

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis jelaskan pada bab-bab sebelumnya, hasil rancangan dan implementasi aplikasi “Media Pembelajaran Zaman Prasejarah dan Manusia Purba di Indonesia” berdasarkan dari rumusan masalah yang ada dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam penelitian ini telah dibangun sebuah aplikasi *mobile* berupa media pembelajaran tentang Zaman Prasejarah dan Manusia Purba di Indonesia. Adapun fungsinya mengemas informasi zaman prasejarah dan manusia purba ke dalam bentuk yang cukup menarik.
2. Aplikasi ini memiliki informasi dalam bentuk teks, gambar dan lokasi museum prasejarah di Indonesia.
3. Aplikasi ini terhubung dengan Google Maps API dan GPS sehingga dapat memberitahukan kepada pengguna lokasi museum bersejarah dan membuat rute perjalanan.

5.2 Saran

Dari hasil evaluasi terhadap aplikasi ini, maka diperoleh beberapa saran untuk pengembangan penelitian lebih lanjut, yaitu :

1. Menambahkan fitur pencarian agar memudahkan pengguna untuk mencari informasi tentang zaman prasejarah maupun manusia purba di Indonesia.

