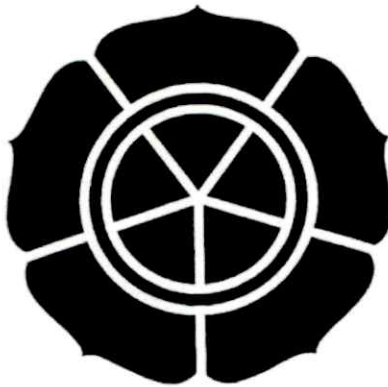


**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI KIOS INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA “PT. TIME EXCELINDO ISP”**

YOGYAKARTA

SKRIPSI



DISUSUN OLEH:

DINA MARDIANA

NIM: 03.12.0307

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM” YOGYAKARTA
2007**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI KIOS INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA “PT. TIME EXCELINDO ISP”**

YOGYAKARTA

SKRIPSI

Disusun sebagai salah satu syarat kelulusan pendidikan jenjang Strata-1 (S1)

Jurusan Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
“AMIKOM” Yogyakarta.

Di susun oleh :

Dina Mardiana

NIM: 03.12.0307

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM” YOGYAKARTA
2007**

HALAMAN PENGESAHAN

Analisis dan Perancangan Aplikasi Kios Informasi Berbasis Multimedia “PT. Time
Excelindo Isp” Yogyakarta.

Disusun oleh:

Nama : Dina Mardiana

NIM : 03.12.0307

Program : Strata I (S1)

Jurusan : Sistem Informasi

Telah disetujui dan disahkan untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar Sarjana
Jenjang Strata I Jurusan Sistem Informasi

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER “STMIK
AMIKOM” YOGYAKARTA

