

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS PINTAR  
KEDOKTERAN BERBASIS ANDROID PADA  
SMK KESEHATAN SAMARINDA  
SKRIPSI**



disusun oleh

**Marsell Reza Perkasa**

**10.11.3630**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS PINTAR  
KEDOKTERAN BERBASIS ANDROID PADA  
SMK KESEHATAN SAMARINDA  
SAMARINDA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Marsell Reza Perkasa**

**10.11.3630**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS PINTAR KEDOKTERAN  
BERBASIS ANDROID PADA SMK KESEHATAN SAMARINDA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Marsell Reza Perkasa**

**10.11.3630**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 22 Februari 2014

**Dosen Pembimbing**

**Kusrini, Dr., M.Kom**

**NIK. 190302106**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS PINTAR KEDOKTERAN  
BERBASIS ANDROID PADA SMK KESEHATAN SAMARINDA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Marsell Reza Perkasa**

**10.11.3630**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 13 Mei 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**



**Dhani Ariatmanto, M.Kom**  
**NIK. 190302197**



**Kusrini, Dr., M.Kom**  
**NIK. 190302106**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 21 Mei 2014



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**



## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 19 Mei 2014

Yang membuat pernyataan,



Marsell Reza Perkasa

10.11.3630

## HALAMAN MOTO

Secara teoritis saya meyakini hidup harus dinikmati, tapi kenyataannya justru sebaliknya – Karena tak semuanya mudah dinikmati. (Charles Lamb)

Orang yang menginginkan impiannya menjadi kenyataan, harus menjaga diri agar tidak tertidur. (Richard Wheeler)

Bila Anda ingin bahagia, buatlah tujuan yang bisa mengendalikan pikiran, melepaskan tenaga, serta mengilhami harapan Anda, (Andrew Carnegie).

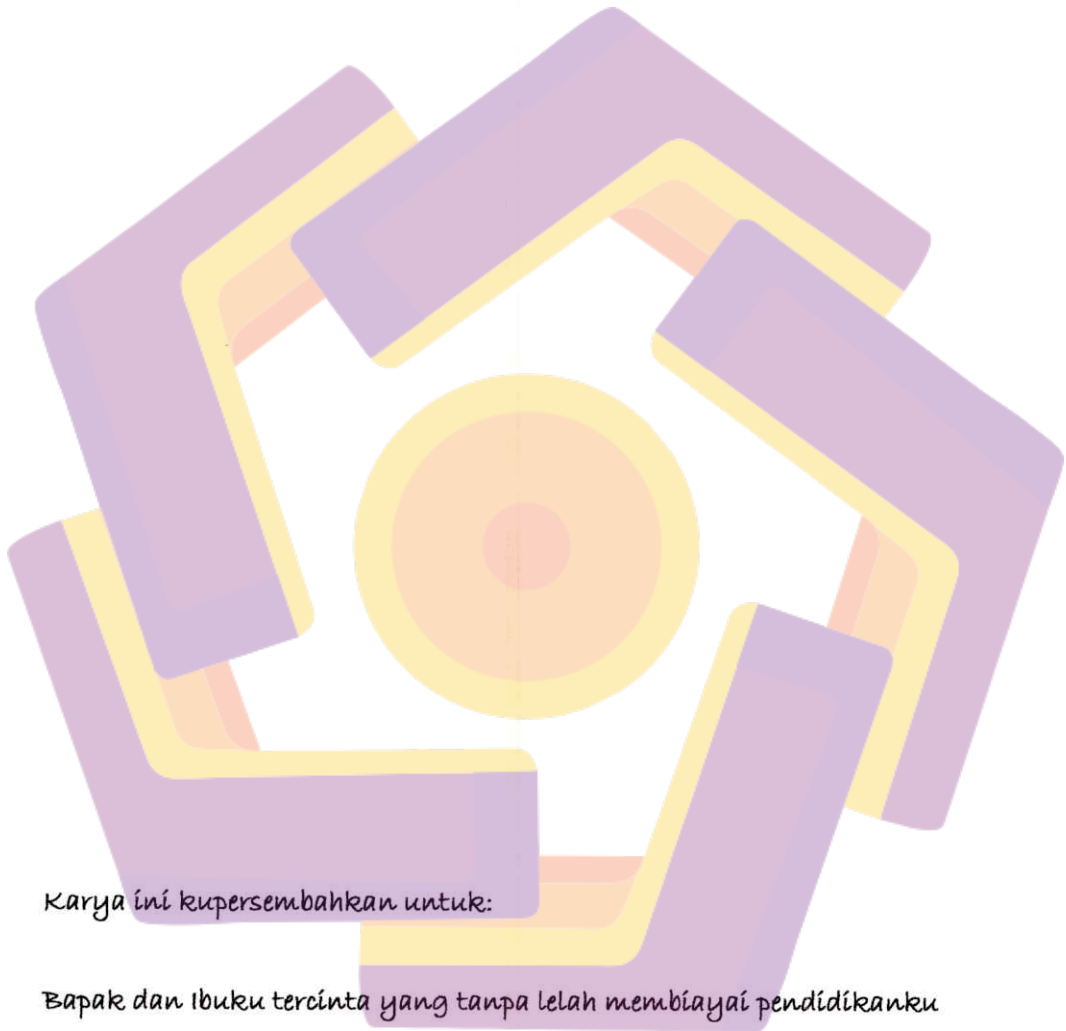
Kita hanya berfikir ketika kita terbentur pada suatu masalah. (John Dewey).

