

**PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN DAN PENDALAMAN
WAKAF - SADAQAH BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Ardi Setyawan Budi Santoso

09.11.2754

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN DAN PENDALAMAN
WAKAF - SADAQAH BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



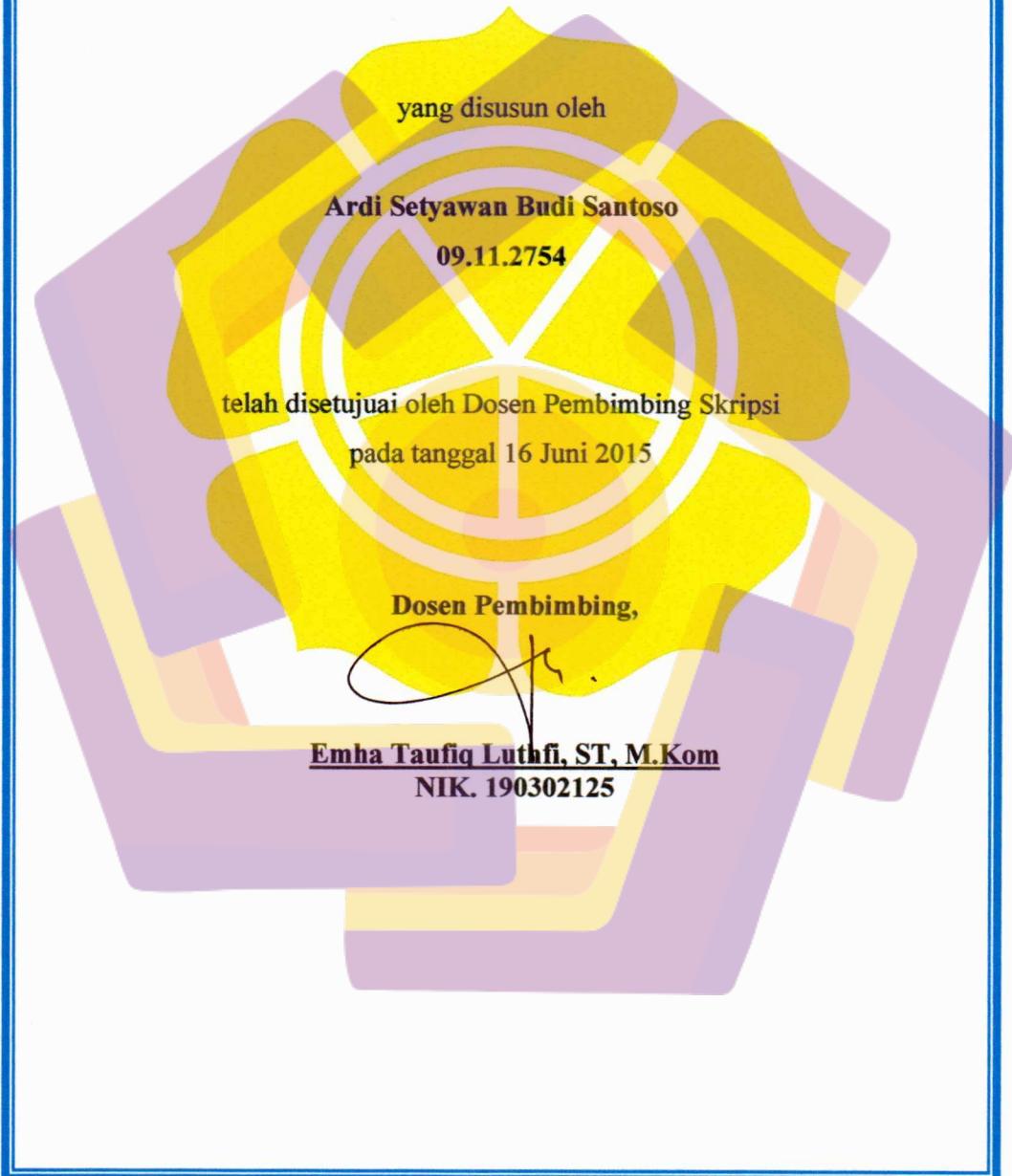
disusun oleh
Ardi Setyawan Budi Santoso
09.11.2754