Mengetahui

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta,

Dosen Pembimbing,

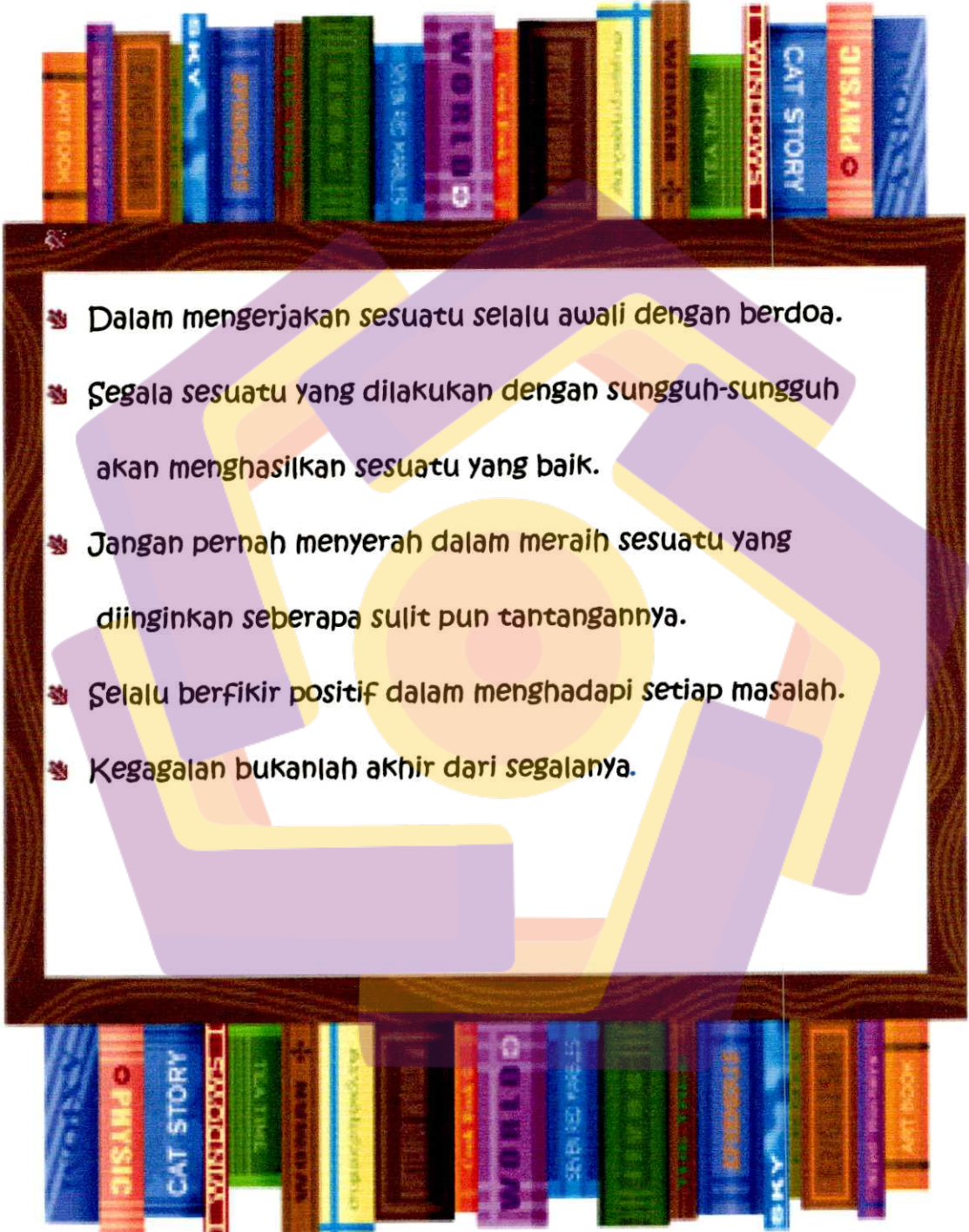


(Drs. M. Suyanto, MM)

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Hanif Al Fatta", is written over the signature line.

(Hanif Al Fatta, S.Kom)

HALAMAN MOTTO

- 
- ✦ Dalam mengerjakan sesuatu selalu awali dengan berdoa.
 - ✦ Segala sesuatu yang dilakukan dengan sungguh-sungguh akan menghasilkan sesuatu yang baik.
 - ✦ Jangan pernah menyerah dalam meraih sesuatu yang diinginkan seberapa sulit pun tantangannya.
 - ✦ Selalu berfikir positif dalam menghadapi setiap masalah.
 - ✦ Kegagalan bukanlah akhir dari segalanya.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya ini ku persembahkan buat:

- ✦ Orang tua aku yang ku sayang dan ku cinta. Thank's for everything.
- ✦ Asikku Lina Apriana yang selalu memberi dukungan. Buat adikku Okta Sugandi dan Mayriand Puspita Wati, trim's telah menjadi adik yang baik.
- ✦ Sahibku Shanti yang selalu memberi motivasi.
- ✦ Temenku Vemmy, Sari, Elfa yang selalu memberi semangat.

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. Serta karena skripsi “Analisis dan Perancangan Kios Informasi Berbasis Multimedia Time Excelindo Isp Yogyakarta” ini diajukan untuk melengkapi persyaratan menempuh Jenjang Pendidikan Strata 1 (S1) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam menyelesaikan skripsi ini tidak luput dari bantuan semua pihak, bantuan yang sangat dirasakan seperti bimbingan, motivasi dan pengertian yang pada dasarnya semua itu mendorong terselesainya skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih terutama kepada:

1. Bapak Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanafi selaku General Manajer PT. Time Excelindo Isp.
3. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom selaku Pembimbing.
4. Keluarga yang selalu memberi motivasi.

Akhir kata, penulis mendoakan semoga amal baik mereka mendapatkan imbalan pahala yang setimpal dari Allah SWT, Amin.

Yogyakarta, 16 Maret 2007

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
BERITA ACARA	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1. Tujuan Penelitian	3
1.4.2. Manfaat Penelitian	4
1.5. Metode Pengumpulan Data	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
1.7. Alat dan Bahan	7
1.8. Jadwal Penelitian	8

BAB II DASAR TEORI

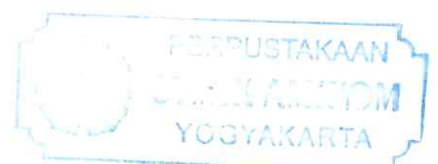
2.1. Konsep Dasar Multimedia	10
2.1.1. Sejarah dan Definisi Multimedia	10
2.1.2. Objek-Objek Multimedia	11
2.1.3. Fungsi Efektif Multimedia	13
2.1.4. Siklus Hidup Pengembangan Multimedia	16
2.1.5. Struktur Aplikasi Multimedia	19
2.2. Sistem Perangkat Lunak (Software)	21
2.2.1. Macromedia Director MX 2004	22
2.2.2. Flash MX 2004	28
2.2.3. CoralDraw 12	33
2.2.4. Adobe Photoshop 7.0	36

