

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Perpustakaan sekolah merupakan sarana di dalam instansi sekolah sebagai penunjang terlaksananya tujuan pendidikan [1]. Perpustakaan sekolah berfungsi untuk mengembangkan dan meningkatkan minat baca, literasi informasi, bakat dan kecerdasan (intelektual, emosional dan spiritual) siswa dan guru dalam rangka mendukung tujuan pendidikan nasional melalui penyediaan sumber belajar [2]. Sebagai sarana terlaksananya tujuan pendidikan, perpustakaan sekolah harus dikelola dengan baik agar dapat memberi pelayanan yang baik kepada anggota perpustakaan.

Pada perpustakaan SMA Negeri 1 Pejagoan pelayanan transaksi peminjaman dan pengembalian buku masih dilakukan secara manual dengan mencatat satu per satu transaksi tersebut pada buku besar. Hal ini mengakibatkan keakuratan data kurang terjamin serta membutuhkan waktu yang lama dalam proses pelayanan dan pengolahan data perpustakaan sehingga membuat kinerja petugas perpustakaan menjadi tidak efektif. Selain itu, pengunjung perpustakaan juga kesulitan dalam menemukan buku yang ada di perpustakaan karena harus mencari sendiri buku-buku yang dibutuhkan di rak buku langsung tanpa tahu ada atau tidaknya ketersediaan buku tersebut di dalam perpustakaan.

Pemanfaatan sistem informasi berbasis *website* dapat menjadi salah satu alternatif solusi untuk beberapa permasalahan yang dialami oleh perpustakaan SMA Negeri 1 Pejagoan [3]. Beberapa penelitian yang pernah dilakukan

sebelumnya adalah "Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Sekolah berbasis *Website* yang dilakukan oleh Dewi Wulandari (2019), yang membahas tentang dengan adanya sistem informasi, pengelolaan data dan transaksi yang terjadi di dalam perpustakaan seperti pencatatan data anggota, pencatatan data buku, pencatatan transaksi peminjaman dan pengembalian buku, penghitungan denda keterlambatan, dan pembuatan laporan dapat dilakukan dengan cepat serta minim kesalahan, sehingga dicapai efisiensi tenaga dan waktu dalam mengolah data [4].

Berdasarkan uraian permasalahan di atas maka penulis mengangkat permasalahan tersebut dengan judul: "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMA Negeri 1 Pejagoan Berbasis *Web*". Dengan dikembangkannya sistem ini diharapkan dapat membantu pengelolaan data perpustakaan, menambah minat baca, dan meningkatkan jumlah pengunjung perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah "Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Pejagoan berbasis web yang dapat melakukan transaksi peminjaman buku, pengembalian buku, pencatatan koleksi buku, pencatatan data anggota, pencarian koleksi buku, dan pembuatan laporan dengan cepat serta minim kesalahan?".

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Peminjaman hanya bisa dilakukan oleh anggota yang telah terdaftar pada sistem yaitu, siswa dan guru.
2. Perancangan sistem dibuat hanya untuk mengelola data buku, data anggota, peminjaman buku, pengembalian buku, dan pembuatan laporan.
3. Terdapat dua hak akses, yakni hak akses sebagai petugas dan sebagai anggota.
4. Data yang digunakan dalam penelitian ini merupakan data *dummy*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Pejagoan berbasis *web*.

1.5 Manfaat Penelitian

a. Bagi penulis

Untuk mendapatkan wawasan dan pengalaman penelitian secara langsung dengan objek yang nyata (*real*), serta menambah ilmu dan pengalaman dalam membangun sebuah *website*.

b. Bagi SMA Negeri 1 Pejagoan

1. Membantu petugas perpustakaan dalam proses pendataan buku, pendataan anggota, transaksi peminjaman buku, transaksi pengembalian buku, perhitungan denda keterlambatan, dan pembuatan laporan.

2. Memberikan kemudahan bagi anggota perpustakaan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.
- c. Bagi Universitas Amikom Yogyakarta
 1. Sebagai bahan evaluasi studi mahasiswa selama kuliah.
 2. Dapat menjadi bahan acuan lebih lanjut pada penelitian yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi perpustakaan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam tahap pengumpulan data, penulis melakukan pengumpulan data yang terkait dengan objek penelitian dengan cara sebagai berikut:

1. Metode observasi

Dalam hal ini penulis melakukan penelitian melalui pengamatan atau observasi terhadap objek yang diteliti yaitu perpustakaan SMA Negeri 1 Pejagoan dengan tujuan untuk memperoleh gambaran yang lebih jelas mengenai permasalahan pada objek dan melakukan pencatatan tentang hal-hal yang diamati.

2. Metode *Interview*

Pada bagian ini, penulis bertanya jawab secara langsung dengan pihak yang terkait yaitu petugas perpustakaan SMA Negeri 1 Pejagoan untuk melengkapi bahan yang sudah ada selama observasi.

3. Metode Studi Pustaka

Pada bagian ini penulis mengumpulkan data dengan cara melakukan studi kepustakaan yang berhubungan dengan penyusunan skripsi ini dari berbagai

sumber referensi seperti jurnal, buku, dan artikel internet yang terkait dengan penelitian ini.

1.6.2 Metode Analisis

Analisis sistem adalah teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan. Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode analisis PIECES, dan analisis kebutuhan.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan sistem secara umum merupakan tahap persiapan dari rancangan secara rinci terhadap sistem baru yang akan diterapkan. Rancangan sistem secara umum bertujuan untuk memberikan gambaran secara rinci kepada *user* terutama sistem yang akan dibuat. Perancangan ini mengidentifikasi komponen yang akan dirancang seperti DFD (*Data Flow Diagram*), ERD (*Entity Relationship Diagram*) untuk perancangan database serta *flowchart* untuk penggambaran urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses dengan proses lainnya dalam suatu program.

1.6.4 Metode Pengembangan

Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis *web* yang dilakukan harus secara bertahap dan sesuai dengan kebutuhan yang telah dianalisis di awal. Untuk itu, penulis menggunakan metode pengembangan *prototype*.

1.6.5 Metode Pengujian

Tujuan dari pengujian (*testing*) adalah menguji sistem yang sudah dibangun untuk mengetahui hasil kode program pada sistem sudah berfungsi dengan baik atau masih terdapat *bug* atau *error* pada *syntax* kode program. Metode pengujian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Black Box Testing*, *White Box Testing* dan *Unit Testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis ke dalam lima bab yang masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka dan dasar-dasar sistem mengenai pembuatan sistem informasi perpustakaan, yaitu memaparkan tentang pengenalan sistem informasi, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, serta konsep dasar sistem basis data.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi identifikasi masalah, analisis sistem, perancangan sistem, dan perancangan *database*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil penelitian berupa implementasi dari sebuah program yang telah dibuat dan bagaimana cara mengoperasikannya yaitu mulai dari penjelasan program disertai dengan gambarnya, hingga *testing*.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat penulis rangkum selama proses penelitian dan pembuatan sistem dari pembahasan skripsi.

