

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA RUMAH
MAKAN ROMA KLATEN**

SKRIPSI



Disusun oleh:

Redendi Hasri Kurniawan

16.12.9436

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA RUMAH
MAKAN ROMA KLATEN**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM
Yogyakarta untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai
gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi



Disusun oleh:

Redendi Hasri Kurniawan

16.12.9436

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA RUMAH MAKAN ROMA KLATEN



HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA RUMAH
MAKAN ROMA KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Redendi Hasri Kurniawan

16.12.9436

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 21 Juli 2020

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK. 190302148

Tanda Tangan

Yoga Pristyanto, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302412

Bety Wulan Sari, M.Kom
NIK. 190302254

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Juli 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 18 juli 2020



Redendi Hasri Kurniawan
16.12.9436

MOTTO

Man jadda wa jadda, Man shobaro zafiro, Man saaro 'alaa darbi washola

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.” (QS. *Alam Nasyroh*: 6)

Apabila kamu memutuskan untuk menekuni suatu bidang, jadilah orang yang konsisten. Itu adalah kunci keberhasilan yang sebenarnya – BJ Habibie

You never fail until you stop trying – Albert Einstein



HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan berkat yang luar biasa kepada saya, sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Saya juga sangat berterimakasih kepada orang-orang yang secara langsung maupun tidak langsung telah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Ayah dan Ibu yang selalu mendoakan saya, selalu men-*support* baik finansial maupun dukungan lainnya. Selalu menjadi alarm ibadah. Terimakasih tanpa beliau saya tidak akan sampai dititik ini, terimakasih sudah mau mengorbankan banyak hal hanya untuk kebahagiaan putramu ini.
2. Ibu Bety Wulan Sari, M. Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta bimbingan positif dalam menyelesaikan skripsi ini. Terimakasih juga atas ilmu yang pernah ibu berikan.
3. Teman-teman seperjuangan (Musiman), Fatim, Fitri, Syarifah, Vivi, Dea, Putri, Bryan, Gilang, Nugroho, Andryan, Bagas, Nasrul, Atek terimakasih atas dukungan semangat, liburan yang kapan saja brangkat dan doanya dari kalian semua.
4. Dan tak lupa Bapak dan Ibu Dosen yang selalu memberikan ilmu yang bermanfaat selama saya kuliah.
5. Serta semua pihak yang telah membantu serta mendukung saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis di persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Kasir pada Rumah Makan Roma Klaten”** ini sesuai dengan waktu yang diharapkan. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini sangat jauh dari kesempurnaan. Walaupun sangat sederhana, tanpa bantuan dari berbagai pihak pastinya penulis akan mengalami berbagai macam kesulitan. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. M. Suyanto, Prof., Dr., MM. Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Ibu Bety Wulan Sari, M. Kom selaku dosen pembimbing.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Kedua orang tua dan saudara-saudara yang selalu mendukung penulis dalam segala hal.
6. Teman-teman 16 S1SI 07 terutama 8SQUAD yang telah memberikan dukungan selama penulis kuliah dan mengerjakan skripsi
7. Teman-teman satu angkatan, teman seperjuangan yang telah memberikan dukungan dan support selama mengerjakan skripsi
8. Pihak Rumah Makan Roma Klaten, dan semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 25 Juli 2020

