

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring perkembangan zaman, perkembangan teknologi pun semakin pesat, berbicara tentang teknologi dan informasi, komputer merupakan salah satu bentuk teknologi yang perkembangannya dalam hitungan hari saja dan merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan penting dalam teknologi saat ini, serta terus menerus mendominasi berbagai proses kerja agar dapat lebih mudah, efektif dan efisien.

Teknologi komputer juga telah merambat kedalam dunia pendidikan, hampir seluruh sekolah telah memiliki teknologi yang canggih dalam pengolahan data akademik, baik dalam pengolahan data maupun pembuatan laporan.

Dalam penyajian informasi, setiap instansi memiliki cara yang berbeda – beda pula, ada yang sudah menggunakan komputer dan ada juga yang masih menggunakan cara manual. Hal ini terjadi karena dalam menggunakan komputer membutuhkan dana yang mahal, selain faktor tersebut brainware juga merupakan kendala serta kurangnya pengaruh eksternal yang masuk kedalam instansi tersebut.

Perkembangan dunia pendidikan saat ini sangat sinergis dengan perkembangan komputer, begitu juga pengolahan data yang dilakukan pada sekolah – sekolah saat ini. Pengolahan data tidaklah begitu mudah sehingga sangat dibutuhkan sebuah aplikasi untuk mempermudah pekerjaan dan data dapat lebih akurat.

Disebuah lembaga pendidikan di SD Negeri Bantarmangu 03 Cilacap saat ini telah menggunakan komputer tetapi dalam pengolahan data akademik masih mengacu pada arsip atau dokumen yang ada berupa berkas atau arsip dan penyimpanan data akademik yang belum menggunakan software aplikasi khususnya untuk menangani pengolahan data akademik terutama dalam pengolahan data siswa, data guru, data kelas, data mata pelajaran, data nilai, data jadwal pelajaran, laporan nilai siswa sehingga terjadi keterlambatan dalam pembuatan laporan apabila data tersebut sedang dibutuhkan.

Untuk mengatasi masalah – masalah yang dihadapi untuk mempercepat pekerjaan dan memudahkan pengolahan data perlu adanya sistem yang terkomputerisasi untuk melakukan proses pengolahan akademik di SD Negeri Bantarangu 03.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis akan menulis judul penelitian “
**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK
BERBASIS WEBSITE UNTUK SD NEGERI BANTARMANGU 03
CILACAP**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas maka penulis merumuskan masalah yaitu : Bagaimana merancang dan membangun website sistem informasi akademik di SD Negeri Bantarmangu 03 yang dapat memudahkan pengolahan data sehingga mampu memberikan efisiensi waktu dan keakuratan data?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak meluas dan menyimpang dari pokok permasalahan mengenai Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada SD Negeri Bantarmangu 03, maka penulis menentukan batasan masalah meliputi :

1. Program yang dibuat hanya digunakan untuk SD Negeri Bantarmangu 03 sesuai studi kasus yang diambil.
2. Yang dilayani dalam sistem ini adalah siswa, guru, admin.
3. Admin adalah Kepala Sekolah dan bagian TU (Tata Usaha) yang mempunyai hak dalam sistem ini.
4. Guru disini bisa melakukan login di website dan melakukan perubahan data.
5. Siswa disini bisa melakukan login di website dan melakukan perubahan data dan bisa mengakses beberapa fitur seperti agenda, galeri foto, meteri dan lihat nilai.

6. Pengolahan data akademik yang antara lain data siswa, data guru, data kelas, data mapel, data nilai, data agenda dan buku tamu.
7. Pengolahan laporan – laporan yang dapat digunakan, antara lain adalah laporan data siswa yang meliputi laporan data pribadi siswa, data laporan guru yang meliputi laporan data pribadi guru, laporan nilai siswa.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini dilakukan oleh penulis antara lain adalah :

- a. Mempercepat dan memperlancar pelayanan akademik sekolah dalam mengolah data.
- b. Membuat informasi yang akurat dan efisien tentang data SD Negeri Bantarmangu 03.
- c. Mempermudah dalam pencarian data akademik sekolah.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat adanya pembuatan website sistem informasi akademik anatara lain :

- A. Manfaat Bagi Penulis
 1. Dapat menerapkan pengetahuan yang telah didapatkan selama mengikuti proses belajar mengajar di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
 2. Dapat mengetahui teknik yang efektif dalam pembuatan website sekolah.

3. Dapat memperoleh wawasan secara nyata dalam dunia kerja.

B. Manfaat Bagi SD Negeri Bantarmangu 03 :

1. Dapat Mempermudah dan meningkatkan kinerja lembaga pendidikan setempat dalam kegiatan mengolah data akademik.
2. Merupakan sumbangan pemikiran untuk pengolahan data akademik sekolah.
3. Mengurangi resiko kehilangan dan kerusakan data siswa maupun guru.

1.6 Metode Penelitian

Untuk memperoleh hasil yang diinginkan maka sangat diperlukan pengumpulan data yang benar, akurat, dan lengkap dalam pembuatan skripsi ini yaitu antara lain:

a. Metode observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian. Sehingga penulis penulis dapat mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penelitian skripsi langsung kepada sumber datanya. Pada metode ini penulis melakukan pengamatan langsung cara kerja dari para karyawan khususnya dalam pengolahan data siswa, data guru dan kurikulum.

b. Metode wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait atau terhadap objek penelitian. Pada metode pengumpulan data dengan interview ini penulis melakukan wawancara langsung terhadap administrator (Tata Usaha) mengenai sistem yang sedang berjalan.

c. Metode kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data yang mempelajari literatur – literatur yang terkait, baik dari perpustakaan maupun internet atau sumber – sumber lainnya.

d. Metode Dokumentasi

Metode Pengumpulan data dengan cara menyelidiki benda – benda tertulis seperti buku – buku , majalah, dokumen, peraturan – peraturan, dan sebagainya.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan di uraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini meliputi dasar-dasar teoritis yang akan menjadi landasan pemecahan masalah yang meliputi pengertian komputer, sistem informasi, sistem informasi dan internet.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang deskripsi sistem yang akan dibuat meliputi identifikasi kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum, dan desain interface.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang tahap-tahap pembuatan dari sistem yang akan dibangun.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran yang diberikan untuk perbaikan sistem sehingga menjadi lebih baik dan bermanfaat.