BAB III TINJAUAN UMUM

3.1. Profil Perusahaan	39
3.2. Visi dan Misi	40
3.3. Teknologi TIME EXCELINDO	40

BAB IV ANALISI SISTEM MULTIMEDIA

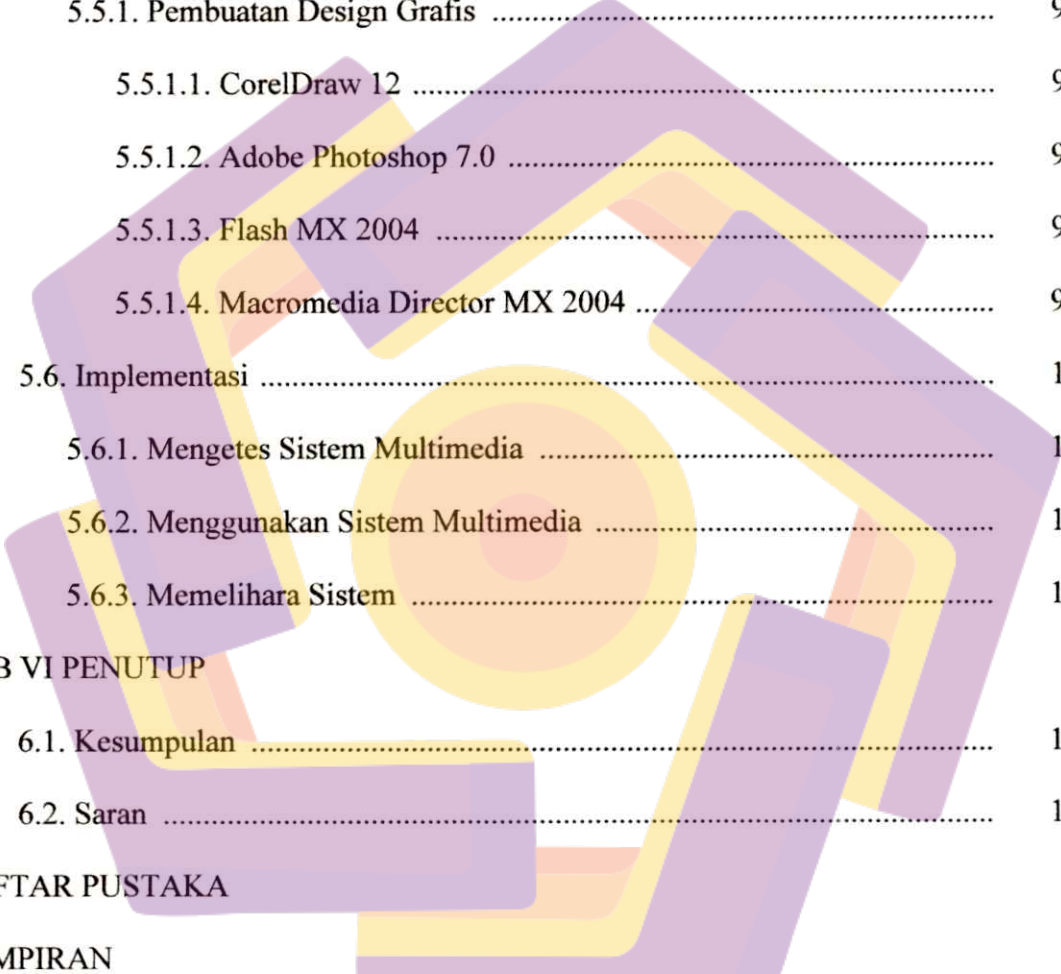
4.1. Pendahuluan	44
4.2. Identifikasi Masalah	45
4.3. Analisi Pieces	46
4.3.1. Analisis Kinerja (Performance)	47



4.3.2. Analisis Informasi (Information)	48
4.3.3. Analisis Ekonomi (Economic)	49
4.3.4. Analisis Pengendalian (Control)	50
4.3.5. Analisis Efisiensi (Efficiency)	51
4.3.6. Analisis Pelayanan (Service)	52
4.4. Analisi Kebutuhan Sistem	53
4.4.1. Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	53
4.4.2. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	54
4.4.3. Teknologi Teknisi	54
4.5. Studi Kelayakan Sistem	55
4.5.1. Kelayakan Teknologi	55
4.5.2. Kelayakan Operasional	56
4.5.3. Kelayakan Ekonomi	56
4.5.4. Kelayakan Hukum	56
4.5.5. Kelayakan Strategik	57
4.6. Metode Analisis Biaya Manfaat	57
4.6.1. Metode Periode Pengembalian (Payback Period)	60
4.6.2. Metode Pengembalian Investasi (Return On Investment)	61
4.6.3. Metode Nilai Sekarang Bersih (Net Present Value)	62

