

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah tahapan-tahapan penelitian dilakukan kesimpulan yang dapat diambil dalam penelitian kali ini adalah :

1. Perancangan Aplikasi dilakukan dengan menggambarkan sistem menggunakan beberapa diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence diagram*, dan *Class diagram*. Selanjutnya dilakukan perancangan antar muka untuk menghubungkan pengguna dan aplikasi.
2. Proses paling rumit dalam pembangunan sistem terletak pada tahapan analisis dan desain sistem karena diperlukan kehati-hatian agar sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan.
3. Pemodelan proses dilakukan untuk mendapatkan alur sistem yang terjadi yang digambarkan dalam bentuk UML.
4. Pemodelan antarmuka yang dibuat meliputi antarmuka Splash screen, antarmuka Menu Awal, antarmuka Daftar Rajutan, antarmuka Cara Merajut, antarmuka About. Fitur yang ada dalam aplikasi ini meliputi fitur menampilkan gambar beserta informasi mengenai Teknik Merajut disamping itu juga terdapat fitur memutar video dan mendownload videonya yang dapat dilakukan oleh pengguna.

5. Implementasi dan perancangan yang dibuat menghasilkan :
  - a. Aplikasi yang dapat dijadikan media pembelajaran karya seni dan keterampilan tentang teknik merajut di seluruh Indonesia.
  - b. Aplikasi yang dapat dijadikan media pelatihan dan pembekalan teknik merajut agar tidak dilupakan.
6. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah mampu menampilkan pola rajut dan video tutorial.

## 5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan , dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Pada aplikasi ini hanya menyajikan 11 video tutorial teknik dasar merajut. Untuk pengembangan lebih lanjut sebaiknya dapat di buat lebih banyak video tutorial rajut dan lebih tersusun dengan baik.
2. Pada aplikasi ini menggunakan gambar untuk menampilkan contoh rajutan dan gambar pola, yang mengakibatkan tidak sama nya besar gambar dan terjadi perbedaan pada tiap jenis rajutan. Untuk pengembangan selanjutnya dapat diperbaiki dibagian gambar contoh rajutan dan gambar pola tersebut.
3. Masih banyaknya jenis rajut yang belum termasuk dalam daftar rajut, untuk itu dapat dikembangkan selanjutnya untuk menambah daftar rajut yang tidak terdaftar disini.

4. Pada aplikasi ini masih menggunakan sistem android minimal versi 4.0 (*Ice Cream Sandwich*). Untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya dapat diperbaiki agar dapat dijalankan pada sistem android versi minimal 2.3 (*Gingerbread*).

