

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Manusia adalah makhluk sosial, disamping sandang, pangan, dan papan sebagai kebutuhan utamanya, manusia juga membutuhkan komunikasi antar sesama agar dapat saling berhubungan satu dengan yang lain. Manusia mulai mencari dan menciptakan sistem serta alat untuk dapat saling berhubungan.

Masyarakat Indonesia semakin menyadari akan pentingnya peranan komputer. Selain dibutuhkan dalam kalangan bisnis, akademis, ataupun instansi pemerintah, penggunaan komputer juga sudah merambat ke rumah-rumah sebagai perangkat pribadi (*Personal Computer*) yang mendukung segala aktivitasnya.

Perkembangan teknologi informasi sangat pesat telah mengubah pola pikir masyarakat, yaitu pola pikir yang menghendaki informasi serba cepat dan terkini. Meskipun saat ini pola penyampaian informasi dan promosi masih bisa menggunakan buku, brosur, dan media cetak, namun lambat laun pola tersebut akan ditinggalkan masyarakat seiring dengan kemajuan teknologi khususnya teknologi informasi.

Sarana dengan menggunakan teknologi internet menjadi salah satu wujud dari perkembangan teknologi informasi. Teknologi ini dapat menciptakan presentasi yang dinamis dan interaktif dalam hal ini situs web sebagai media penyampaian informasi dan promosi.

Pembuatan situs web membutuhkan suatu bahasa pemrograman. Selain Perl dan CGI, ada bahasa yang melebihi bahasa pemrograman web pada umumnya, yaitu PHP. PHP adalah bahasa pemrograman yang didesain khusus untuk membuat halaman web. PHP memiliki kelebihan dibanding bahasa sejenis, seperti Perl dan CGI. PHP mampu menutupi kelemahan pada bahasa pemrograman web pada umumnya.

PHP mudah dibuat dan cepat dijalankan. PHP dapat berjalan dalam *web server* yang berbeda seperti microsoft personal web server, Apache, IIS, dan sebagainya. PHP dapat berjalan di sistem operasi UNIX, WINDOWS 98, WINDOWS NT dan Macintosh. PHP diterbitkan secara gratis. PHP juga termasuk bahasa yang *embedded* (bisa diletakkan di dalam tag HTML).

Suatu dokumen di internet dapat dibuat dengan menggunakan *script HTML (Hypertext Markup Language)* yang berguna untuk menulis halaman web. HTML sebenarnya adalah dokumen ASCII (teks biasa), yang dirancang untuk tidak tergantung pada satu sistem operasi tertentu.

Kabupaten Wonogiri adalah sebuah daerah yang akan menghadapi era global dan semua sistem harus terencana secara baik dan benar, sehingga informasi tentang pariwisata di Kabupaten Wonogiri dapat dipantau masyarakat, baik yang berada di dalam maupun di luar wilayah Kabupaten Wonogiri.

Situs web ini diharapkan bukan hanya sekedar pemberi informasi dan media promosi tetapi dapat pula mendobrak Pendapatan Asli Daerah Kabupaten Wonogiri. Perkembangan sistem pengolahan informasi yang dimaksud adalah menghimpun data informasi yang telah ada untuk diperbaiki dan merangkainya kembali kearah yang lebih dinamis dalam setiap bagiannya serta mengembangkan sistem yang ada kearah interaktif.

Dengan didasari latar belakang itulah maka penulis merasa perlu untuk membuat rancangan web sebagai media informasi dan promosi di Kabupaten Wonogiri yang kemudian pada penyusunan laporan skripsi ini penulis memberikan judul **“Perancangan Website Kabupaten Wonogiri Sebagai Media Informasi dan Promosi Pariwisata”**.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Dari latar belakang yang telah diuraikan di atas, dapat disimpulkan bahwa masalah yang dihadapi Kabupaten Wonogiri adalah :

- a. Bagaimana memanfaatkan situs web sebagai media promosi pariwisata Kabupaten Wonogiri agar cepat didapat dan disampaikan secara online lewat *internet* melalui *website*.
- b. Bagaimana meningkatkan daya tarik masyarakat untuk mengunjungi objek wisata Kabupaten Wonogiri melalui situs web.

### 1.3. Batasan Masalah

Perancangan website ini hanya membatasi masalah penginformasian tentang objek pariwisata yang meliputi wisata alam, wisata budaya, wisata industri, wisata kuliner, wisata ritual, wisata sejarah, peta dan fasilitas wisata yang berupa penginapan.

### 1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam kegiatan penelitian ini adalah sebagai berikut :

#### **Tujuan penelitian :**

- a. Membangun sebuah layanan masyarakat yang lebih terstruktur dan efisien guna memperlancar pembangunan daerah.
- b. Memberikan pelayanan kepada masyarakat agar dapat mengangkat nama almamater setelah keluar dari akademi.
- c. Sebagai bahan dalam penulisan laporan skripsi sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 (S1) **Teknik Informatika** di **Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) "AMIKOM" Yogyakarta.**

### 1.5. Manfaat

Manfaat dari kegiatan penelitian ini bagi mahasiswa pada umumnya dan bagi penulis pada khususnya adalah untuk memadukan pengetahuan yang telah didapat selama kuliah dengan pengalaman dan mempraktikkan langsung dengan yang ada di lapangan.

### 1.6. Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan skripsi. Karena tanpa kelengkapan data di lapangan, suatu laporan akan mengalami hambatan karena data merupakan komponen penyusun laporan yang paling penting. Untuk mendapatkan data tersebut maka dilakukan beberapa tahapan penelitian seperti :

a. Observasi

Merupakan metode penelitian yang mengamati secara langsung tempat-tempat pariwisata Kabupaten Wonogiri guna mengambil data sebagai bahan referensi agar memperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan.

b. Wawancara

Metode penelitian ini dilakukan dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan sumber informasi, yaitu bagian yang berkompeten terhadap data yang akan digunakan dalam pembuatan website.

Metode ini digunakan untuk mendapatkan informasi dari pelaku-pelaku yang terlibat langsung dalam sistem.

c. Studi Kepustakaan

Merupakan metode penelitian dengan mengambil data dari buku tentang software-software yang berhubungan dengan aplikasi website dengan maksud agar mendapatkan penjelasan yang lebih jelas dalam mengolah software-software yang digunakan dalam perancangan website.

### **1.7. Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan laporan skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 (lima) bab yang masing-masing bab akan dijelaskan sebagai berikut :

#### **Bab I Pendahuluan**

Pada bab pendahuluan ini akan membahas tentang latar belakang masalah yang dihadapi oleh Kabupaten Wonogiri, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan metode pengumpulan data.

#### **Bab II Landasan Teori**

Pada bab landasan teori ini menerangkan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar internet, konsep dasar website, tinjauan perangkat lunak(*software*), serta tinjauan umum Kabupaten Wonogiri.

### **Bab III Analisis dan Perancangan**

Pada bab ini akan membahas tentang analisa sistem dan perancangan web. Analisis akan membahas tentang identifikasi masalah, analisis PIECES, dan studi kelayakan. Perancangan akan membahas tentang perancangan website, DFD, perancangan database dan tabel yang digunakan.

### **Bab IV Implementasi dan Pembahasan**

Dalam bab ini akan diuraikan tentang penerapan implementasi sistem yang diusulkan.

### **Bab V Penutup**

Pada bab penutup ini membahas tentang kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.