Penulis



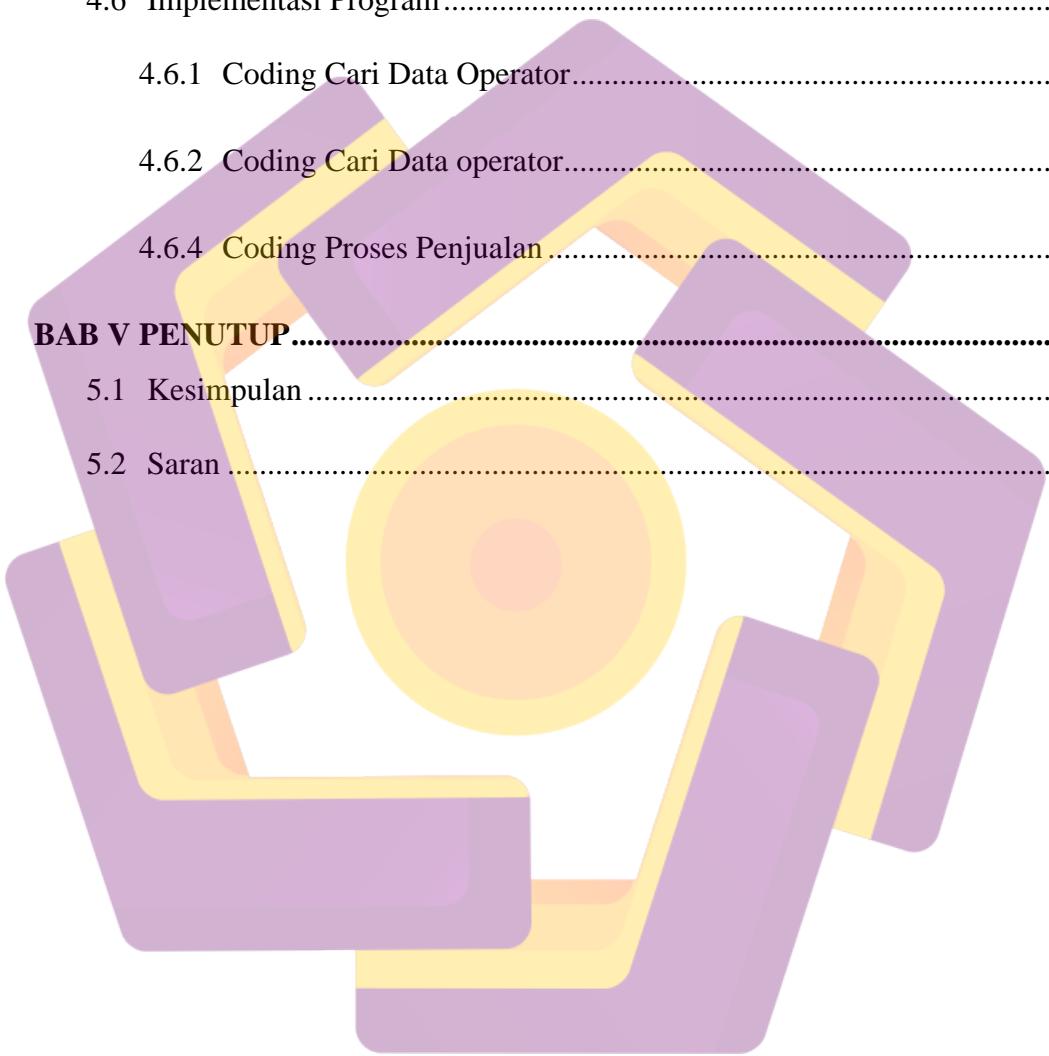
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	2
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Metode Penelitian	2
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1 Pengertian Sistem	9

2.2.2 Karakteristik Sistem	9
2.3 Konsep Dasar Informasi	10
2.3.1 Definisi Informasi.....	10
2.3.2 Kualitas Informasi	11
2.3.3 Nilai Informasi.....	12
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.4.2 Komponen-Komponen Sistem Informasi	13
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen.....	14
2.5.1 Pengertian Sistem Informasi Manajemen.....	14
2.6 Pengertian Sistem Informasi Pembayaran	15
2.6.1 Pembayaran	15
2.6.2 Sistem Informasi Pembayaran	15
2.7 Teori Analisis Sistem	15
2.7.1 Definisi Analisis Sistem	15
2.7.2 Analisis PIECES.....	16
2.8 Konsep Dasar Sistem Database	17
2.8.1 Pengertian Database	17
2.8.2 Keuntungan Penggunaan Basis Data.....	19
2.9 Konsep Permodelan Sistem	20
2.9.1 Flowchart.....	20

2.9.2 Data Flow Diagram	20
2.9.3 ERD (Entity Relationship Diagram)	20
2.10 Perangkat Lunak yang Digunakan	21
2.10.1 Microsoft Visual Studio 2017	21
2.10.2 Microsoft SQL Server 2017	21
BAB III TINJAUAN UMUM.....	22
3.1 Tinjauan Umum	22
3.1.1 Gambaran Umum Rumah Makan Roma Klaten	22
3.1.2 Tujuan Rumah Makan Roma Klaten	22
3.1.3 Sistem Pembayaran Rumah Makan Roma Klaten Saat Ini	23
3.2 Analisis Sistem.....	23
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	23
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	24
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	28
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	29
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional	29
3.4 Analisis Kelayakan Sistem	30
3.4.1 Kelayakan Teknologi.....	30
3.4.2 Kelayakan Ekonomi	31
3.4.3 Kelayakan Operasional.....	34
3.4.4 Kelayakan Hukum	34

