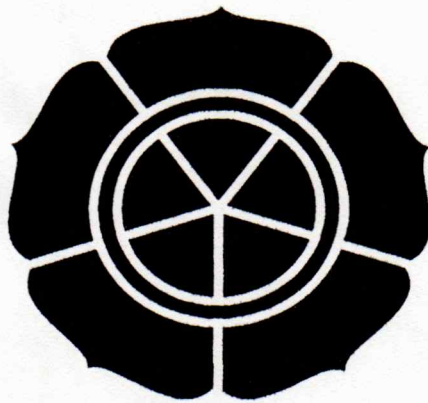


**ANALYSIS AND DESIGN OF MULTIMEDIA BASED APPLICATION
FOR SMA NEGERI 1 MUNTILAN AS PROMOTION AND
INFORMATION MEDIA**

SKRIPSI



Disusun oleh :

RANDY JANUAR

03.12.0536

**SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

“AMIKOM”

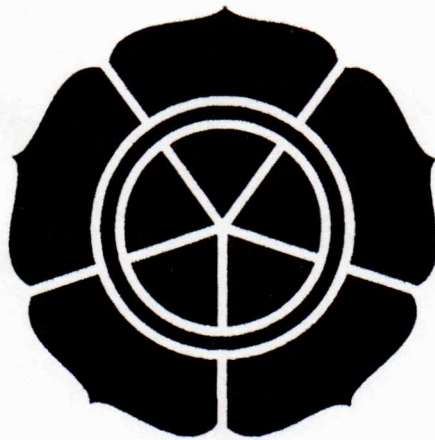
YOGYAKARTA

2008

**ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI BERBASIS MULTIMEDIA
PADA SMA NEGERI 1 MUNTILAN SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PROMOSI**

Skripsi

Disusun dan Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Ujian Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer Pada Jurusan Sistem Informasi
STMIK "AMIKOM"
Yogyakarta



Disusun oleh:

RANDY JANUAR

03.12.0536

**SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
"AMIKOM"
YOGYAKARTA
2008**

HALAMAN PENGUJIAN

Skripsi ini disetujui dan dipresentasikan di depan Tim Penguji Skripsi Strata 1 Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta, dengan mahasiswa:

Nama : Randy Januar

Hari : Rabu

Tanggal : 30 Januari 2008

Jam : 11.30 WIB

Ruang : Pixel

Penguji I

(Kusrini, M.Kom)

Penguji II

(Krisnawati, S.SI, MT)

Penguji III

(Amir Fatah Sofyan, ST)

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Skripsi ini disusun guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer(S.Kom)

Jurusan Sistem Informasi Di Sekolah Tinggi Manajemen

Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta

Disahkan dan disetujui oleh:



(Dr. M. Suyanto, MM.)

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Amir Fatah Sofyan".

(Amir Fatah Sofyan, ST)

HALAMAN MOTTO

*Masa lalu kenangan,
kini kenyataan dan esok tantangan!!!*

*Allah tidak membebani seseorang
melainkan sesuai dengan kesanggupannya
(Al-Baqarah[2]:286)*

🚩 *Balighu Anna Walau Ayah (sampaikanlah walau satu ayat)*

*Janganlah kamu merasa sombong dengan ilmu yang kamu miliki
Ajarkan kepada yang lain yang membutuhkan dengan senang hati.*

(H.R. Bukhori Muslim)

🚩 *Bekerjalah bersungguh-sungguh*

Seolah-olah kamu akan hidup selama-lamanya.

Beramallah untuk akhiratmu

Seolah-olah kamu akan mati esok hari.

