

**IMPLEMENTASI KIOS INFORMASI BEBASIS
MULTIMEDIA PADA PERUSAHAAN
PENGRAJIN PERAK TOM'S
SILVER YOGYAKARTA**

Skripsi



**DISUSUN OLEH :
EVITRI MAYASARI
02.11.0039**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“ STMIK AMIKOM “
YOGYAKARTA
2006**

HALAMAN PENGESAHAN

IMPLEMENTASI KIOS INFORMASI BEBASIS MULTIMEDIA PADA PERUSAHAAN PENGRAJIN PERAK TOM'S SILVER YOGYAKARTA

Laporan Skripsi ini disusun guna mendapatkan gelar Sarjana
Komputer (S.Kom) program studi Strata 1, Jurusan Teknik Informatika
di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
"STMIK AMIKOM" Yogyakarta.

Disahkan dan disetujui oleh.


Ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Drs. M. Suyanto, MM

Dosen Pembimbing



Amir Fatah Sofyan, ST

HALAMAN BERITA ACARA

**IMPLEMENTASI KIOS INFORMASI BEBAS MULTIMEDIA PADA
PERUSAHAAN PENGRAJIN PERAK TOM'S SILVER
YOGYAKARTA**

Skripsi ini Telah Diuji dan Dipertahankan di Depan Tim Penguji STMIK

“AMIKOM” Yogyakarta Pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 18 April 2006

Tempat : Ruang Network

Kampus Terpadu STMIK “AMIKOM” Jl. Ring Road Utara,
Condong Catur Sleman Yogyakarta

Tim Penguji :

Penguji I


Amir Fatah Sofyan, ST

Penguji II



Krisnawati, Ssi . Mkom

Penguji III



Drs. Bambang Sudaryatno, MM

MOTTO

- ② Masa depan ada di genggam tanganmu, baik buruknya kamu, berhasil ataupun terpuruknya dirimu, tergantung bagaimana kamu menjalani hidup ini.
- ② Barang siapa mencari ilmu, berarti dia sedang mencari surga dan barang siapa mencari kemaksiatan berarti ia sedang mencari neraka.
- ② Just try to keep go on, keep spirit, be confidence, never give up and always believe if you can touch the sky.
- ② Kegembiraan yang sejati tidak berasal dari kemudahan yang menyertai kekayaan atau pujian tetapi dari melakukan sesuatu yang berguna.
- ② Kita takkan bisa memilih bagaimana atau kapan kita akan mati, kita hanya bisa memutuskan bagaimana kita menjalani hidup kita sekarang.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, dan skripsi ini saya persembahkan kepada:

- Bapak dan Ibuku terimakasih yang tak terhingga atas doa yang takkan pernah lelah terucap, support dan dukungannya, I promise I'll make you all be proudly with me....?!
- Mbak Erma 'n Mba ETTY kakak-kakakku yang selalu mensupportku thanks for all and for my facility, Love You...
- Mas-Ku, Thanks for your attention, for your love 'n for everything I hope you always do the best for your life...
- Buat Mas Agus, matur nuwun buyaanget mas... ra ono koe aku mesti bingung...!!! You are my brother, My best brother...?!
- Temen-temen Kos, M.Fitri, M.Rina, Apriyani (blajar bangun pagi neng...?!), Rahma (ndang rampung nduk, ayo gek wisuda trus foto2) 'n I jus want to say: 'you are my second family, and I will always remember you all...!!'
- Temen2 Kuliah, Ema (Sesok2 nek ngobrol ditekakne isuk sisan wae yo ma...?!), Neneng (sukses neng..!) semua temen2 SI-TI_A terimakasih atas kebersamaan dan semua kenangan, I Love you all
- Semua pihak yang telah membantuku yang ga bisa kusebutin satu persatu aku Cuma bisa ucapin Terimakasih, **AKHIRNYA SELESAI JUGA, AKU LULUS....?????!!!!**

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Segala puji dan syukur saya persembahkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul “Implementasi Kios Informasi Berbasis Multimedia Pada Perusahaan Pengrajin Perak TOM’S SILVER Yogyakarta” yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata-1 dalam bidang Teknik Informatika di “STMIK AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan skripsi masih jauh dari sempurna, oleh sebab itu penulis mengharap kritik dan saran yang bersifat membangun guna membantu skripsi ini, sehingga mendekati kesempurnaan dan dapat bermanfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang membutuhkan.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Bapak Drs. Mohammad Suyanto, MM. Selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Amir F Sofyan, ST. selaku dosen pembimbing skripsi.
3. Pihak TOM’S SILVER Yogyakarta atas informasi dan kerjasamanya.
4. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan tugas ini.

