

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi *game* ini dibuat untuk menunjang pendidikan dan wawasan umum.
2. Dalam pembuatan aplikasi *game* ini, penulis belum menyelesaikan aplikasi *game* sampai tahap jadi. Masih banyak yang perlu dikerjakan.
3. Dalam laporan skripsi ini, penulis baru menyelesaikan pembuatan *game* pada *user interface* utama.
4. Dalam proses pengembangan *game* ini, penulis menggunakan IDE Netbeans 7.1.2, JDK (Java Development Kit), dan Tile Map Editor.
5. Aplikasi *mobile game* ini baru diujicobakan pada *emulator*, dan belum diujicobakan pada perangkat ponsel yang disebutkan dalam batasan masalah.

#### 5.2 Saran

Pengembangan *game* ini masih jauh dari kata jadi. Untuk menjadikannya lebih baik lagi, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Menyelesaikan pengembangan *game* ini hingga tahap jadi.

2. Menambahkan variasi karakter musuh, variasi serangan musuh, *map area level*, dan fitur *upgrade* senjata akan membuat *game* ini menjadi lebih menarik.