BAB V PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI MULTIMEDIA

5.1. Merancang Konsep	65
-----------------------------	----



5.2. Merancang Isi	66
5.3. Merancang Naskah	67
5.4. Merancang Grafik	68
5.5. Memproduksi Sistem	89
5.5.1. Pembuatan Design Grafis	90
5.5.1.1. CorelDraw 12	90
5.5.1.2. Adobe Photoshop 7.0	93
5.5.1.3. Flash MX 2004	94
5.5.1.4. Macromedia Director MX 2004	99
5.6. Implementasi	108
5.6.1. Mengetes Sistem Multimedia	108
5.6.2. Menggunakan Sistem Multimedia	111
5.6.3. Memelihara Sistem	112
BAB VI PENUTUP	
6.1. Kesimpulan	115
6.2. Saran	116
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

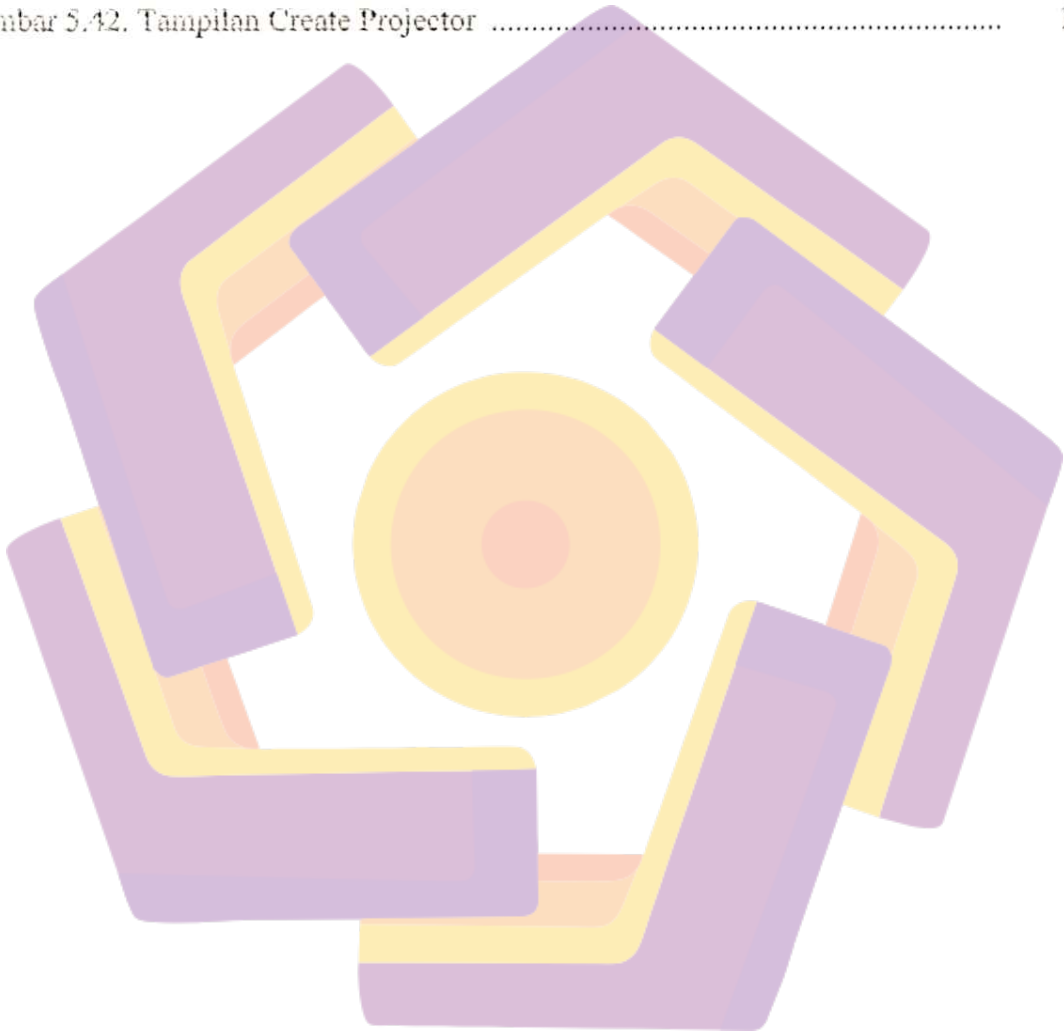
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Proses Pengembangan Sistem Multimedia	18
Gambar 2.2. Struktur Liner	20
Gambar 2.3. Struktur Hierarki	20
Gambar 2.4. Struktur Piramida	21
Gambar 2.5. Struktur Polar	21
Gambar 2.6. Layout Jendela Cast	24
Gambar 2.7. Layout Jendela Cast (Graphical View)	25
Gambar 2.8. Layout Jendela Caxt (List View)	25
Gambar 2.9. Layout Jendela Score	26
Gambar 2.10. Layout Menu Control Panel	26
Gambar 2.11. Layout Property Inspector	27
Gambar 2.12. Layout Jendela Stage	28
Gambar 2.13. Layout Jendela Stage	29
Gambar 2.14. Ruler	30
Gambar 2.15 Grid	31
Gambar 2.16. Snap	31
Gambar 2.17. Zoom	32
Gambar 2.18. Menggunakan Panel	33
Gambar 2.19. Tiga pilihan ketika mengawali CorelDraw 12	35
Gambar 2.20 Jendela Photoshop	36

