

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Kecanggihan teknologi komputer pada saat ini sudah sangat tinggi, untuk itu dibutuhkan teknologi yang tepat agar guru dan siswa dapat memanfaatkannya dengan baik. Media pembelajaran simulasi merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah dan mempercepat penyampaian suatu materi pelajaran tertentu dalam bentuk visual ataupun audiovisual. Terutama dalam bidang pendidikan. Dari hasil pembuatan media pembelajaran simulasi ini, penulis dapat menarik kesimpulan :

Berdasarkan dari hasil uji coba yang dilakukan pada kelas XII SMK Taman Karya Madya Kebumen dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat menyajikan informasi dengan baik sehingga dapat membantu siswa untuk lebih memahami proses simulasi aliran arus pada rangkaian kelistrikan bodi. Selain itu media ini juga dapat membantu guru untuk menyampaikan materi pada siswanya.

Agar proses belajar mengajar, khususnya pada materi kelistrikan bodi berjalan dengan baik, guru dapat memberikan materi pelajaran dan siswa dapat menyerap materi tersebut secara maksimal, sehingga kualitas pendidikan dapat ditingkatkan, maka dibutuhkan sarana pendukung yang memadai salah satunya dengan menggunakan media pembelajaran dengan system aplikasi multimedia.

## 5.2 Saran

untuk pengembangannya, aplikasi ini dapat dibuat sebagai multimedia yang dinamis yang terhubung dengan Basis Data sehingga pengguna aplikasi / guru dapat menambah atau mengurangi materi sesuai dengan kurikulum yang berlaku.

