

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan pembahasan yang telah dipaparkan dalam penulisan skripsi Pembuatan *Game Traditional Fashion Of Indonesia* ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi *Game Traditional Fashion of Indonesia* dapat dibangun dengan menggunakan *Adobe Flash CS 3* sebagai bentuk pemodelan pakaian tradisional yang ada di Indonesia
2. Game puzzle ini dapat memberikan pengenalan tentang pakaian adat diseluruh Indonesia.
3. *Game Traditional Fashion Of Indonesia*, dapat membantu anak-anak belajar pakaian adat sambil bermain.
4. Game ini dapat memberikan gambaran umum tentang pulau-pulau di Indonesia dengan masing-masing nama Propinsi di dalamnya.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan oleh penulis untuk proses perbaikan dan pengembangan game edukasi ini yaitu :

1. Perlu adanya penambahan database untuk memperbarui dan menambahkan informasi tentang game edukasi ini.

2. Perlu ditambah sound pada game play seperti musik tradisional atau lagu daerah tiap - tiap propinsi agar game lebih menarik.
3. Perlu digambar ulang pakaian adat masing-masing propinsi agar memiliki kualitas resolusi yang besar.
4. Perlu ditambahkan caption nama pulau pada peta Indonesia.

Semoga game ini dapat dikembangkan lebih baik lagi agar dapat menjalankan fungsinya dengan baik yaitu mengenalkan pakaian adat di Indonesia.