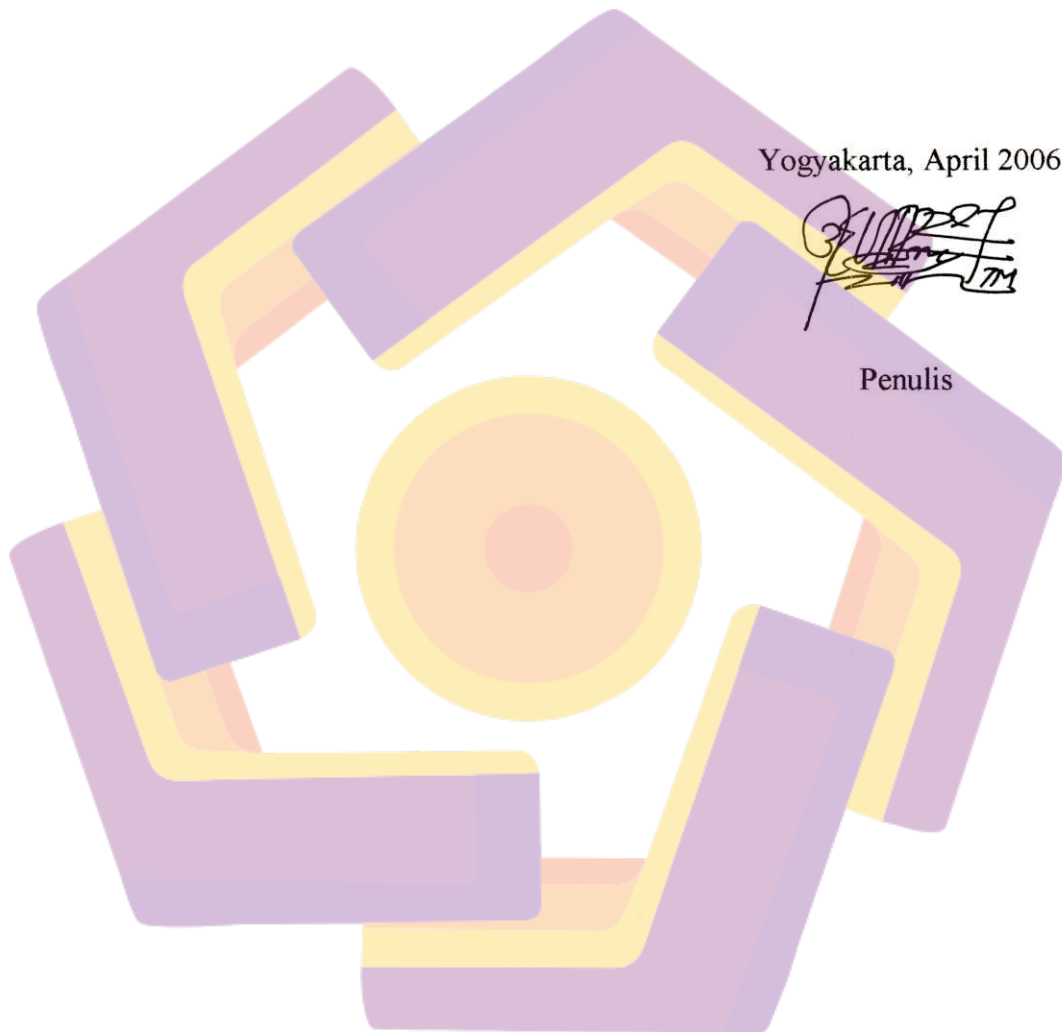
Akhirnya dengan memanjatkan doa kepada Allah, semoga jasa dan amal baiknya mendapat rahmat dan imbalan yang setimpal dari-Nya (Amin).