Sebelum menolong orang lain, saya harus dapat menolong diri sendiri. Sebelum menguatkan orang lain, saya harus bisa menguatkan diri sendiri dahulu. (Petrus Claver).

Seorang pendengar yang baik mencoba memahami sepenuhnya apa yang dikatakan orang lain. Pada akhirnya mungkin saja ia sangat tidak setuju, tetapi sebelum ia tidak setuju, ia ingin tahudulu dengan tepat apa yang tidak disetujuinya. (Kenneth A. Wells)

Man. jadda Wa jada (“barang siapa yang bersungguh-sungguh pasti akan mendapatkannya”)





Karya ini kusembahkan untuk:

Bapak dan Ibuku tercinta yang tanpa lelah membiayai pendidikanku

dan membesarkankanku dengan susah payah

serta seluruh keluarga besarku tercinta.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan Aplikasi Kamus Pintar Kedokteran Berbasis Android Pada SMK Kesehatan Samarinda”.

Shalawat serta salam selalu tercurahkan bagi Junjungan kita Nabi Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat dan pengikutnya, selalu dalam ridha Allah SWT, dan selalu ditunjukkan ke jalan yang lurus bagi kita umat Muslim.

Dalam skripsi ini dijelaskan tentang hal-hal mengenai pembuatan aplikasi seperti judul di atas yang meliputi latar belakang, teori yang digunakan, menganalisa dan merancang aplikasi, pembahasan dan kesimpulan terhadap aplikasi tersebut.

Begitu banyak pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini. Maka perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT, selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika
3. Ibu Kusrini, Dr., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing penulis dalam mengerjakan Skripsi.
4. Muhammad Ridwan, S.Kom, S.Pd, selaku wakil kepala sekolah SMK Kesehatan Samarinda.



5. Abah, Ambu dan saudara saudari tercinta yang selalu mendukung dan memberi semangat serta doanya.
6. Keluarga besar yang selalu memberikan dorongan.
7. Mirna Triastuty yang selalu memberikan dukuanan serta doanya disetiap waktu.
8. Ekky , Cipir, Dika, Fandy, Dedy, Abi, Pika, Depia, Linda, Hary, Rio, Syaif, Fey, Bella, Agi, Sigit, Anggie Maroon, Teguh, Ella, HDS, Rayakanlah SMDRWK.
9. Seluruh penghuni kos pak Sunarto, Reno, Azis, Rudi, Darmo, Arguo, Obet, Aji, Alan, Banu, Yanuar Anton dan seluruh kelas 10-S1TI-02.
10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah membantu dalam proses penyusunan skripsi ini.

