

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian hasil analisa yang telah dilakukan pada bab sebelumnya sampai dengan bab terakhir pembahasan mengenai Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Mengenal Sistem Pencernaan Manusia untuk Siswa Kelas V di SD N Sumbaga 01, maka didapatkan beberapa kesimpulan berikut :

- a. Penelitian ini menghasilkan produk berupa media pembelajaran interaktif yang berjudul “Mengenal Sistem Pencernaan Manusia”. Tahapan yang dilakukan untuk menghasilkan media pembelajaran ini yaitu mengidentifikasi masalah, studi kelayakan, analisa kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, dan merancang grafik. Hasil rancangan tersebut kemudian diimplementasikan ke dalam Unity.
- b. Aplikasi media pembelajaran “Sistem Pencernaan Manusia” ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran kepada siswa kelas 5 SD N Sumbaga 01 yang memiliki beberapa fitur antara lain materi yang mencakup sistem pencernaan, alat pencernaan, proses pencernaan, penyakit pada alat pencernaan, dan cara merawat alat pencernaan. Kemudian terdapat pula fitur latihan yang berisikan game sederhana jawab cepat dan singkat, ada pula fitur evaluasi yang berisikan soal-

- soal pilihan ganda. Kemudian ada dua fitur tambahan yaitu profil dan juga petunjuk penggunaan aplikasi.
- c. Berdasarkan hasil kuesioner yang diisi oleh 1 guru dan 15 siswa, Aplikasi Media Interaktif layak untuk digunakan sebagai alat bantu pembelajaran serta penyampaian materi Sistem Pencernaan Manusia.
 - d. Hasil dari media pembelajaran ini berupa exe. dan apk.
 - e. Dari hasil testing sistem didapatkan bahwa semua elemen aplikasi telah berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, masih ada beberapa kekurangan yang peneliti sadari. Maka dari itu, diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menjadi lebih baik lagi. Berikut beberapa saran yang dapat dipertimbangkan, Antara lain sebagai berikut :

- a. Diharapkan Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambah fitur-fitur yang lebih menarik yang dapat mendukung siswa untuk menciptakan suasana belajar yang lebih interaktif.
- b. Aplikasi ini tidak terhubung dengan internet dan tidak memiliki database sehingga tidak dapat diperbaharui, diharapkan kedepannya aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat diperbaharui jika ada hal hal yang harus diubah atau ditambahkan.
- c. Untuk penelitian lebih lanjut, Aplikasi ini dapat ditambahkan dan disempurnakan dengan materi yang lain sehingga akan lebih bermanfaat untuk siswa-siswi kelas 5 SD.