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN DAN PENDALAMAN WAKAF - SADAQAH BERBASIS ANDROID



PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN DAN PENDALAMAN WAKAF - SADAQAH BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

ArdiSetyawan Budi Santoso

09.11.2754

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada tanggal 16 Juni 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161

Tanda Tangan

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Juni 2015



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 16 Juni 2015



Ardi Setyawan Budi Santoso

NIM. 09.11.2754

MOTTO

Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua

(Aristoteles)

Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah

(Lessing)

Tak semua lelah menghasilkan rupiah, tapi tetaplah melangkah bila itu bernilai
ibadah

(Jamil Azzaini)

Didunia ini tiadalah yang berharga selain diri sendiri

(ARDI SETYAWAN B.S)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT.
2. Kedua orang tuaku tercinta, Bapak Sutardi dan Ibu Ramini yang menjadi sumber semangat buat saya.
3. Adikku tercinta Yulinda Putriana dan Anissa Arliana Putri yang suka membuat saya pusing.
4. Sahabat-sahabatku Juan Susanto, Aditya Kuswanto, Bangkit Triatmo, Fery Syarifudin, Arifudin, dan masih banyak lagi yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, yang telah memberikan banyak masukan dan bantuan.
5. Teman-teman CTIC 09 yang selalu memberi semangat dan dukungan.
6. Seluruh saudara dan teman yang telah banyak memberikan do'a serta nasehat, saya ucapkan TERIMA KASIH.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahi robbil 'alamin, segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat, hidayah, karunia sehingga dengan seizin-NYA penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul "Perancangan Aplikasi Pengenalan dan Pendalaman Wakaf – Sadaqah Berbasis Android" sebagai syarat untuk menyelesaikan program studi Teknik Informatika jenjang Strata Satu (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyelesaian penyusunan skripsi ini penulis mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, dan pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan penyusunan skripsi ini, antara lain :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan dan motivasi selama proses penyusunan skripsi.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalamannya.
5. Kepada kedua orang tua penulis yang senantiasa memberikan dukungan moril, materiil, dan juga doa yang selalu dipanjatkan untuk penulis.
6. Teman-teman STMIK AMIKOM Yogyakarta angkatan 2009 S1-TI-03

7. Semua pihak yang telah membantu dan memberi dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis. Sehingga dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dalam kesempurnaan skripsi ini.

Akhirnya, penulis mengharapkan semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