Dengan sepenuh hati skripsi ini dibuat, namun penulis menyadari bahwa dalam skripsi ini masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan berbagai kritik dan saran yang bersifat membangun agar laporan ini dapat menjadi lebih baik. Akhir kata penulis mengharapkan agar skripsi yang telah dibuat dapat bermanfaat dan memberikan nilai positif bagi kita semua. Amin

Yogyakarta, 19 Mei 2014

Penulis

Marsell Reza Perkasa

## DAFTAR ISI

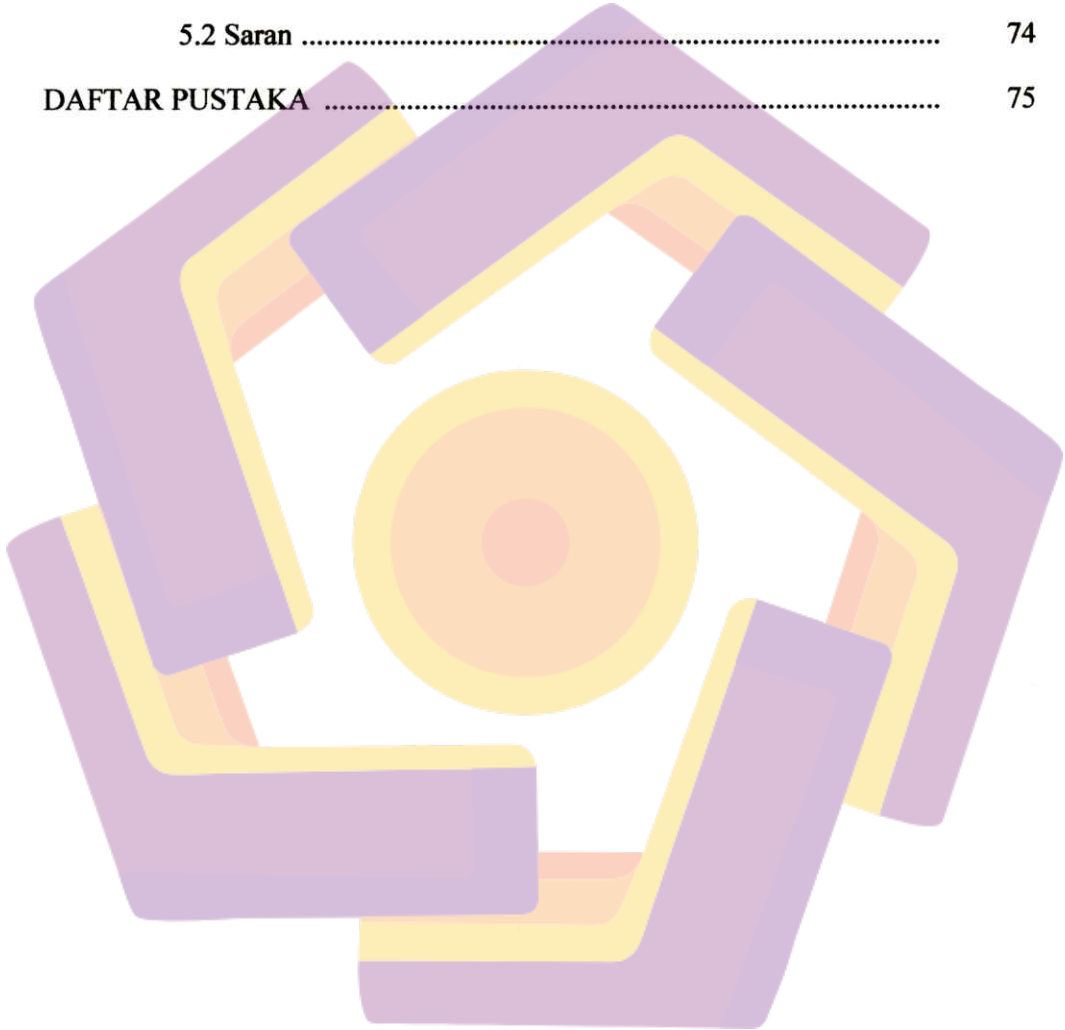
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI .....	xv
ABSTRACT .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Definisi Analisis Sistem.....	8
2.1.1 Analisis Peluang Sistem.....	8

