

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dewasa ini memungkinkan setiap orang untuk memperoleh informasi secara cepat dan akurat. Peranan informasi yang cepat dan akurat tersebut menghasilkan keputusan dan perkembangan yang cepat pula. Teknologi komputer memiliki kemampuan untuk mendukung pembentukan Sistem Informasi Geografis (SIG) yang mampu menyerap data, mengolah dengan prosedur tertentu, menyajikan informasi secara interaktif dan komunikatif.

Adanya dukungan web dari teknologi internet, maka dimungkinkan untuk dapat mengakses semua informasi yang disajikan. Sehingga sangat mempermudah ruang kerja yang tidak terpaku pada suatu tempat atau alat saja. Oleh karena alasan teknologi itulah, dalam pembuatan skripsi ini mengambil judul "**Sistem Informasi Geografis Kota Pekanbaru Berbasis Web**".

Penyajiannya SIG kota Pekanbaru belum menggunakan fasilitas teknologi yang dapat mempromosikan tata letak atau susunan kota Pekanbaru. Padahal banyak tempat-tempat wisata di kota Pekanbaru yang perlu diketahui dengan mudah oleh masyarakat Pekanbaru maupun oleh para wisatawan.

1.2. Rumusan Masalah

Berkembangnya suatu kota, khususnya kota Pekanbaru menuntut untuk dipromosikan lewat teknologi yang telah berkembang. Promosi kota Pekanbaru bias dilakukan lewat internet, dengan membuat SIG kota Pekanbaru dapat dirasakan sebagai suatu terobosan baru dalam mencari alternatif bantuan atau petunjuk di kota pekanbaru.

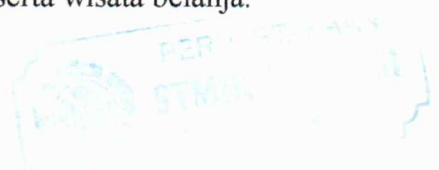
Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah yang didapat sebagai berikut:

1. Bagaimana SIG berbasis website dapat memberikan kemudahan bagi wisatawan ataupun bagi masyarakat kota Pekanbaru dalam melihat petunjuk atau tempat-tempat di kota Pekanbaru.
2. Bagaimana membangun aplikasi SIG berbasis website yang dapat membantu pemerintah kota Pekanbaru dalam pengembangan kota Pekanbaru yang berfungsi sebagai sarana penyampaian informasi tentang kota Pekanbaru kepada masyarakat dalam ataupun luar.

1.3. Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam judul yang diangkat, maka pembuatan aplikasi SIG kota pekanbaru berbasis website hanya diprioritaskan pada hal berikut:

1. Informasi tempat-tempat wisata di kota Pekanbaru.
2. Tempat-tempat wisata yang diaplikasikan antara lain; wisata alam dan budaya di kota pekanbaru dan wisata religi serta wisata belanja.



3. Seluruh tempat-tempat wisata tersebut beserta informasi yang telah disesuaikan dengan data yang akurat.
4. Aplikasi Sistem Informasi Geografis ini hanya bisa diakses lewat koneksi internet.
5. Menggunakan bahasa pemrograman PHP/Mapscript.
6. Menggunakan database MySQL.

1.4. Maksud & Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan SIG berbasis web, sehingga dapat memberikan pelayanan informasi cepat, tepat dan efisien.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai tahap akhir kelulusan program sarjana STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Untuk menerapkan ilmu pengetahuan dengan teori-teori yang telah diperoleh selama kuliah serta menambah pengalaman dengan mengadakan perbandingan langsung dengan kenyataan yang ada di lapangan.
3. Sebagai solusi penggunaan yang dapat memberikan kemudahan dalam mencari informasi kota Pekanbaru.
4. Mengembangkan kemampuan dan menumbuhkan inovasi-inovasi baru dalam rekayasa perangkat lunak.

1.5. Kegunaan Penelitian

1. Kegunaan Akademis, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran serta menambah hasanah pengetahuan bagi segenap civitas akademika jurusan TI, dalam rangka memberikan stimulasi atau rangsangan bagi peneliti-peneliti berikutnya dalam upaya mengkaji, mengembangkan serta mengatasi permasalahan.
2. Kegunaan praktis, penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi para masyarakat baik dalam kota Pekanbaru ataupun luar kota.

1.6. Metode Penelitian

1.6.1. Subyek Penelitian

Subyek penelitian yang akan dibahas adalah SIG kota Pekanbaru yang akan dipergunakan untuk membantu kemudahan masyarakat kota Pekanbaru.

1.6.2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk menyusun skripsi ini adalah:

1. Observasi

Observasi adalah metode pengumpulan data dengan cara langsung mengamati obyek yang akan diteliti yang meliputi pengamatan terhadap data dan aliran informasi.

2. Wawancara

Wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan cara komunikasi baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam penelitian ini wawancara dilakukan dengan melakukan Tanya jawab dengan responden.

3. Studi Literatur

Diperoleh dengan cara pengumpulan data dari artikel-artikel di internet, buku tentang SIG dan kota Pekanbaru.

4. Dokumentasi

Diperoleh dengan cara megumpulkan data yang merujuk pada buku-buku atau literature yang berkaitan dengan masalah-masalah penelitian. Adapun data yang dikumpulkan adalah data yang berkaitan dengan variable penelitian, yakni tentang SIG dan kota Pekanbaru.

1.7. Sistematika Penulisan

Dapat tercapainya penulisan yang sistematis mengenai pokok permasalahan sebagai hasil penelitian, maka akan lebih baik dan terarah apabila terlebih dahulu diberi gambaran sistematika secara ringkas mengenai susunan skripsi ini maupun tentang apa yang dikandung dalam skripsi ini sehingga akan mempermudah dalam penalaman dan pembahasannya. Sistematika skripsi sebagai berikut:

1. Bab I Pendahuluan

Pada bagian ini dipaparkan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, dan rencana kegiatan yang disajikan secara terstruktur.

2. Bab II Landasan Teori

Pada bagian ini dijelaskan teori-teori yang mendasari pembuatan sistem informasi geografis kota Pekanbaru berbasis web, software yang digunakan serta dijelaskan bahasa pemrograman yang digunakan, yaitu PHP.

3. Bab III Analisis Dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan dipaparkan hasil dari analisa yang dilakukan, dari hasil analisa tersebut maka dapat ditemukan kelebihan dari sistem ini. perbandingan analisis sistem lama dengan sistem baru, dan membahas tentang perancangan aplikasi dari situs website.

4. Bab IV Implementasi Dan Pembahasan

Pada bagian ini dijelaskan langkah-langkah pembuatan sistem informasi geografis kota Pekanbaru berbasis web menggunakan PHP, Arc View, Map Server dan Hasilnya.

5. Bab V Penutup

Pada bagian ini berisi kesimpulan dan saran dari keseluruhan laporan dan saran yang dapat menunjang peningkatan kualitas Sistem Informasi Geografis berbasis web sehingga menjadi lebih baik.

1.8. Rencana Kegiatan

Pembuatan sistem informasi geografis berbasis web ini, diperkirakan akan membutuhkan waktu selama empat bulan. Uraian dari rencana kegiatan bisa dilihat pada Tabel 1.1.

Tabel 1.1. Susunan rencana kegiatan

Kegiatan	Bulan															
	Oktober 2008				November 2008				Desember 2008				Januari 2009			
	Minggu ke				Minggu ke				Minggu ke				Minggu ke			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Observasi dan pengumpulan data																
Analisis data																
Perancangan sistem																
Uji rancangan sistem																
Desain program																
Uji coba program																
Pembuatan program																