(H.R. Bukhori Muslim)

🚩 *Inama Amana Bikhair*

*Orang yang mempunyai iman yang baik maka akan menuntunnya
untuk selalu menuju pada kebaikan.*

*Dengan kebaikan itu akan diperoleh kebahagiaan yang hakiki
di dunia dan akhirat.*

(H.R. Bukhori Muslim)

*... dan bersabarlah terhadap apa
yang menimpa kamu...
(Lukman [31]:17)*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa cinta, penulis mengucapkan rasa terima kasih dan mempersembahkan skripsi ini kepada orang-orang yang dengan tulus memberikan doa, dukungan dan cinta yang tidak pernah berhenti :

- ◆ Kekasihku yang jiwaku ada ditangan-Nya, anugerahi hamba ini agar selalu mencintai, karena cinta yang suci dan tidak terbatas hanyalah Allah SWT.
- ◆ Suri tauladan seluruh umat manusia Rasulullah Muhammad SAW yang menjadi panutan dalam mengarungi kehidupan didunia ini.
- ◆ Rasa terima kasihku kepada Bapak, Ibuku dan keluarga, yang kasih sayang dan perhatiannya serta tidak bosan-bosannya mendo'akanku untuk menjadi orang yang berguna bagi dirinya sendiri, orang lain, dan teramat spesial bagi agama Islam.
- ◆ Rasa terima kasih yang teramat dalam kepada Nenekku yang tak henti-hentinya bersujud memohon Rahmat-Nya untuk cucunya agar senantiasa menjadi anak yang sholeh, jujur, dan berguna bagi keluarga, bangsa dan agama.
- ◆ Terima kasih teruntuk seluruh Saudara - Saudaraku yang memberikan do'a dan suportnya agar skripsi ini lekas selesai.
- ◆ Terima kasih yang amat sangat buat my "HEROINE" Indah....

You're my something, You are my everything, You're the one that makes me feel alive,

You end my suffering, You end my misery, You're the one that makes me feel alive.

- 
- ◆ Terima kasih pula pada Teman – Teman terbaikku yang selalu membantu dalam pengerjaan skripsi ini sampai selesai, Cristian (wedus/tian) dan Yusup (bang Yos)
 - ◆ Terima kasih kepada Teman - Temanku kontrakkan Rino, simbah, aji, jumbo, widi, n “koh” dedie yang selalu memberi dukungan dan semangat dalam menyelesaikan skripsi.
 - ◆ Terima kasih kepada teman-teman satu perjuangan 2003 Anton, Kodok(Aril), Kodok(Nimcopoop), Endrat, Dhodik, Topik, Heppy, Susan, mbah joe, Wisnu, Aan, Komar, Tika, Ju2, Nuke, Ragil, Andi(doyok), Johan, Imam, Toni, Martin, and Afif, Arif, Windy(pak de), Zack(bokir), Tanto, Ginanjar dan yang tidak bisa saya sebutkan satu - satu yang selalu memberikan saran dan pengetahuan yang bermanfaat dalam pengerjaan skripsi ini.
 - ◆ Untuk Almamaterku tercinta “STMIK AMIKOM”. Disinilah aku selama 4 tahun mendapatkan harta yang tak terhingga nilainya hingga aku mengerti arti nyata sebuah hidup, ilmu, persahabatan, persaudaraan yang tidak mungkin dilupakan.

KATA PENGANTAR



Assalamu'alikum Wr.Wb

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Analisis Dan Desain Aplikasi Berbasis Multimedia Pada SMA Negeri 1 Muntilan Sebagai Media Informasi Dan Promosi”**. Penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Strata-1 pada Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Selanjutnya pada kesempatan ini, saya sebagai penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak DR. Moh. Suyanto, MM selaku pimpinan STM IK AMIKOM Yogyakarta, yang telah memberikan ijin untuk mengadakan penelitian.
2. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST selaku dosen pembimbing, yang dalam penulisan skripsi ini telah banyak memberi petunjuk dan arahnya.
3. Ibu Dra. Siti Wardani, M.Pd selaku Kepala Sekolah SMA Negeri 1 Muntilan yang telah memberikan ijin kepada saya untuk melakukan penelitian.
4. Ibu Siti Dariyah, S.Pd selaku Wakil Kepala Humas SMA Negeri 1 Muntilan yang telah mempermudah penulis dalam mencari data yang dibutuhkan.