2.2 Definisi Perancangan .....	12
2.3 Definisi Unified Modeling Language (UML) .....	13
2.3.1 Use Case Diagram .....	13
2.3.2 Class Diagram .....	14
2.3.3 Activity Diagram .....	15
2.3.4 Sequence Diagram .....	16
2.4 Aplikasi .....	16
2.4.1 Klasifikasi Aplikasi .....	17
2.5 Definisi Kamus .....	18
2.6 Java .....	18
2.6.1 Java 2 Micro Edition (J2ME) .....	19
2.7 Sistem Operasi Android .....	22
2.7.1 Sejarah Sistem Operasi Android .....	22
2.7.2 Definisi Android .....	23
2.7.3 Fitur Sistem Operasi Android .....	24
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>28</b>
3.1 Analisis Sistem .....	28
3.1.1 Analisis Peluang Sistem .....	29
3.1.1.1 Kekuatan (Strengths) .....	29
3.1.1.2 Kelemahan (Weakness) .....	29
3.1.1.3 Peluang (Opportunity) .....	30
3.1.1.4 Ancaman (Threats) .....	30
3.2.1 Kebutuhan Fungsional .....	30
3.2.2 Kebutuhan Fungsional .....	31



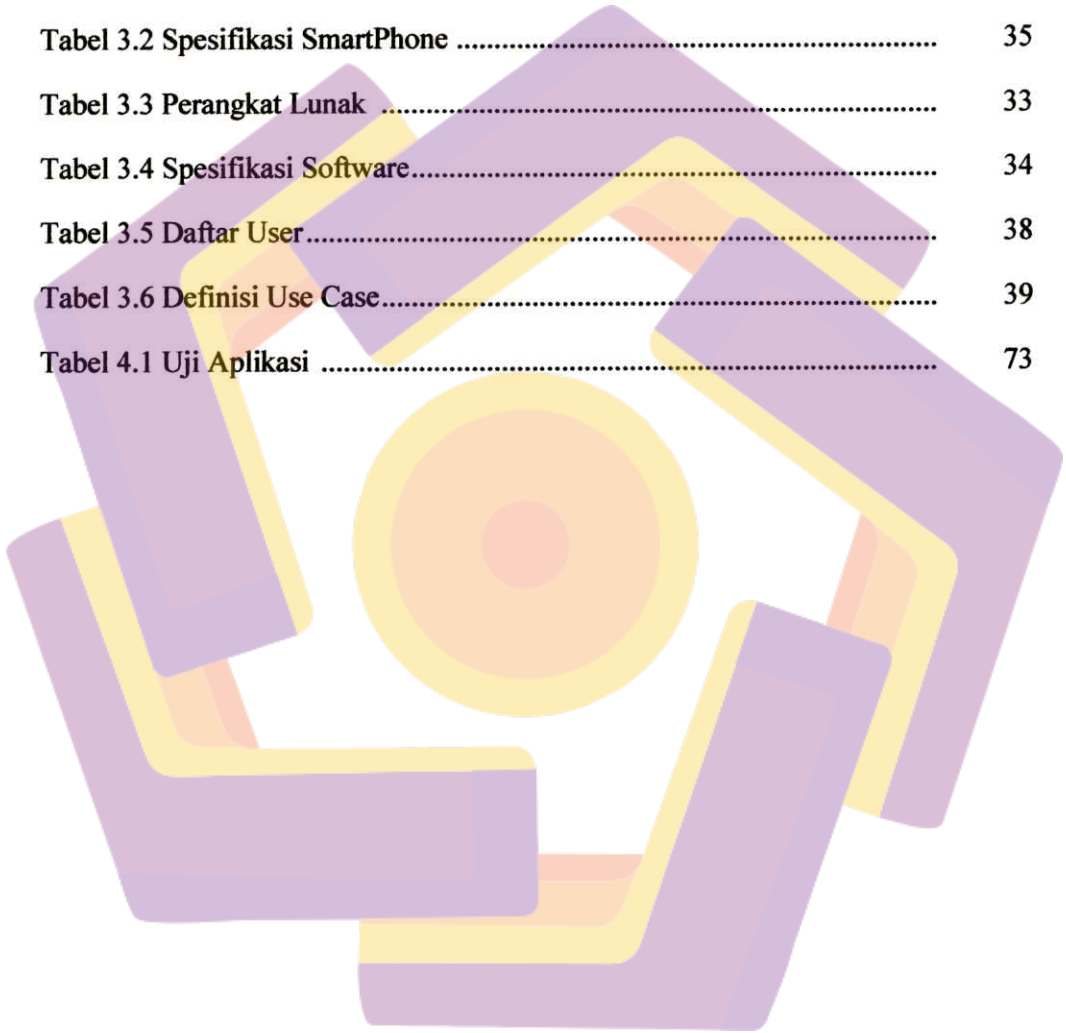
3.2.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .....	31
3.2.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) .....	32
3.2.2.3	Kebutuhan SDM (Brainware) .....	33