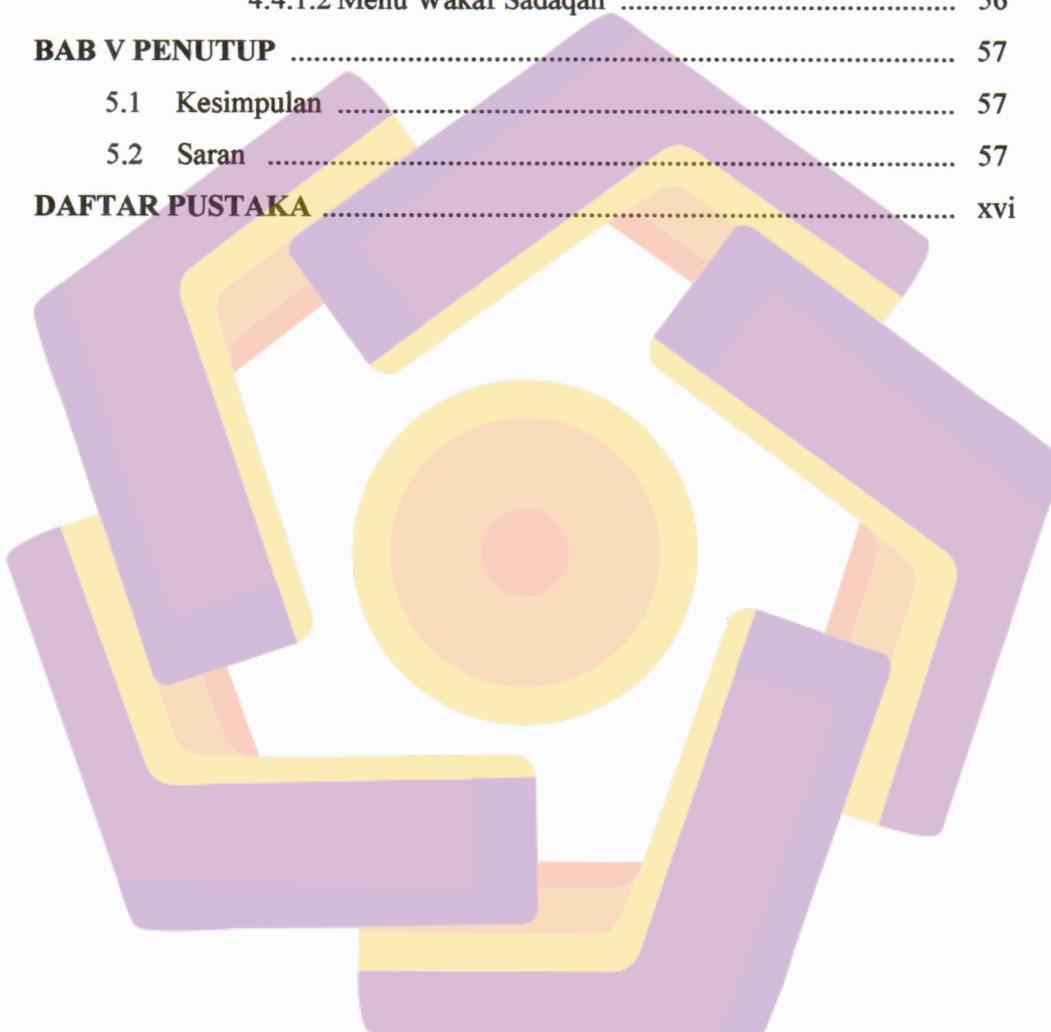


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.1.1 <i>Platform Android</i>	9
2.1.2 <i>Dalvick Virtual Machine</i>	10
2.2 Media Pembelajaran	11
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran	11
2.2.2 Klasifikasi Media Pembelajaran	11
2.2.3 Langkah Pembuatan Media Pembelajaran	13
2.3 Pengenalan Android	13
2.3.1 Versi Android	14

