

Bab V

Penutup

5.1 Kesimpulan

1. Modelling dapat dilakukan dengan bantuan sketsa 2 dimensi sebagai garis bantu dan dengan teknik Editble Poly sehingga memudahkan dalam menciptakan karakter dan Animasi.
2. Animasi Model dapat lebih sederhana dengan bantuan Biped yang di sediakan oleh Software sebagai alat bantu.

5.2 Saran

1. Dari ide sederhana dikembangkan menjadi sebuah cerita yang memiliki alur yang baik.
2. Karakter yang ada pada cerita di perbanyak sehingga lebih variatif dan menarik.
3. Latihan dan Referensi yang mendukung dalam Modelling dan Animasi diperlukan untuk melatih keterampilan dan penguasaan teknik-teknik Modelling dan Animasi.