3.3	Perancangan Sistem .....	34
3.3.1	Skenario Sistem .....	35
3.3.2	Spesifikasi Kebutuhan Sistem .....	35
3.4	Perancangan Proses .....	36
3.4.1	Use Case Diagram .....	37
3.4.1.1	Definisi Use Case .....	38
3.4.2	Activity Diagram .....	40
3.4.3	Class Diagram .....	47
3.4.4	Sequence Diagram .....	48
3.5	Perancangan User Interface .....	51
3.5.1	Rancangan Splash Screen .....	52
3.5.2	Rancangan Menu Utama .....	53
3.5.3	Rancangan Menu Pencarian .....	54
3.5.4	Rancangan Tampilan Deskripsi .....	55
3.5.5	Rancangan Tampilan Panduan .....	56
3.5.6	Rancangan Tampilan tentang .....	57
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>58</b>
4.1	Implementasi .....	58
4.1.1	Splash Screen .....	59
4.1.2	Menu Utama .....	60
4.1.3	Menu Pencarian .....	62
4.1.4	Koneksi Database .....	65

4.1.5 Menu Panduan dan Tentang .....	66
4.1.6 Detail .....	68
4.1.7 Uji Coba Aplikasi.....	71
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>74</b>
5.1 Kesimpulan .....	74
5.2 Saran .....	74
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>75</b>