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, April 2006



Penulis



DAFTAR ISI

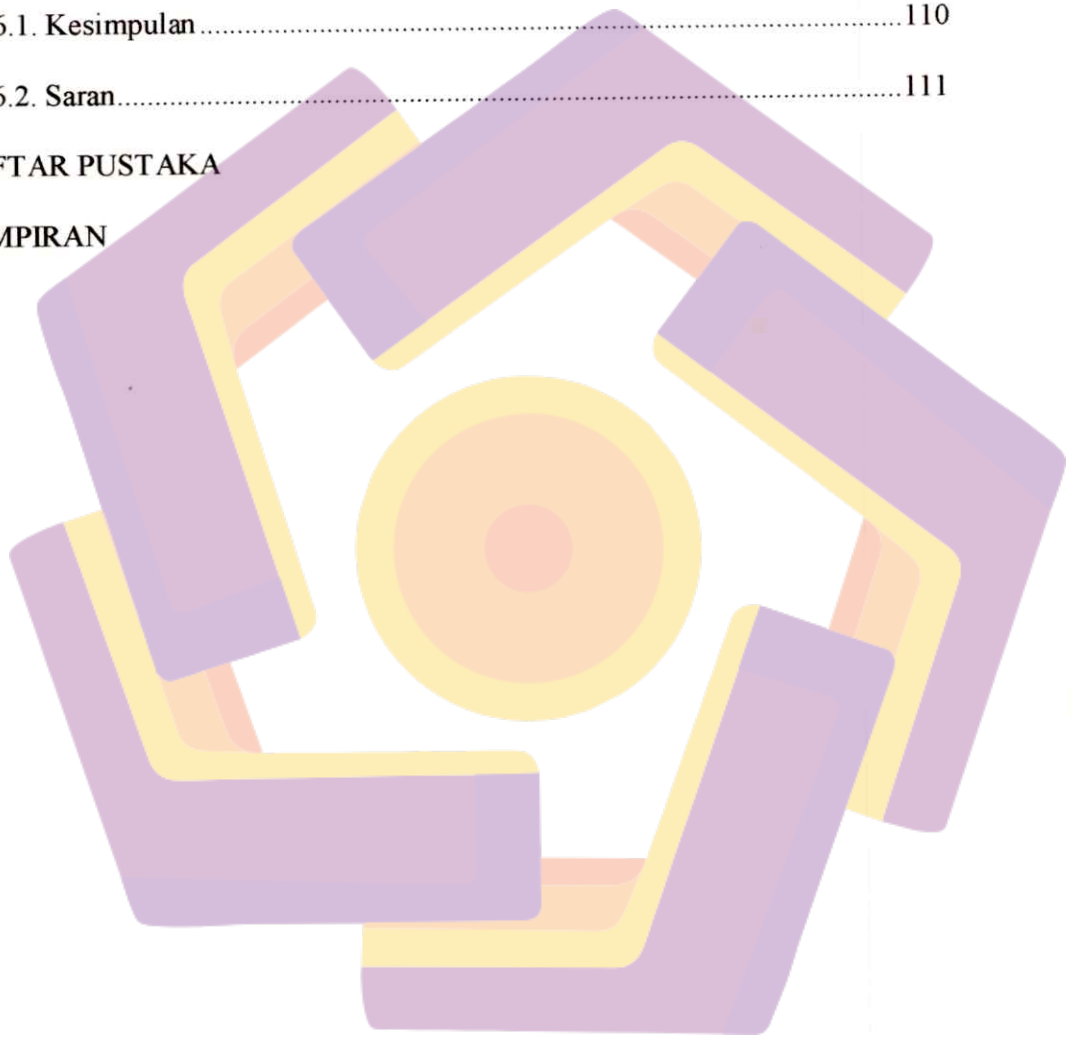
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Maksud dan Tujuan.....	3
1.5. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II DASAR TEORI	8
2.1. Sejarah Multimedia.....	8
2.2. Pengertian Multimedia.....	8
2.3. Fungsi Efektif Multimedia.....	12

