhkan tentang obyek penelitian.

## 3). Metode Kearsipan (*Documentation*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dan arsip yang sudah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

### 1.6.2 Metode Analisis Data

Tahap analisis yang penulis gunakan meliputi:

#### 1). Teknik analisis PIECES

Teknik analisis PIECES digunakan untuk mengidentifikasi masalah, maka harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, control, efisiensi, dan layanan. Yang dikenal dengan sebutan PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*).

#### 2). Teknik analisis studi kelayakan

Studi kelayakan adalah suatu studi yang akan digunakan untuk menentukan kemungkinan apakah perkembangan proyek layak diteruskan atau dihentikan.

#### 3). Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem menjelaskan apa saja yang dibutuhkan dalam proses pengembangan sistem.

#### 4). Analisis Biaya dan Manfaat

Analisis terhadap biaya dalam pembuatan sistem serta manfaat yang akan diperoleh dari sistem.

### 1.6.3 Tahap Perancangan

Perancangan desain sistem dilakukan dengan berpedoman pada hasil analisis. Rancangan sistem yang penulis usulkan meliputi:

- 1). Desain Sistem
- 2). Desain Model
- 3). Desain Database
- 4). Perancangan Interface

### 1.6.4 Tahap Implementasi

Implementasi merupakan tahap dimana sistem siap diaplikasikan pada keadaan yang sesungguhnya, dari implementasi diketahui apakah sistem yang dibuat benar-benar dapat berjalan dan menghasilkan yang sesuai dengan perancangan yang ada.

#### 1). Uji Coba Program

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan baik sesuai dengan yang diharapkan atau sebelum program diterapkan maka program harus dites terlebih dahulu untuk membebaskan program dari kesalahan-kesalahan yang mungkin saja terjadi secara menyeluruh.

## 2). Uji Coba Sistem

Tujuan utama dari pengetesan system ini adalah memastikan bahwa elemen atau komponen dari sistem telah berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Tujuan testing adalah merancang suatu tes yang dapat menemukan kesalahan-kesalahan yang berbeda secara sistematis, testing dilakukan dalam waktu dan usaha minimum mungkin sehingga hasil yang dicapai pada testing yang berhasil yaitu telah sesuai dengan requirement dan spesifikasi yang dibuat dengan memperhatikan kehandalan dan kualitas perangkat lunak yang telah dibuat.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir ini dibagi dalam lima bab. Masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut:

#### BAB I. PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menyajikan berbagai teori mengenai Java dan My SQL yang penulis gunakan dan teori – teori lainnya yang berkaitan dengan topik skripsi.

#### BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis terhadap kasus yang diteliti serta perancangan program yang akan dibuat.

#### BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas mengenai hasil program yang akan diimplementasikan ke dalam perangkat lunak, pengujian aplikasi dan hasilnya.

#### BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil analisa yang telah dilakukan.

