

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Pembuatan Video Klip Dengan Menggunakan Fitur Animasi Pada Game Blade and Soul Online dalam bab IV dapat ditarik kesimpulan tentang sistem bahwa:

1. Seluruh cerita yang terdapat didalam video klip merupakan Cerita Fiktif.
2. Video klip menceritakan tentang ikatan perasaan saling melindungi antar sesama murid perguruan.
3. Beberapa Scane memerankan adegan yang tidakbisa dilakukan manusia di dunia nyata.
4. Didalam video klip mempertunjukkan apa yang dapat dilakukan didalam sebuah game.
5. Kreatifitas dapat ditemukan ditemukan dimana saja.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam proses pembuatan aplikasi Pembuatan Video Klip Dengan Menggunakan Fitur Animasi Pada Game Blade and Soul Online masih memiliki kekurangan, maka dari itu penulis mengharapkan saran-saran yang dapat membangun dan bermanfaat untuk pengembangan aplikasi.

Kekurangan aplikasi ini adalah:

1. Ekspresi dari setiap karakter didalam game tidak bisa se bagus ekspresi manusia se layak nya.
2. Gesture atau gerakan badan yang dilakukan hanya mengandalkan fitur yang tersedia pada game tersebut.
3. Kualitas gambar yang tersaji belum cukup tajam.
4. Masih banyak aktifitas yang ada di dunia nyata tidak bisa dilakukan oleh karakter didalam game.
5. Masih terlalu banyak mengandalkan cut scene story yang memang merupakan fitur yang terdapat didalam game Blade and Soul.

Semoga aplikasi dapat diterima dan bermanfaat serta menjadi inspirasi masyarakat pecinta game maupun masyarakat umum sehingga orang-orang dapat memanfaatkan game kedalam hal yang positif yaitu melalui sebuah karya multimedia.