

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari hasil pengujian dan analisa pada bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan, sebagai berikut :

1. Aplikasi digital storytelling keong mas memvisualisasikan dalam bentuk animasi 2D yang menggantikan karakter yang sebenarnya dalam bentuk animasi.
2. Aplikasi ini ditujukan untuk umur 6 -10 tahun

5.2 Saran

Digital storytelling keong mas ini masih jauh dari sempurna. Selama perancangan terlihat adanya kekurangan yang terletak pada detail dan kualitas obyek 2 dimensi, ukuran objek yang terlalu kecil ataupun terlalu besar, ataupun posisi menghadapnya yang kurang pas. Hal tersebut disebabkan kurangnya kemampuan teknis dari sumber daya manusia.

Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan dapat menggunakan perangkat keras yang digunakan lebih canggih dan bagus lagi, agar didalam penggunaannya, para audience lebih nyaman dalam menyaksikan dengan animasi digital storytelling.