Gambar 2.21. Control Menu	37
Gambar 2.22. Tittle Bar	37
Gambar 2.23. Menu Bar	37
Gambar 2.24 Tool Box	38
Gambar 5.1. Struktur Multimedia dengan Metode Hierarki	68
Gambar 5.2. Tampilan Menu Utama	70
Gambar 5.3. Tampilan Menu Profil beserta submenu Profil Perusahaan	72
Gambar 5.4. Tampilan submenu Visi dan Misi	72
Gambar 5.5. Tampilan Menu Teknologi beserta submenu Sekilas	73
Gambar 5.6. Tampilan submenu Fiber Optic	74
Gambar 5.7. Tampilan submenu Keunggulan Fiber Optic	74
Gambar 5.8. Tampilan Menu Fasilitas	75
Gambar 5.9 Tampilan Menu Pengembangan Teknologi beserta submenu VOIP ...	77
Gambar 5.10. Tampilan submenu Sistem Informasi Akademik	77
Gambar 5.11. Tampilan submenu Sistem Informasi Perpustakaan Digital Via Internet	78
Gambar 5.12. Tampilan submenu Radio Internet	78
Gambar 5.13. Tampilan Menu Produk dan Harga beserta submenu Wireless Broadband Access	80
Gambar 5.14. Tampilan submenu Harga Wireless Broadband	81
Gambar 5.15. Tampilan submenu Leased Line	81
Gambar 5.16. Tampilan submenu Free License Frequency	82

Gambar 5.17. Tampilan submenu Paket Wireless 1	82
Gambar 5.18. Tampilan submenu Paket Wireless 2	83
Gambar 5.19. Tampilan submenu License Frequency	83
Gambar 5.20. Tampilan submenu Frequency 5,8 GHz	84
Gambar 5.21. Tampilan submenu Frequency 7 GHz atau 15 GHz	84
Gambar 5.22. Tampilan submenu Harga Frequency 7 GHz atau 15 GHz	85
Gambar 5.23. Tampilan Menu Divisi Jasa dan Pendukung	86
Gambar 5.24. Tampilan Menu Galeri beserta submenu Konfigurasi Jaringan	87
Gambar 5.25. Tampilan Menu Contact Us	88
Gambar 5.26. Tampilan Utama CorelDraw 12	90
Gambar 5.27. Tampilan Pembuatan Tombol	91
Gambar 5.28. Tampilan Open File pada Corel Photo-Paint 12	91
Gambar 5.29. Tampilan Export File pada Corel Photo-Paint 12	92
Gambar 5.30. Tampilan Pembuatan Background	93
Gambar 5.31 Tampilan Pembuatan tulisan PT. Time Excelindo Isp	93
Gambar 5.32 Tampilan Meng-edit gambar	94
Gambar 5.33. Tampilan Panel Properties	95
Gambar 5.34. Tampilan Pembuatan Objek Bola	95
Gambar 5.35. Tampilan Memberi Efek Suara pada Objek Bola	96
Gambar 5.36. Tampilan Pembuatan Objek Bintang	97
Gambar 5.37. Tampilan Membuat Teks dan Memberi Efek	98

Gambar 5.38. Tampilan Membuat Objek Bintang	98
Gambar 5.39. Tampilan Membuat Teks dan Memberi Efek	99
Gambar 5.40 Tampilan Utama Macromedia Director MX	102
Gambar 5.41 Tampilan import file pada cast member	103
Gambar 5.42. Tampilan Create Projector	108



DAFTAR TABEL

Tabel Jadwal Penelitian	8
Tabel Istilah yang Biasa Digunakan dalam CorelDraw 12	34
Tabel Analisa Kinerja (Performance)	47
Tabel Analisis Informasi (Information)	48
Tabel Analisis Ekonomi (Economy)	49
Tabel Analisis Pengendalian (Control)	50
Tabel Analisis Efisiensi (Efficiency)	51
Tabel Analisis Pelayanan (Service)	52
Tabel Rincian Biaya-Manfaat	59
Tabel Hasil Perhitungan	64
Tabel Daftar Pertanyaan	112