

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan teknologi yang kian pesat, banyak bermunculan produk-produk yang diciptakan guna mempermudah kebutuhan hidup manusia. Kebutuhan akan telekomunikasi adalah salah satunya. Banyak vendor mengembangkan alat komunikasi dengan berbagai macam bentuk dan variasinya. Pada akhirnya banyak bermunculan produk-produk ponsel dengan berbagai merk dan fitur yang dimilikinya.

Memang saat ini kebutuhan akan telekomunikasi bagi kebanyakan masyarakat sangatlah penting. Banyak diantaranya yang memakai ponsel memang untuk tujuan komunikasi ataupun hanya sekedar mengikuti gaya (*trend*) perkembangan teknologi yang menawarkan berbagai macam fitur didalamnya. Seiring dengan pesatnya jumlah ponsel yang ada dipasaran, maka terdapat banyak juga aksesoris ataupun perlengkapan pendukung lainnya.

Bagi sebuah gerai ponsel penyedia kebutuhan telekomunikasi, dengan banyaknya produk dan jenis barang yang dijual, maka akan semakin semakin banyak waktu yang digunakan untuk mencatat segala hal yang berhubungan dengan transaksi jual-beli, stok barang, maupun laporan laba-rugi. Jika gerai masih dalam skala kecil baik dalam jumlah barang yang dijual maupun dalam jumlah transaksi yang dilakukan tiap hari, maka pencatatan secara manual masih dapat dilakukan dalam pembukuan. Namun apabila jumlah barang yang dijual

dalam jumlah yang besar maka seharusnya diperlukan sebuah sistem yang tepat untuk mengatasi masalah pembukuannya. Dengan membangun sebuah sistem informasi berbasis web, maka laporan laba-rugi dapat diketahui setiap hari. Begitu juga dengan stok barang yang tersisa. Hal tersebut mutlak diperlukan agar perkembangan outlet dapat terpantau secara terperinci. Dengan demikian kerja dari operator dapat terbantu dan akan mengefektifkan waktu karena laporan pemasukan laba akan terlihat ketika semua transaksi sudah dimasukkan ke sistem.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalahnya adalah :

“Bagaimana membuat perancangan aplikasi web sistem informasi penjualan pada khazanah ponsel yogyakarta sebagai alternatif media penyajian informasi?”

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit karena ruang lingkup pemanfaatan teknologi website sangat luas sesuai fungsi dan penerapannya maka permasalahan dibatasi pada:

1. Perancangan sistem berbasis web dengan memanfaatkan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MySQL sebagai basis datanya.
2. Sistem akan berjalan dalam sebuah jaringan lokal komputer lokal dan tidak berjalan pada internet.
3. Studi kasus sistem pada gerai Khazanah Ponsel.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini adalah :

Maksud :

1. Sebagai syarat kelulusan program strata 1 jurusan Teknik informatika pada Sekolah Tinggi manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Menambah wawasan dan pengetahuan di bidang teknologi, sehingga diharapkan nantinya dapat bersaing di era globalisasi.

Tujuan:

1. Untuk membuat sistem informasi penjualan pada gerai/toko telepon genggam, dengan studi kasus di gerai Khazanah Ponsel.
2. Untuk mengetahui bentuk penyajian suatu informasi alternatif bagi gerai ponsel sebagai media informasi.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data guna memperlancar proses pembuatan tugas ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

1. Interview

Yaitu metode tanya-jawab kepada pemilik gerai Khazanah Ponsel, guna mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar memudahkan penulisan Skripsi ini penulis menjabarkan sistematika penulisan Skripsi ini menjadi lima bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

1 Bab I Pendahuluan

Pada bab ini menguraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

2 Bab II Dasar Teori

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem serta pengenalan secara umum sistem perangkat lunak dan perangkat keras yang akan digunakan.

3 Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Dalam rancangan sistem ini membahas tentang analisis kelayakan system, rancangan dalam pembuatan flowchart system, DFD, rancangan database, rancangan interface.

4 Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini memberikan penjelasan tentang konsep perancangan aplikasi berbasis web, pembahasan diagram alur data, rancangan tampilan, dan implementasi program.

5 Bab V Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.