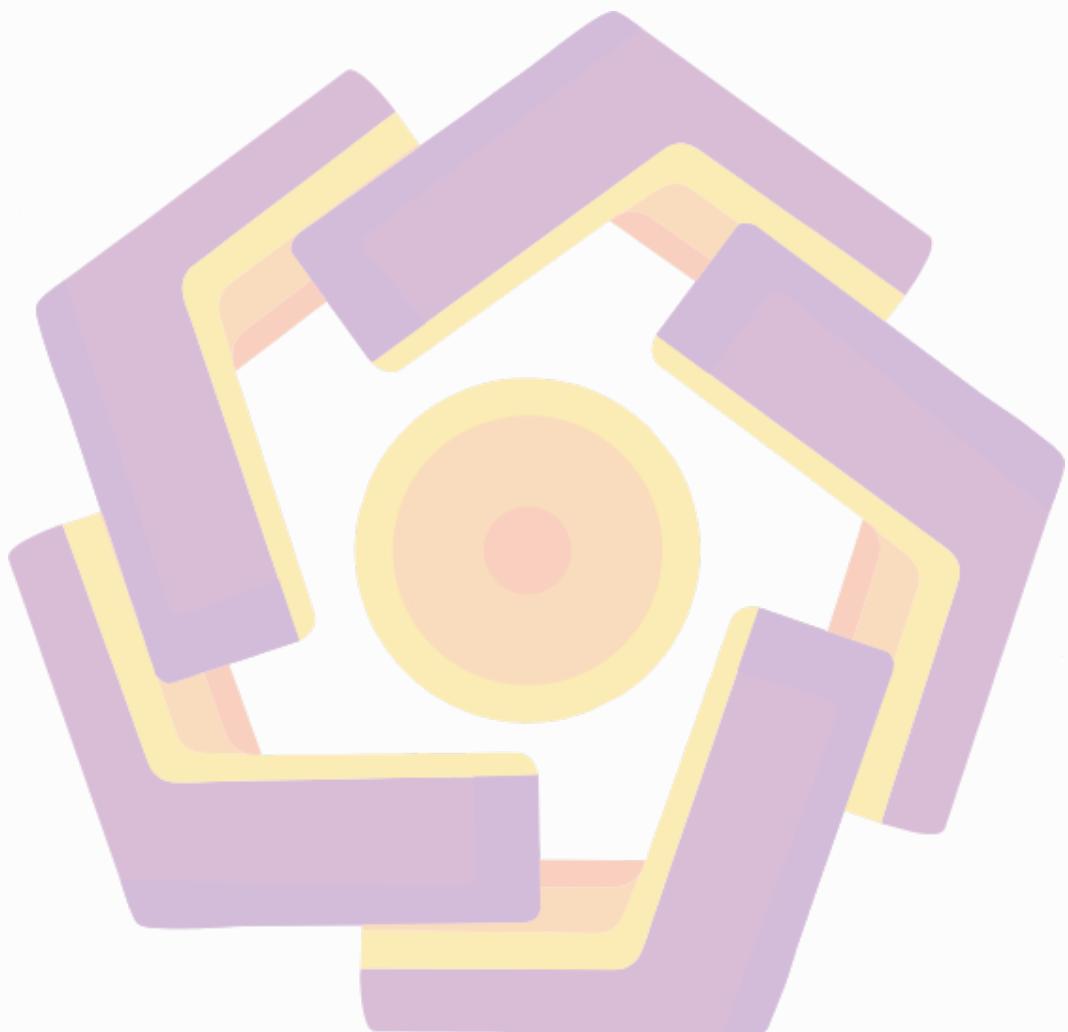
2.3.2 Arsitektur Android	17
2.4 Software Yang Digunakan	20
2.4.1 Eclipse IDE	20
2.4.2 Android SDK	21
2.4.2 ADT	23
2.5 Pengertian Sadaqah Dan Wakaf.....	25
2.5.1 Jenis Sadaqah dan Wakaf.....	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1 Analisis	27
3.1.1 Analisis SWOT	28
3.1.2 Analisis Kebutuhan Aplikasi	29
3.1.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	30
3.1.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	30
3.1.3 Analisis Kelayakan Aplikasi	31
3.2 Perancangan Aplikasi	32
3.2.1 Use Case Diagram	32
3.2.2 Activity Diagram.....	34
3.2.3 Class Diagram	37
3.2.4 Sequence Diagram.....	37
3.2.4.1 Sequence Diagram Menu Utama	38
3.2.4.2 Sequence Diagram Menu Sadaqah Wakaf	38
3.3 Perancangan User Interface	39
3.3.1 Rancangan Menu Utama	39
3.3.2 Rancangan Menu Sadaqah Wakaf	40
3.3.3 Rancangan Menu Bantuan	41
3.3.4 Rancangan Menu Tentang Aplikasi	42
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	43
4.1 Implementasi	43
4.1.1 Uji Coba Sistem	43
4.1.2 Manual Program	47
4.1.2.1 Menu Utama	47
4.1.2.2 Menu Wakaf Sadaqah	48

4.1.2.3 Bantuan	48
4.1.2.4 Tentang Aplikasi	49
4.1.3 Manual Instalasi	50
4.1.4 Pemeliharaan Sistem	53
4.2 Pembahasan.....	54
4.2.1 Listing Program	54
4.4.1.1 Menu Utama	54
4.4.1.2 Menu Wakaf Sadaqah	56
BAB V PENUTUP	57
5.1 Kesimpulan	57
5.2 Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	xvi



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Use Case Deskripsi Wakaf - Sadaqah	33
Tabel 3.2	Use Case Deskripsi Bantuan	33
Tabel 3.3	Use Case Deskripsi Tentang Aplikasi	34
Tabel 3.4	Use Case Deskripsi Keluar	34
Tabel 4.1	Hasil Testing <i>Black Box</i>	45