2.4. Teknik Penyajian Multimedia	13
2.4.1. Sistem Interaktif.....	13
2.4.2. Sistem Looping.....	14
2.5. Pengertian Kios Informasi.....	14
2.6. Konsep Dasar Informasi	15
2.7. Macam-macam Struktur Aplikasi Multimedia.....	16
2.7.1. Struktur Linier.....	17
2.7.2. Struktur Hierarki	17
2.7.3. Struktur Piramida.....	18
2.7.4. Struktur Polar.....	18
2.8. Perangkat Lunak yang Digunakan	19
2.8.1. Macromedia Director MX.....	19
2.8.2. Adobe Photoshop 7.0.....	21
2.8.3. Cool Edit	23
2.8.4. Adobe Premiere Pro.....	25
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	26
3.1. Sejarah Berdirinya Tom's Silver.....	26
3.1.1. Tujuan Didirikannya Perusahaan	28
3.1.2. Lokasi Perusahaan	28
3.2. Struktur Organisasi Tom's Silver.....	31
3.2.1. Pengaturan Jam Kerja.....	32
3.2.2. Jaminan Sosial	33

3.3. Produksi	34
3.3.1. Bahan Baku	34
3.3.2. Proses Produksi	35
3.3.3. Hasil Produksi	38
3.4. Pemasaran	38
3.4.1. Strategi Pemasaran	38
3.4.2. Sistem Penjualan	41
3.4.3. Ekspansi Bisnis	43
3.5. Kendala Usaha	44
BAB IV ANALISIS SISTEM	47
4.1. Analisis Sistem	47
4.2. Mengidentifikasi Masalah	48
4.3. Analisis Kelemahan Sistem	48
4.3.1. Analisis Kinerja (Performance)	49
4.3.2. Analisis Informasi (Information)	49
4.3.3. Analisis Ekonomi (Economic)	50
4.3.4. Analisis Pengendalian (Control)	50
4.3.5. Analisis Efisiensi (Efficiency)	51
4.3.6. Analisis Pelayanan (Service)	51
4.4. Analisis Biaya dan Manfaat	52
4.4.1. Komponen - Komponen Biaya (Cost)	52
4.4.2. Komponen - Komponen Manfaat	53

4.4.3. Rincian Biaya dan Manfaat	56
4.5. Analisa Kelayakan Sistem	62
4.5.1. Analisis Kelayakan Teknologi	62
4.5.2. Analisis Kelayakan Hukum	62
4.5.3. Analisis Kelayakan Operasi	63
4.5.4. Analisis Kelayakan Ekonomi	63
BAB V PERANCANGAN & IMPLEMENTASI SISTEM	64
5.1. Tahap Pengembangan Sistem	64
5.1.1. Mendefinisikan Masalah	65
5.1.2. Merancang Konsep	65
5.1.3. Merancang Isi	66
5.1.4. Menulis Naskah	68
5.1.5. Sketsa Desain	71
5.1.6. Merancang Grafik	84
5.1.7. Memproduksi Sistem	96
5.1.8. Membangun Aplikasi Multimedia	97
5.1.9. Mengedit Suara	99
5.1.10. Membuat File Video	102
5.1.11. Menyusun Tampilan Menu Utama	104
5.2. Implementasi Sistem	108
5.2.1. Pengetesan Sistem	108
5.2.2. Penggunaan Sistem	108

