

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Dari penelitian yang sudah dilakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada pembuatan animasi siklus hujan yang digunakan sebagai media pembelajaran di SDN 2 Leteh, meliputi beberapa tahapan diantaranya yaitu tahapan pra produksi produksi dan pasca produksi. Proses pembuatan modeling dan animasi ini memakan waktu sekitar 2 bulan, menghasilkan video dalam format mp4 dengan resolusi 1920 x 1080 dan durasi selama 2 menit 35 detik
2. Berdasarkan hasil Alpa testing yang dilakukan oleh penulis, kebutuhan fungsional sudah terpenuhi.
3. Hasil dari uji coba Beta Testing, yang melibatkan kuesioner dari ahli dalam bidang modeling 3D, animasi, dan para siswa-siswi SDN 2 Leteh, menunjukkan persentase kepuasan sebesar (ahli) 66,7 % dan 89 %.

### **5.2 Saran**

Penelitian yang dilakukan oleh penulis tidak terlepas dari kelemahan dan kesalahan, baik yang disengaja maupun tidak. Penelitian ini masih memiliki ruang untuk pengembangan lebih lanjut, terutama dalam metode penelitian dan proses produksi animasi. Berikut adalah beberapa saran yang dapat diterapkan untuk perbaikan dari para ahli :

1. Affandy Rasyid Hidayatullah (3D Animator)

Dalam segi penyampaian informasi sudah baik, saran saya apabila ditujukan kepada usia tertentu disesuaikan model animasinya mengikuti, agar dapat informasi tersampaikan dengan baik, selebihnya sudah bagus & lebih di tingkatkan lagi

2. Cahya Ramdhani (3D Artist)

Komposisi keseluruhan sudah cukup, tapi ada beberapa komposisi model yang masih belum proposional tapi sudah bagus

3. Haddy Firmanto (3D Artist)

untuk animasi, modelling dan lighting sudah baik dapat ditingkatkan lagi untuk penempatan dan pergerakan kameranya supaya lebih jelas dan tidak membingungkan penonton sebagai contoh saat perpindahan view dari rumah ke saluran air. itu akan lebih baik jika penempatan kamera langsung di atas yang dapat memperlihatkan rumah dan saluran air secara bersamaan