5. Selain itu, tidak lupa pula ucapan terima kasih kepada sahabat-sahabat serta pihak-pihak lain yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu yang turut membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan

Penulis menyadari skripsi ini masih banyak kekurangannya, karena keterbatasan-keterbatasan penulis terutama dari segi pengetahuan penulis sendiri. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang akan menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 8 Januari 2008

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN BERITA ACARA	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II DASAR TEORI	7

2.1	Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1	Pengertian Multimedia	7
2.2	Elemen – Elemen Multimedia.....	8
2.2.1	Teks	8
2.2.2	Image / Gambar.....	8
2.2.3	Animasi.....	10
2.2.4	Video	10
2.2.5	Audio / Suara	10
2.3	Langkah – Langkah Dalam Pengembangan Sistem Multimedia...	11
2.4	Struktur Aplikasi Multimedia	14
2.5	Sistem Penyajian Multimedia	17
A.	Sistem Interaktif.....	17
B.	Sistem Looping atau Presentasi	18
2.6	Software Yang Digunakan.....	19
2.6.1	Macromedia Director MX.....	19
2.6.2	Adobe Photoshop CS2.....	20
2.6.3	Sothink Glanda 2005	21
2.6.4	Adobe Audition 1.5	22
BAB III TINJAUAN UMUM DAN ANALISIS SISTEM		23
3.1	Tinjauan Umum	23
3.1.1	Sejarah Berdirinya	23
3.1.2	Tujuan Berdirinya.....	24

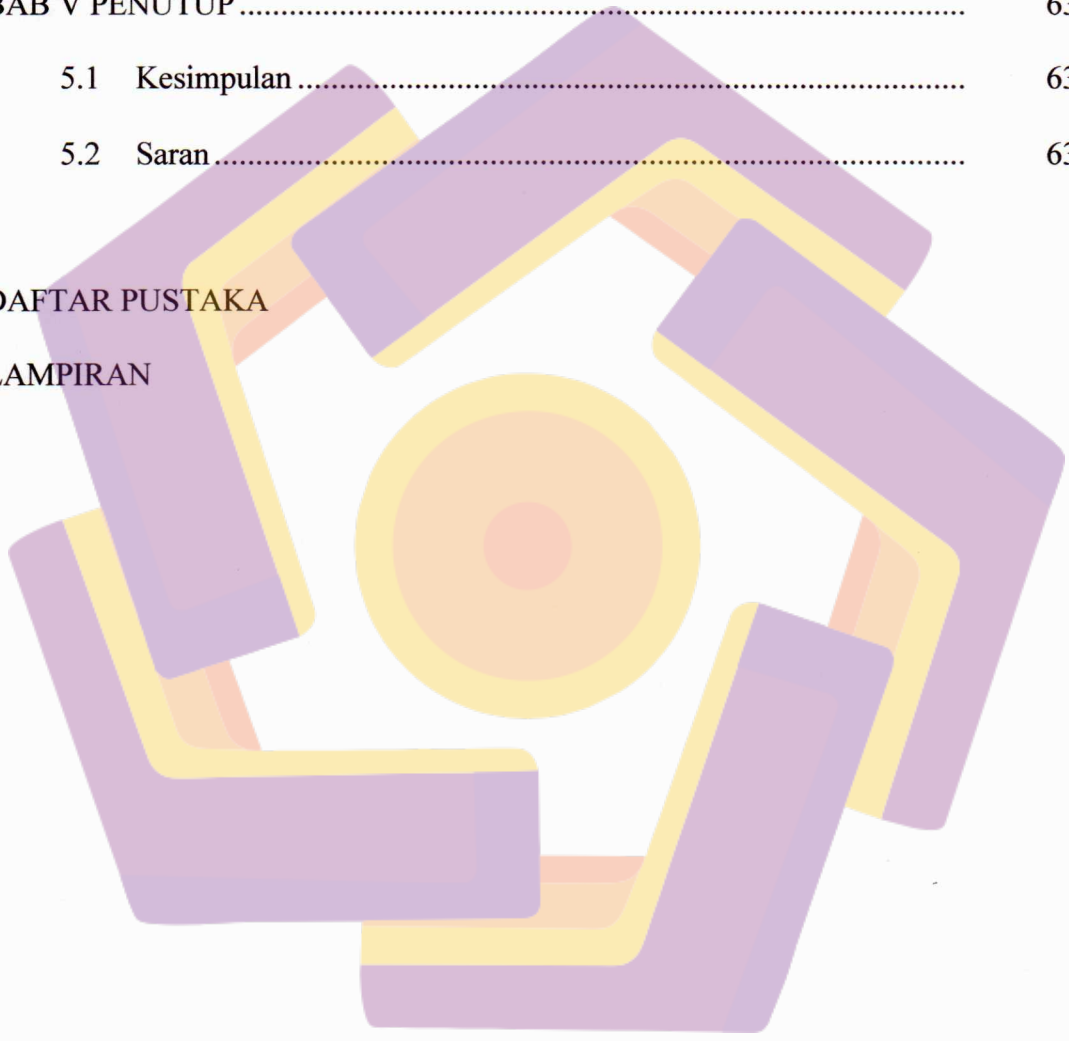
3.1.3	Visi Dan Misi Sekolah.....	24
3.1.4	Prestasi Yang Dicapai.....	25
3.2	Analisis Sistem.....	26
3.3	Identifikasi Masalah	26
3.4	Analisis PIECES	28
3.4.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	28
3.4.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	28
3.4.3	Analisis Ekonomi (<i>Economics</i>)	29
3.4.4	Analisis Kendali (<i>Control</i>)	29
3.4.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	29
3.4.6	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	30
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	30
3.5.1	Aspek Hardware	31
3.5.2	Aspek Software.....	32
3.5.3	Aspek Brainware	32
3.6	Analisis Biaya Dan Manfaat	32
3.7	Analisis Kelayakan.....	37
3.7.1	Kelayakan Teknis	38
3.7.2	Kelayakan Ekonomi.....	38
3.7.3	Kelayakan Operasi.....	39
3.7.4	Kelayakan Hukum	39
3.7.5	Kelayakan Jadwal	40