3.5 Perancangan Sistem	34
3.5.1 Perancangan <i>Flowchart</i>	34
3.5.2 Konteks Diagram.....	35
3.5.3 DFD Level 2 Proses 1 Data Operator.....	37
3.5.4 DFD Level 2 Proses 2 Data Kategori	38
3.5.5 DFD Level 2 Proses 3 Data Menu.....	38
3.5.6 DFD Level 2 Proses 3 Data Penjualan dan Detail Penjualan	39
3.6 Perancangan Interface.....	43
BAB IV PENDAHULUAN.....	48
4.1 Implementasi.....	48
4.2 Implementasi Program	48
4.3 Pembuatan Database	48
4.3.1 Tabel Operator.....	49
4.4 Pembuatan Relasi Tabel.....	51
4.5 Implementasi <i>Interface</i>	51
4.5.1 Form Login.....	51
4.5.2 Halaman Admin.....	52
4.5.3 Form Olah Operator	53
4.5.4 Form Olah Menu Makanan dan Minuman	54
4.5.5 Form Jenis Menu	54
4.5.6 Form Kasir.....	56



4.5.7 Form Penjualan.....	56
4.5.8 Form Daftar Barang.....	57
4.5.9 Form Laporan Penjualan	58
4.6 Implementasi Program	59
4.6.1 Coding Cari Data Operator.....	59
4.6.2 Coding Cari Data operator.....	59
4.6.4 Coding Proses Penjualan	60
BAB V PENUTUP.....	73
5.1 Kesimpulan	73
5.2 Saran	74

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	7
Tabel 3.1 Hasil Analisis Kerja	24
Tabel 3.3 Hasil Analisis Ekonomi	26
Tabel 3.4 Hasil Analisis Pengendalian.....	27
Tabel 3.5 Hasil Analisis Efisiensi	28
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	28
Tabel 3.7 Personal Komputer.....	30
Tabel 3.8 Rincian Biaya dan Manfaat.....	32
Tabel 3.9 Perancangan Tabel Operator.....	41
Tabel 3.10 Perancangan Tabel Menu.....	42
Tabel 3.11 Perancangan Tabel Kategori	42
Tabel 3.12 Perancangan Tabel Penjualan	42
Tabel 3.13 Perancangan Tabel Detail Penjualan.....	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Flowchart</i>	35
Gambar 3.3 DFD Level 1.....	36
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 1	37
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 2 Data kategori.....	38
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 3	38
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 3 Data Penjualan dan Detail Penjualan.....	39
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 4 Data Laporan Penjualan.....	39
Gambar 3.11 Perancangan Form Login	43
Gambar 3.12 Perancangan Menu Utama	44
Gambar 3.13 Perancangan Form Kategori.....	44
Gambar 3.14 Perancangan Form Operator.....	45
Gambar 3.15 Perancangan Form Menu	45
Gambar 3.16 Perancangan Form Transaksi Pembayaran	46
Gambar 4.1 Pembuatan Tabel Operator.....	49
Gambar 4.2 Pembuatan Tabel Menu.....	49
Gambar 4.3 Pembuatan Tabel Jenis	50
Gambar 4.4 Pembuatan Tabel Transaksi	50
Gambar 4.5 Pembuatan Tabel Detail Transaksi.....	50
Gambar 4.6 Pembuatan Relasi Tabel	51
Gambar 4.7 Form Login.....	52

Gambar 4.8 Halaman Admin	52
Gambar 4.9 Form Olah Data Operator.....	53
Gambar 4.10 Form Menu.....	54
Gambar 4.11 Form Olah Data Jenis Makanan	55
Gambar 4.12 Form Kasir.....	56
Gambar 4.13 Form Penjualan	57
Gambar 4.14 Form Daftar Barang	57
Gambar 4.15 Form Pemilik.....	58
Gambar 4.16 Form Laporan Penjualan	58
Gambar 4.17 Coding Cari Data Operator	59
Gambar 4.18 Coding Textbox Button Cari operator.....	59
Gambar 4.19 Coding Proses Penjualan.....	60