5.2.3. Tindak Lanjut Implementasi	109
5.2.4. Memelihara Sistem	109
BAB VI PENUTUP	110
6.1. Kesimpulan	110
6.2. Saran	111
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Elemen – elemen Multimedia	11
Gambar 2.2.	Struktur Linier.....	17
Gambar 2.3.	Struktur Hierarki	17
Gambar 2.4.	Struktur Piramida.....	18
Gambar 2.5.	Struktur Polar	18
Gambar 2.6.	Icon Sistem Informasi Multimedia	19
Gambar 2.7.	Tampilan Macromedia Director MX.....	21
Gambar 2.8.	Tampilan Adobe Photoshop.....	23
Gambar 2.9.	Lembar Kerja Cool Edit	25
Gambar 2.10.	Lembar Kerja Adobe Premiere Pro	25
Gambar 3.1.	Struktur Organisasi	32
Gambar 3.2.	Proses Pembuatan Perak.....	37
Gambar 3.3.	Tampilan Halaman Web Tom’s Silver.....	40
Gambar 5.1.	Struktur Hierarki yang Ditawarkan	69
Gambar 5.2.	Desain Tampilan Menu Utama.....	72
Gambar 5.3.	Desain Tampilan Menu Tom’s	73
Gambar 5.4.	Desain Tampilan Menu Sejarah.....	74
Gambar 5.5.	Desain Tampilan Menu Produk	75
Gambar 5.6.	Desain Tampilan Menu Produk Lain.....	76
Gambar 5.7.	Desain Tampilan Menu Wayang	77

Gambar 5.8.	Desain Tampilan Menu Display Produk	78
Gambar 5.9.	Desain Tampilan Menu Perak.....	79
Gambar 5.10.	Desain Tampilan Menu Assesoris	80
Gambar 5.11.	Desain Tampilan Menu Proses	81
Gambar 5.12.	Desain Tampilan Menu Ekstra.....	82
Gambar 5.13.	Desain Tampilan Menu V (Programmer).....	83
Gambar 5.14.	Visualisasi Tampilan Menu Utama	84
Gambar 5.15.	Visualisasi Tampilan Menu Tom's.....	85
Gambar 5.16.	Visualisasi Tampilan Menu Sejarah.....	85
Gambar 5.17.	Visualisasi Tampilan Menu Struktur.....	86
Gambar 5.18.	Visualisasi Tampilan Menu Visi & Misi.....	86
Gambar 5.19.	Visualisasi Tampilan Menu Produk	87
Gambar 5.20.	Visualisasi Tampilan Menu Produk Lain.....	87
Gambar 5.21.	Visualisasi Tampilan Menu Wayang.....	88
Gambar 5.22.	Visualisasi Tampilan Menu Display Wayang.....	88
Gambar 5.23.	Visualisasi Tampilan Menu Kerajinan Tangan.....	89
Gambar 5.24.	Visualisasi Tampilan Menu Display Kerajinan Tangan.....	89
Gambar 5.25.	Visualisasi Tampilan Menu Perak	90
Gambar 5.26.	Visualisasi Tampilan Menu Assesoris (Kalung)	90
Gambar 5.27.	Visualisasi Tampilan Menu Display Assesoris.....	91
Gambar 5.28.	Visualisasi Tampilan Menu Miniatur.....	91
Gambar 5.29.	Visualisasi Tampilan Menu Display Miniatur.....	92

Gambar 5.30. Visualisasi Tampilan Menu Table Ware.....	92
Gambar 5.31. Visualisasi Tampilan Menu Display Table Ware.....	93
Gambar 5.32. Visualisasi Tampilan Menu Proses.....	93
Gambar 5.33. Visualisasi Tampilan Menu Video Proses.....	94
Gambar 5.34. Visualisasi Tampilan Menu Ekstra.....	94
Gambar 5.35. Visualisasi Tampilan Menu Kontak.....	95
Gambar 5.36. Visualisasi Tampilan Menu Video Klip.....	95
Gambar 5.37. Visualisasi Tampilan Menu V (Programmer).....	96
Gambar 5.38. Tampilan untuk Mengatur Menu.....	99
Gambar 5.39. Editing Sound.....	101
Gambar 5.40. Image Option.....	105
Gambar 5.41. Memasukkan File ke dalam File List.....	107
Gambar 5.42. Projector Option.....	107

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1.	Rencana Kegiatan Penelitian.....	6
Tabel 4.1.	Biaya Pengadaan Perangkat Keras	54
Tabel 4.2.	Biaya Pengadaan Perangkat Lunak.....	55
Tabel 4.3.	Biaya Manfaat Pengembangan Sistem	57
Tabel 4.4.	Tabel Perhitungan.....	61

