

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan yang pesat saat ini menuntut adanya kemudahan Proses pada segi bidang kerja. Komputer merupakan salah satu media yang mempunyai banyak kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan dan efisien dalam pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual. Pengolahan data menjadi informasi yang merupakan kelebihan dari komputer. Penggunaan komputer sudah masuk di berbagai segmen baik dalam dunia bisnis maupun dalam dunia pendidikan telah menciptakan kompetisi antar sekolah yang satu dengan sekolah yang lain, sehingga perkembangan teknologi harus di ikuti oleh pengelola instansi pendidikan. Dalam pendidikan selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan dan menyalurkan informasi.

SPN Banyubiru merupakan salah satu instansi pendidikan yang berkembang pesat dan mempunyai fasilitas - fasilitas yang bagus dalam pengolahan informasi maupun dalam proses belajar mengajar. Namun sangat ironis ketika melihat sistem yang digunakan dalam pengolahan data siswa yang kurang efisien, hal ini menyebabkan tidak efektifnya penggunaan waktu, pikiran dan tenaga untuk menghasilkan informasi data siswa. Keadaan tersebut pada akhirnya menyebabkan tidak optimalnya jasa pelayanan kepada para siswa.

Untuk mengoptimalkan sistem pengolahan data siswa dibutuhkan media yang dapat memproses data secara otomatis. Komputer merupakan media paling cepat untuk memecahkan masalah lambatnya pengolahan data. Dengan adanya media komputer maka diharapkan masalah pengendalian informasi, pelayanan informasi, dan pemantauan pengolahan data siswa menjadi mudah dan terkontrol.

B. Judul Penelitian

Dari uraian tersebut diatas maka penyusun mengambil topik dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sitem Informasi Pengolahan Data Nominatif Siswa Bagasum POLRI SPN Banyubiru ”** Yang nantinya akan menghasilkan analisis dan program yang akan bekerja secara berkesinambungan dan melakukan pengolahan data nominatif siswa secara benar.

C. Rumusan Masalah

Untuk dapat lebih memfokuskan penyelesaian masalah sesuai dengan yang diharapkan, maka perlu disusun pokok permasalahan.

Adapun pokok permasalahannya adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi Data siswa pada SPN Banyubiru sistem pengolahannya masih dilakukan secara manual yang di anggap kurang efektif dan efisien sehingga memperlambat pengolahan data.
2. Bagaimana dapat membuat sistem informasi data siswa yang berkomputerisasi sehingga dapat menunjang efektifitas kerja pada

SPN Banyubiru. Kurangnya pemanfaatan sarana teknologi informasi terutama pengolahan data siswa.

D. Batasan Masalah

Karena banyaknya permasalahan yang ada pada SPN Banyubiru, maka pengembangan sistem yang akan dilakukan terbatas pada sistem informasi input data siswa, input data nilai, input data instruktur, input data mata pelajaran serta pembuatan laporan data siswa, data nilai, data instruktur, dan mata pelajaran serta analisis perancangan sistem informasi. Dengan menggunakan sistem yang baru diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada dan informasi yang dihasilkan akan lebih cepat dengan penggunaan yang seefisien mungkin.

E. Tujuan Penelitian

Tujuan penyusun melakukan penelitian adalah Mensosialisasikan teknologi informasi dan teknologi komputer pada bidang pengolahan data siswa pada sebuah sekolah dan sebagai salah satu prasyarat kelulusan bagi jenjang program Strata 1 (S1) pada Sekolah Tinggi manajemen Informatika dan Komputer (STMIK AMIKOM) Yogyakarta.

F. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penyusun skripsi adalah sebagai wadah dalam meningkatkan kualitas dalam prospek kerja sehari - sehari. Dengan sistem aplikasi pengolahan data yang berbasis database ini dapat memperlancar

pekerjaan - pekerjaan didalam sekolah tersebut, sehingga data yang diolah dan dihasilkan akan terasa lebih cepat, tepat, mudah, serta efisien dan memperkecil kemungkinan terjadinya kesalahan manusia.

G. Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan laporan ini, saya penulis banyak memerlukan data yang nantinya digunakan sebagai informasi ataupun program aplikasi yang akan dibuat. dari banyaknya metode yang ada maka metode yang digunakan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Metode Wawancara

Yaitu metode yang dilakukan penulis untuk mendapatkan data dengan wawancara langsung kepada pihak - pihak dari SPN Banyubiru yang terkait langsung dengan obyek penelitian.

2. Observasi

Yaitu metode yang dilakukan penulis untuk mendapatkan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap obyek penelitian sehingga penulis dapat melihat langsung sistem yang sedang berjalan pada SPN Banyubiru.

3. Studi Pustaka

Metode yang digunakan untuk mendapatkan kajian tertulis sebagai dasar dalam melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dan sebagai penyusunan serta perancangan dari program aplikasi yang akan dibuat.

H. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat dengan cara sederhana, mungkin yang menerangkan secara garis besar yang berhubungan langsung menganalisis dan perancangan informasi data siswa SPN Banyubiru secara cepat dan tepat yang terdiri dari :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, judul penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Berisi uraian tentang Pengertian Sistem secara Umum, Pengertian Visual Basic, dan Perangkat lunak yang digunakan..

BAB III ANALISIS Dan PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan di jelaskan mengenai sejarah, visi dan misi, tujuan, struktur organisasi sekolah , analisis sistem yang terdiri dari analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, dan analisis biaya dan manfaat.dan perancangan sistem yang terdiri dari merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, dan merancang grafik.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini penulis membahas tentang implementasi sistem, yang terdiri dari memproduksi sistem, pengetesan sistem, pemeliharaan sistem, penerapan rencana implementasi, kegiatan implementasi, pemilihan tempat dan instalasi perangkat lunak, tindak lanjut implementasi.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan mengenai penelitian yang sudah dilakukan dan saran-saran penelitian yang akan datang.