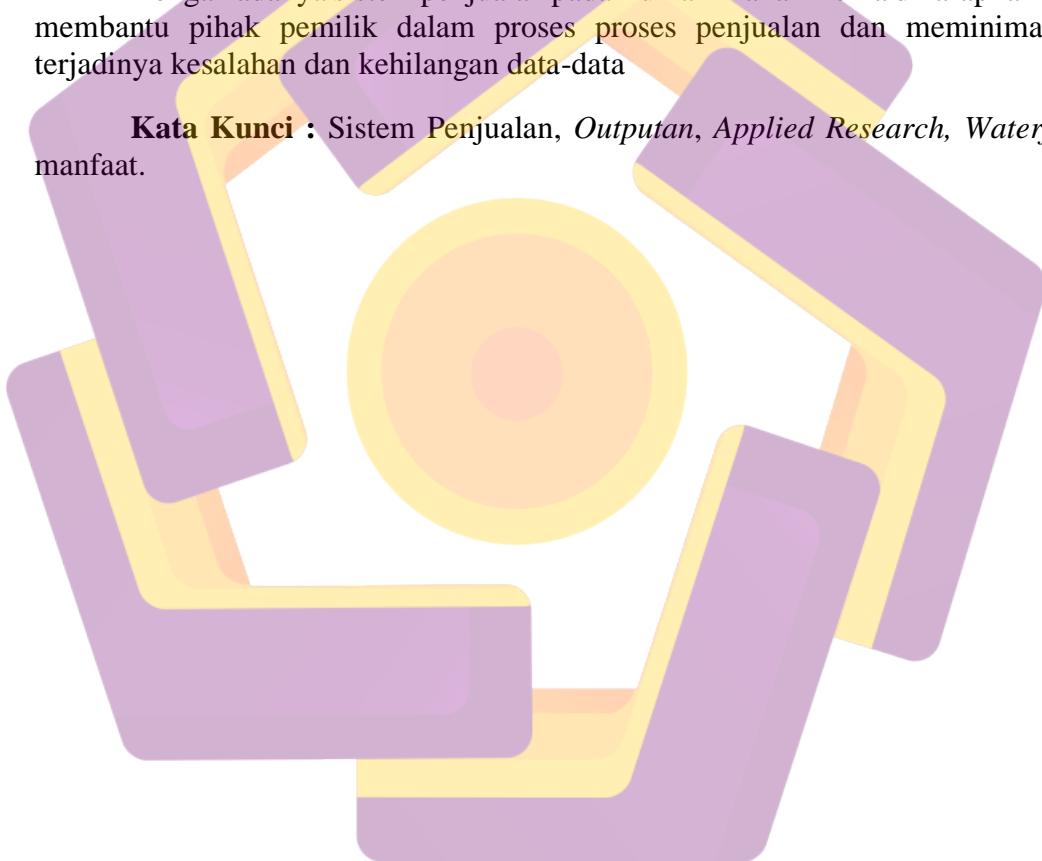
INTISARI

Rumah Makan Roma merupakan suatu usaha yang bergerak dalam bidang penjualan makanan dan minuman, maka harus pandai mengatur strategi penjualan untuk meningkatkan hasil penjualan. Pada penelitian terdapat variabel penelitian yaitu bagaimana outputan dalam menunjang penjualan rumah makan Roma Klaten.

Metode penelitian yang digunakan yaitu *Applied Research* atau penelitian terapan yang bisa menekankan persoalan secara praktis. Metode pengembangan yang digunakan yaitu Waterfall yang terdiri dari pembuatan rencana, analisis, desain, implementasi, uji coba, dan pengelolaan. Metode perancangan yang digunakan yaitu *flowchart*, DFD (*Data Flow Diagram*), dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Metode analisis menggunakan metode analisis PIECES (*Perfomance, Information, Economy, Control, Efficiency, dan Service*).

Dengan adanya sistem penjualan pada Rumah Makan Roma diharapkan bisa membantu pihak pemilik dalam proses proses penjualan dan meminimalisir terjadinya kesalahan dan kehilangan data-data

Kata Kunci : Sistem Penjualan, *Outputan*, *Applied Research*, *Waterfall*, manfaat.



ABSTRACT

The Roma Restaurant is a business that is engaged in the sale of food and beverages, so it must be good at managing sales strategies to increase sales results. In the study, there were research variables, namely how the output in supporting the sale of the Roma Klaten restaurant.

The research method used is Applied Research or applied research which can emphasize the problem practically. The development method used is Waterfall which consists of planning, analysis, design, implementation, testing, and management. The design method used is flowchart, DFD (Data Flow Diagram), and ERD (Entity Relationship Diagram). The analysis method uses the PIECES analysis method (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, and Service).

With the sales system at the Roma Restaurant it is hoped that it can help the owner in the sales process and minimize errors and data loss.

Keywords: Sales System, Output, Applied Research, Waterfall, benefits.