3.7.6	Kelayakan Strategik	40
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI		41
4.1	Merancang Konsep	41
4.2	Merancang Isi	41
4.3	Merancang Naskah	43
4.4	Merancang Grafik	45
4.4.1	Rancangan Halaman Pembuka (Intro)	45
4.4.2	Rancangan Tampilan Menu Utama (Home)	46
4.4.3	Rancangan Halaman Profil	47
4.4.4	Rancangan Halaman Organisasi	48
4.4.5	Rancangan Halaman Kesiswaan	49
4.4.6	Rancangan Halaman Galeri	50
4.5	Memproduksi Sistem	51
4.5.1	Pembuatan Dan Pengolahan Grafik	52
4.5.2	Editing Suara	54
4.5.3	Sothink Glanda	55
4.5.4	Integrasi (Penggabungan Software Pendukung)	56
4.5.5	Membuat File EXE	56
4.6	Melakukan Tes Sistem	57
4.7	Menggunakan Sistem	58
4.8	Memelihara Sistem	59
4.8.1	Perangkat Keras (Hardware)	60

4.8.2 Perangkat Lunak (Software).....	60
4.9 Implementasi Sistem.....	61
4.10 Pengembangan Sistem	61
 BAB V PENUTUP	 63
5.1 Kesimpulan.....	63
5.2 Saran.....	63