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Prosedur Pembangunan Media Pembelajaran	13
Gambar 2.2	Arsitektur Platform Android	17
Gambar 2.3	Tampilan Utama Eclipse	21
Gambar 2.4	Tampilan Emulator	23
Gambar 3.1	Use Case Diagram.....	32
Gambar 3.2	Activity Diagram Wakaf dan Sadaqah	35
Gambar 3.3	Activity Diagram Menu Bantuan	36
Gambar 3.4	Activity Diagram Menu Tentang Aplikasi.....	36
Gambar 3.5	Class Diagram.....	37
Gambar 3.6	Squence Diagram Menu Utama	38
Gambar 3.7	Squence Diagram Menu Wakaf dan Sadaqah.....	39
Gambar 3.8	Rancangan Menu Utama	40
Gambar 3.9	Rancangan Menu Wakaf dan Sadaqah	40
Gambar 3.10	Rancangan Menu Bantuan	41
Gambar 3.11	Rancangan Menu Tentang Aplikasi.....	42
Gambar 4.1	Kesalahan Penulisan Pada Script	46
Gambar 4.2	Pesan Error	46
Gambar 4.3	Tampilan Menu Utama	47
Gambar 4.4	Tampilan Menu Wakaf dan Sadaqah	48
Gambar 4.5	Tampilan Bantuan	49
Gambar 4.6	Tampilan Tentang Aplikasi.....	49
Gambar 4.7	Tampilan wakafsadaqah.apk	50
Gambar 4.8	Tampilan Pilihan Install	51
Gambar 4.9	Tampilan Loading Proses Penginstalan	52
Gambar 4.10	Tampilan Pemasangan Berhasil.....	52
Gambar 4.11	Tampilan Halaman menu Utama Aplikasi Wakaf Sadaqah..	53

INTISARI

Kemajuan tingkat teknologi sebuah handphone yang dulunya merupakan sebuah media komunikasi dan sekarang sudah melebihi batas dari penggunaan dengan bertambahnya fitur kamera, video, pengelolaan data, dan lainnya. Hal ini tidak terlepas dengan sistem operasi pada handphone tersebut.

Sistem operasi yang sangat mendukung adalah sistem operasi berbasis android. Tujuan dari penelitian ini, mengenalkan dan mendalami tentang wakaf - sodaqoh, fungsi dari wakaf, guna dari wakaf. Maka dari itu, cukup menginstall aplikasi ini di handphone berbasis android, dengan tampilan aplikasi yang sangat sederhana dan mudah dipahami maka user akan mudah menggunakananya. Serta handphone android yang memiliki layar touch screen aplikasi ini dapat diakses dengan menggunakan sentuhan jari pada layar.

Berdasarkan uraian diatas maka aplikasi yang akan dibangun yaitu **Aplikasi Pengenalan dan Pendalaman Wakaf - Sodaqoh** yang akan berjalan pada sistem operasi Android. Tujuan dari membangun aplikasi ini adalah memahami tentang rukun iman dan manfaat rukun iman dalam kehidupan sehari-hari. Dengan begitu pengguna dapat memahami dan mempelajari lebih mudah karena dapat dibawa kemana - mana tanpa membawa buku.

Kata Kunci : Android, wakaf, sodaqoh



ABSTRACT

Level of technological advancement that was once a phone is a medium of communication and now it exceeds the limit of use . with increasing camera feature , video , data management , and others . This is related to the operating system on the phone .

The operating system is very supportive operating system based on Android . The purpose of this study , introduce and explore on endowments - sodaqoh , the function of endowments , in order of the waqf . Therefore , simply install this application on android based mobile phone , the display application is very simple and easy to understand then the user will be easy to use . As well as the android phone that has a touch screen application can be accessed using the touch of a finger on the screen .

Based on the description above, the application will be built the Introduction and Application Study of Endowments - sodaqoh that will run on the Android operating system . The purpose of this application is to build understanding about the benefits of the pillars of faith and the pillars of faith in everyday life . That way users can understand and learn more easily because it can be taken anywhere - where without a book .

Keywords : *Android , Endowments , sodaqoh*

