

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Kecanggihan teknologi komputer pada saat ini sudah sangat tinggi dibandingkan dengan tahun-tahun sebelumnya. Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang dengan cepat ini turut membantu manusia dalam memenuhi tata peradaban baru di era teknologi yang digunakan untuk meringankan beban aktifitas didalam kehidupan sehari-hari. Komputer tidak hanya digunakan sebagai mesin ketik elektronik, melainkan sudah digunakan untuk meningkatkan produktivitas kerja dan usaha.

Internet merupakan jaringan komputer yang global. Kemudahan dan biaya akses internet yang relatif murah menjadikan internet sebagai sarana pemenuhan kebutuhan informasi yang utama.

Internet digunakan sebagai salah satu alternatif media promosi pada Desa Wisata Kembangarum di Kembangarum Donokerto Turi Sleman, sehingga dapat memperoleh informasi wisata dan promosi yang aktual secara cepat. Media promosi melalui internet digunakan untuk mendukung media promosi yang lain (brosur, spanduk, dan lain-lain) pada Desa Wisata Kembangarum.

Dengan alasan inilah, penyusun membuat layanan promosi dalam bentuk aplikasi berbasis web dengan judul **"Analisis dan Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada Desa Wisata Kembangarum"**.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Penerapan teknologi internet dapat diaplikasikan dalam berbagai kebutuhan dan kepentingan yang berbeda. Dalam permasalahan kali ini akan dibahas:

Bagaimana membangun website sebagai informasi wisata dan promosi pada Desa Wisata Kembangarum ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah pada sistem ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem digunakan untuk menyajikan informasi wisata dan promosi Desa Wisata Kembangarum.
- b. Fitur-fitur pada halaman utama : Home, Profil, Wisata, Buku Tamu, Galeri dan Kontak. Dan fitur-fitur pada halaman administrator : Home, Berita, Polling, Buku Tamu, Galeri dan Statistik.
- c. Hak Akses terbagi menjadi dua yaitu user biasa (pengunjung) dan user administrator.
- d. Software yang digunakan Macromedia Dreamweaver MX, Adobe Photoshop CS, dan PHP Triad.

## **1.4 Maksud dan Tujuan**

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah:

- a. Mahasiswa
  1. Sebagai syarat meraih gelar Strata I Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

2. Menerapkan ilmu teoritis yang didapat oleh penyusun selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan realisasi yang ada, selama praktek lapangan.
3. Mengetahui apakah ilmu yang dipelajari pada saat perkuliahan dapat diterapkan dan mengatasi masalah yang terjadi.

b. Desa Wisata Kembangarum

Bagi masyarakat pada umumnya tentang dibuatnya bahasan ini mengandung maksud dan tujuan sebagai berikut :

1. Meningkatkan kualitas promosi Desa Wisata Kembangarum.
2. Mencoba menghasilkan situs *web* yang bisa mendukung instansi ini sebagai penyedia informasi promosi bagi masyarakat.

### 1.5 Metode Pengumpulan Data

Terciptanya suatu bahasan baru yang diharapkan dapat menarik minat dan perkembangan studi dalam mempelajari *web* ini, sumber-sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan promosi yang terkandung didalamnya, data-datanya diambil dengan menggunakan beberapa metode pengumpulan data, sebagai berikut:

a. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan sistematis.

b. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan responden.

c. Metode Kepustakaan

Mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk memudahkan penulisan skripsi ini, penulis menjelaskan sistematika pembahasan. Sistematika pembahasan merupakan petunjuk tingkat tentang sistem penyajian gagasan dalam karya ilmiah yang memuat alasan yang logis. Laporan disusun secara sistematis kedalam lima bab. Dimana masing-masing bab akan diuraikan kedalam permasalahan-permasalahan sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan masalah pengenalan internet secara umum, web browser dan software yang digunakan.

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

Bab ini berisi tentang gambaran umum, mulai dari sejarah berdirinya, struktur organisasi, visi dan misi, sistem promosi yang sedang berlangsung.

### **BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini akan diuraikan tentang analisis yang digunakan, yaitu PIECES dan studi kelayakan serta perancangan sistem.

### **BAB V PEMBAHASAN**

Bab ini berisi implementasi database dan implementasi halaman yang berupa print screen dan penjelasan tentang halaman utama dan halaman administrator.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan penutup yang berisi tentang kesimpulan dan saran.