DAFTAR PUSTAKA

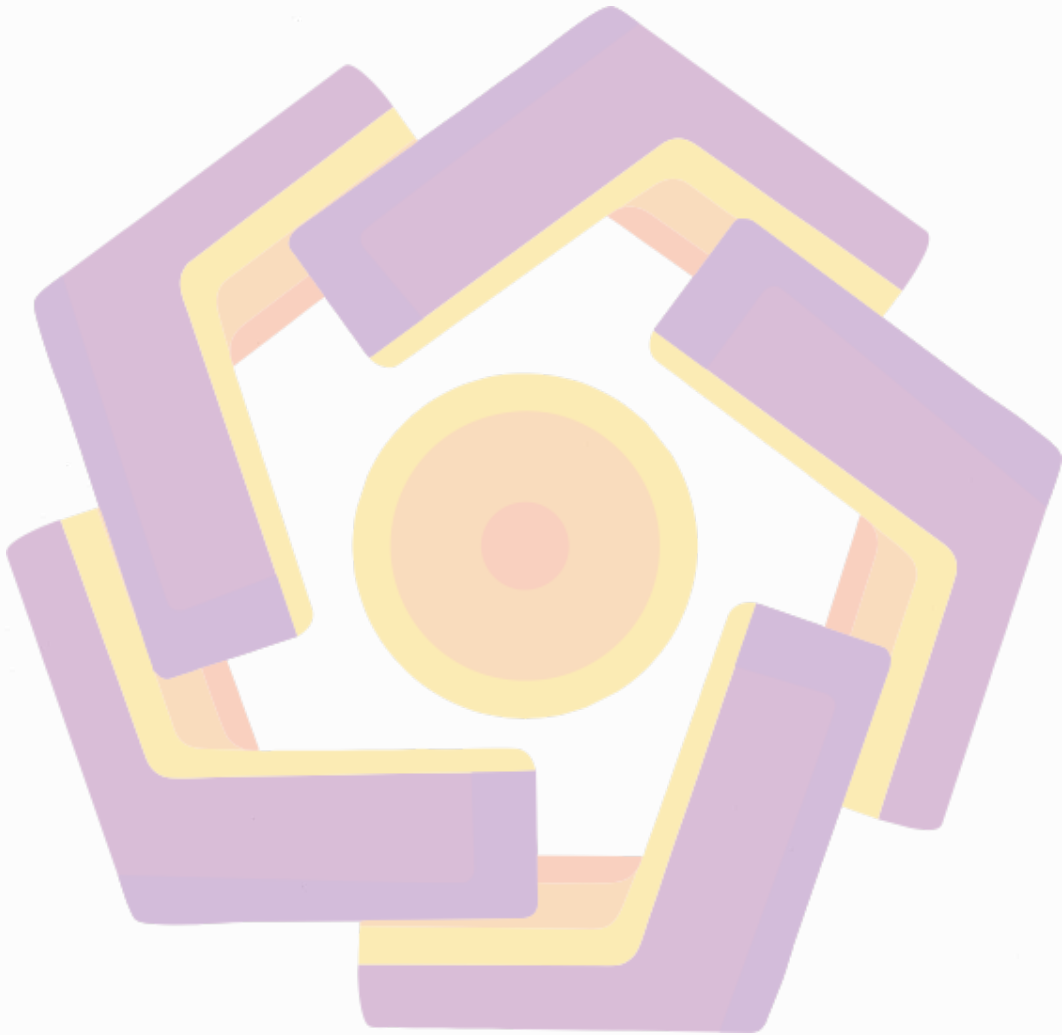
LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

GAMBAR		Halaman
Gambar 2.1	Siklus Pengembangan sistem Multimedia	11
Gambar 2.2	Struktur Linier	15
Gambar 2.3	Struktur Hirarki	15
Gambar 2.4	Struktur Nonlinear	16
Gambar 2.5	Struktur Composite.....	16
Gambar 2.6	Struktur Organisasi TK ABA Perumnas Condong Catur	28
Gambar 2.7	Tampilan Macromedia Director MX.....	20
Gambar 2.8	Tampilan Adobe Photoshop CS	21
Gambar 2.9	Tampilan Sothing Glanda	22
Gambar 4.1	Struktur Aplikasi	44
Gambar 4.2	Rancangan Tampilan Pembuka (Intro).....	45
Gambar 4.3	Tampilan Menu Utama (Home)	47
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Profil.....	48
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Organisasi.....	49
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Kesiswaan.....	50
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Galeri.....	51
Gambar 4.8	Tampilan Menu Untuk Mengatur Ukuran Gambar	52
Gambar 4.9	Tampilan Display Photoshop	53
Gambar 4.10	Tampilan Editing Suara Menggunakan Adobe Audition	54

Gambar 4.11	Tampilan Animasi Membuat Tombol Menggunakan Sothink Glanda 2005	55
Gambar 4.12	Integrasi Macromedia Director MX	56
Gambar 4.13	Tampilan Project Options	57



DAFTAR TABEL

TABEL		Halaman
Tabel 3.1	Hardware Spesifikasi Untuk Multimedia.....	31
Tabel 3.2	Tabel Analisis Biaya Dan Manfaat	33
Tabel 3.3	Hasil Keputusan Analisis	37

