

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada penjelasan dan ulasan seluruh bab serta proses terakhir perancangan *game Space War* menggunakan *Eclips Netbeans* maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Ada beberapa tahapan dalam membuat *game Space War* diantaranya, *requirement* yaitu mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan ke dalam *software*, setelah apa yang dibutuhkan sudah lengkap maka, *analysis* dan *design*, tahap ini melengkapi data yang dibutuhkan untuk pengembangan dan perancangan sistem, kemudian *coding* dan *implementation and testing*, pada tahap ini dilakukan realisasi dari data yang telah didapat dan dirancang pada tahap *design*, dikembangkan menjadi program nyata serta dilakukan implementasi terhadap apa yang telah dibuat pada tahap *coding*, kemudian dilakukan *testing* untuk menguji kelayakan program. Kemudian tahap *maintenance* melakukan perbaikan pada program apabila terjadi kesalahan.
2. Dalam pembuatan *game Space War* terdapat unsur-unsur grafis, animasi dan *sound*.
3. Pembuatan *game* ini menggunakan *Eclips Netbeans* mempermudah dalam penyusunan *resource* gambar dan pengkodean karena memiliki folder yang terstruktur.

4. Pengembangan *game* ini berbasis sistem operasi Android yang sudah banyak digunakan dalam *smartphone*, memiliki 24 level yang berbeda serta memiliki main menu: *play*, *highscore*, dan *settings*.

5.2 Saran

Pembuatan *game Space War* ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar *game Space War* ini bisa berfungsi dengan lebih optimal yaitu sebagai berikut:

1. Untuk membuat *game* yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain *gameplay*, ada yang bertugas sebagai *programmernya* dan pembagian tugas lainnya, sehingga *game* dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
2. Dalam pengembangannya *game Space War* ini hanya dapat dimainkan *single player*, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas tidak hanya pada *smartphone* Android.
3. Memperbaiki desain grafis dari *game*.
4. Menambahkan karakter dan level akan membuat *game* lebih menarik.