## DAFTAR TABEL

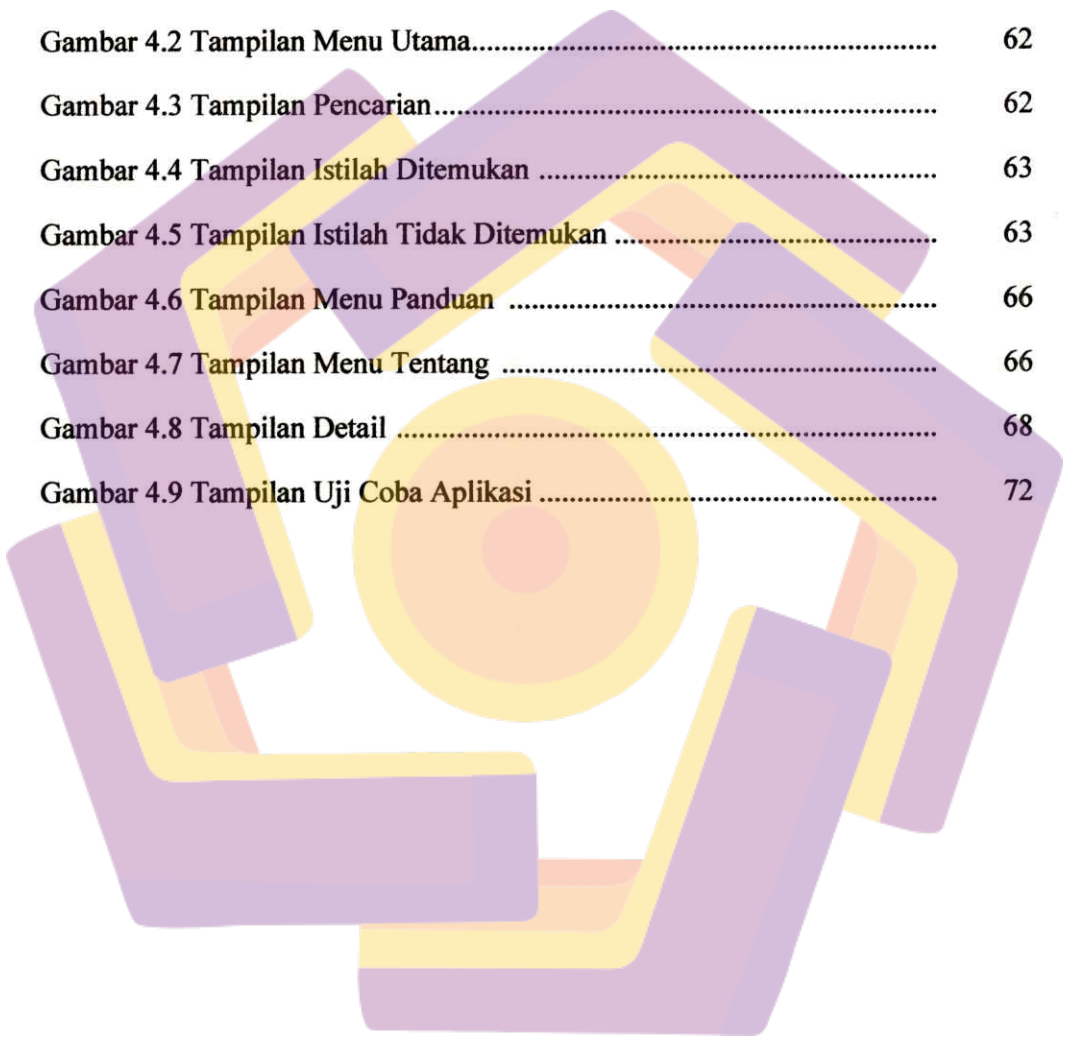
Tabel 2.1 Edisi Platform Dan Fungsinya .....	21
Tabel 3.1 Spesifikasi Komputer .....	34
Tabel 3.2 Spesifikasi SmartPhone .....	35
Tabel 3.3 Perangkat Lunak .....	33
Tabel 3.4 Spesifikasi Software.....	34
Tabel 3.5 Daftar User.....	38
Tabel 3.6 Definisi Use Case.....	39
Tabel 4.1 Uji Aplikasi .....	73



