

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi internet semakin lama semakin berkembang pesat. Hal ini dapat dikatakan karena hampir seluruh dunia terjangkau internet. Padahal, pada mulanya internet hanya digunakan di Universitas tertentu maupun Lembaga militer sebagai sarana komunikasi mereka. Sehingga berdampak juga dengan lahirnya beraneka ragam *website*.

Penggunaan *website* sebagai media promosi dan informasi suatu usaha akan berdampak positif terhadap bidang tersebut. Pemanfaatan *website* tersebut memiliki efisiensi waktu dan kecepatan penyampaian informasi yang diinginkan. Tidak terbatas oleh waktu dan lingkup *intern* saja.

Sekolah, Perguruan Tinggi maupun Lembaga tertentu pada masa sekarang lebih banyak memanfaatkan *website* sebagai alternatif penunjang promosi. Selain itu *website* juga dapat digunakan untuk media pengenalan lembaga tersebut. Semakin banyak orang mengenal sebuah institusi, maka semakin muncul kepercayaan terhadap institusi tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah ada diatas maka yang menjadi pokok permasalahannya adalah bagaimana memanfaatkan perkembangan teknologi informasi untuk media promosi dari JES.

Berdasarkan hal tersebut diatas maka dapat diambil rumusan masalahnya yaitu :

- 1 Apakah media informasi pada JES yang ada saat ini sudah efektif dalam memberikan informasi tentang JES kepada masyarakat luas ?
- 2 Media Informasi yang seperti apakah yang cocok dan dapat menampilkan informasi yang ada pada JES ?
- 3 Bagaimana merancang situs website JES yang dapat menampilkan informasi tentang JES secara efektif kepada masyarakat terutama pada peserta didik ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan Batasan dalam skripsi ini hanya terbatas pada pembuatan website JES secara umum, mulai dari sejarah berdiri, produk dan lain-lain dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.

Dalam pembuatan website JES yang bersifat dinamis dan bersifat user friendly sangat luas bahasannya, oleh karena terdapat beberapa batasan mengenai pembahasan ini, yakni :

1. Informasi website JES
 - a. Layanan
 - b. Profil
 - c. Kontak
 - d. Berita
2. Perangkat lunak yang digunakan
 - a. Adobe Dreamweaver CS3 sebagai editor PHP dan HTML.
 - b. Adobe Flash sebagai editor *multimedia*.

- c. Adobe Photoshop CS3 sebagai editor *image*.
 - d. *Apache* sebagai *web server*.
 - e. *MySQL* sebagai *database*.
3. Tidak dibahas mengenai keamanan website dan tidak pula mengenai penginstallan *software* di *webhosting*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian diperlukan sebagai acuan untuk melakukan penelitian tersebut. Tujuan dibagi menjadi dua, yaitu :

a. Tujuan Internal

1. Menerapkan ilmu yang dipelajari selama melakukan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta terhadap masyarakat luas sehingga dapat lebih bermanfaat.
2. Disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

b. Tujuan Eksternal

1. Meningkatkan pemasaran dan media informasi pada Bimbingan belajar *Jogja English School (JES)*.
2. Menjadikan sarana pengenalan lembaga kepada masyarakat luas.
3. Memperkenalkan teknologi website di dunia pendidikan kepada masyarakat.
4. Membuka wawasan masyarakat menjadi lebih luas terhadap pemanfaatan teknologi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengakses informasi yang diperlukan tidak terbatas dengan lingkup lembaga dan waktu.
2. Lembaga lebih mendapatkan tempat dimata masyarakat.
3. Mutu dan kualitas pembelajaran diharapkan dapat menjadi lebih baik.
4. Masyarakat lebih mengenal manfaat dari website sebagai informasi sebuah lembaga. Sehingga tidak hanya terkonsep secara manual.

1.6 Metode Pengumpulan Data

1.6.1 Metode Observasi

Metode observasi dilakukan dengan berkunjung langsung ke JES (*Jogja English School*) yang beralamat Jalan Besi Jangkang km.10,5 Sukoharjo, Ngaglik, Sleman Yogyakarta. Di lokasi tersebut didapatkan beberapa data seperti brosur, foto dan informasi lain yang berhubungan dengan pembuatan sistem ini.

1.6.2 Metode Wawancara

Mendapatkan langsung data yang dibutuhkan dengan mendatangi langsung dan mencoba berwawancara. Hasil wawancara tersebut mengenai Visi & Misi, Tujuan dan lain sebagainya. Setelah data terkumpul maka akan diolah dan ditempatkan dalam Sistem informasi berbasis web tersebut.

1.6.3 Analisa Kebutuhan

Tahap analisa kebutuhan ini penulis memulainya dengan perencanaan program. Program yang ingin dibuat adalah sebuah website. Untuk program

utama yang di gunakan adalah Adobe Dreamweaver, sedangkan program yang lain adalah XAMPP sebagai *web server*.

1.6.4 Perancangan Sistem

Dalam perancangan sistem ini disajikan informasi mengenai Jogja English School yang diantaranya Visi & Misi, Sarana & Prasarana, Program Unggulan dan lainnya.

1.6.5 Coding

Tahap ini menggunakan skrip HTML dan PHP (*framework*) untuk membuat sistem informasi *Jogja English School*.

1.6.6 Pengujian Sistem

Setelah program telah selesai dibuat maka *admin* menguji langsung dengan menggunakan web server lokal. Setelah program yang diuji dinyatakan berjalan lancar maka sistem tersebut siap untuk di publikasikan.

1.6.7 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan kelanjutan dari perancangan sistem dan coding. Sistem dibangun dengan menggunakan aplikasi Adobe Dreamweaver CS3 dan XAMPP. Setelah Sistem Informasi tersebut selesai dibangun, tahap selanjutnya yaitu menginformasikan web tersebut melalui media internet yang sering disebut dengan *Upload*.

1.6.8 Penulisan Laporan

Tahap akhir proses ini adalah penulisan laporan dengan kertas A4, jenis huruf Times New Roman ukuran huruf 12 yang dimulai dari BAB I Pendahuluan sampai BAB V Penutup.

1.6.9 Studi Pustaka

Mencari berbagai referensi yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan. Dapat dilakukan dengan membaca berbagai buku. Maupun mencari sumber lain dari internet yang berhubungan dengan pokok penelitian.

1.6.10 Studi Lapangan

Mencari informasi dari objek penelitian. Melakukan wawancara dan diskusi tentang berbagai hal yang diperlukan. *Design web* yang diinginkan sampai data yang dibutuhkan untuk melengkapi website.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian yang digunakan adalah :

BAB I Pendahuluan

Dalam bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II Landasan Teori

Dalam bab ini berisi tinjauan pustaka yang mengulas penelitian sebelumnya yang ada kaitanya dengan penelitian yang dilakukan. Selain itu

menjelaskan juga mengenai teori-teori yang mendukung penelitian. Diantaranya menjelaskan tentang konsep e-learning, perkembangan internet, bahasa pemrograman yang digunakan, serta penggunaan database.

BAB III Analisis Dan Perancangan Sistem

Dalam bab ini akan membahas sekilas tentang objek penelitian. Tentang rancangan sistem dan analisis kebutuhan sistem yang bersifat fungsional maupun non-fungsional.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Dalam bab ini akan membahas tentang implementasi sistem website tersebut dan manual program.

BAB V Penutup

Dalam bab ini akan berisi kesimpulan dan saran.