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Use Case Diagram .....	13
Gambar 2.2 Contoh Class Diagram .....	14
Gambar 2.3 Contoh Activity Diagram .....	15
Gambar 2.4 Contoh Sequence Diagram .....	16
Gambar 2.5 Platform Java .....	21
Gambar 3.1 Skenario Proses Aplikasi .....	35
Gambar 3.2 Use Case Diagram .....	37
Gambar 3.3 Activity Diagram Splash Screen .....	40
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Utama .....	41
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Pencarian .....	42
Gambar 3.6 Activity Diagram Deskripsi .....	43
Gambar 3.7 Activity Diagram Menu Panduan .....	44
Gambar 3.8 Activity Diagram menu About .....	45
Gambar 3.9 Activity Diagram Exit .....	46
Gambar 3.10 Class Diagram .....	47
Gambar 3.11 Sequence Diagram Splash Screen .....	48
Gambar 3.12 Sequence Diagram Menu Utama .....	49
Gambar 3.13 Sequence Diagram Pencarian .....	49
Gambar 3.14 Sequence Diagram Deskripsi .....	50
Gambar 3.15 Sequence Diagram Panduan Aplikasi .....	50
Gambar 3.16 Sequence Diagram Tentang Aplikasi .....	51
Gambar 3.17 Rancangan Splash Screen.....	52
Gambar 3.18 Rancangan Menu Utama .....	53

Gambar 3.19 Rancangan Menu Pencarian .....	54
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Deskripsi .....	55
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Panduan .....	56
Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Tentang .....	57
Gambar 4.1 Tampilan Splash Screen .....	59
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	62
Gambar 4.3 Tampilan Pencarian.....	62
Gambar 4.4 Tampilan Istilah Ditemukan .....	63
Gambar 4.5 Tampilan Istilah Tidak Ditemukan .....	63
Gambar 4.6 Tampilan Menu Panduan .....	66
Gambar 4.7 Tampilan Menu Tentang .....	66
Gambar 4.8 Tampilan Detail .....	68
Gambar 4.9 Tampilan Uji Coba Aplikasi .....	72





## INTISARI

Bahasa merupakan hal mendasar yang sangat dibutuhkan setiap orang dalam berkomunikasi dan bertukar informasi. Aplikasi kamus mobile ini dibangun mengikuti perkembangan teknologi mobile saat ini, yaitu teknologi yang berbasis platform Android . metode pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membangun suatu program dengan cepat dan bertahap sehingga segera dapat dievaluasi oleh pemakai .

Dengan pendekatan teknologi diharapkan informasi mengenai itu semua dapat tersampaikan pada masyarakat luas dengan tujuan agar aplikasi kamus mobile dapat difungsikan semaksimal mungkin , aplikasi kamus mobile ini juga ditujukan khususnya juga kepada Mahasiswa Kedokteran , Pelajar/Mahasiswa Keperawatan ,Mahasiswa Kebidanan , Dokter , Peneliti Dan Dosen . Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memberi kemudahan dalam mendapatkan informasi .

Aplikasi kamus mobile juga dapat dijadikan media pembelajaran untuk memahami istilah atau arti kata bahasa Kedokteran sehingga menambah pengetahuan dan wawasan. Dengan ini saya Mengajukan Aplikasi Kamus Pintar Kedokteran Sebagai judul Tugas Akhir saya .

**Keyword:** aplikasi, android, kamus, kesehatan.

## **ABSTRACT**

*Language is fundamental that every person is needed to communicate and exchange information . Mobile dictionary application is built to keep track of today's mobile technology , ie technology -based Android platform . systems development method that uses the approach to build a program quickly and incrementally so that can immediately be evaluated by the user .*

*With information on expected technological approaches that can all be passed on to the wider community with the aim that the mobile dictionary application can be used as much as possible , this mobile dictionary application also addressed particularly well for Medical Students , Nursing Students , Student Midwife , doctor , researcher and lecturer . With this application is expected to provide ease of getting information .*

*Mobile dictionary application can also be used as a medium of learning to understand the meaning of the term or word of Medicine to increase knowledge and insight . By this I Apply Smart Medical Dictionary As the title of my final project .*

**Keyword:** *applications, android, dictionary, medicine*