

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPEGAWAIAN BERBASIS MULTIMEDIA PADA
DINAS TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI
KABUPATEN KULON PROGO**

Skripsi



Disusun oleh:

ANTANG WIJNANAMAYA WULAN ARDHANA

03.12.0451

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM” YOGYAKARTA**

2006

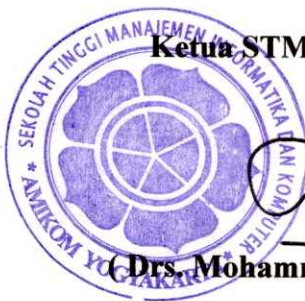
HALAMAN PENGESAHAN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPEGAWAIAN BEBRBASIS MULTIMEDIA PADA
DINAS TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI
KABUPATEN KULON PROGO**

SKRIPSI

Disusun guna memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi
Strata-1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
STMIK AMIKOM Yogyakarta
Jurusan Sistem Informasi

Mengetahui



Ketua STMIK "AMIKOM"

(Drs. Mohammad Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing

(Hanif Al Fatta, S.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

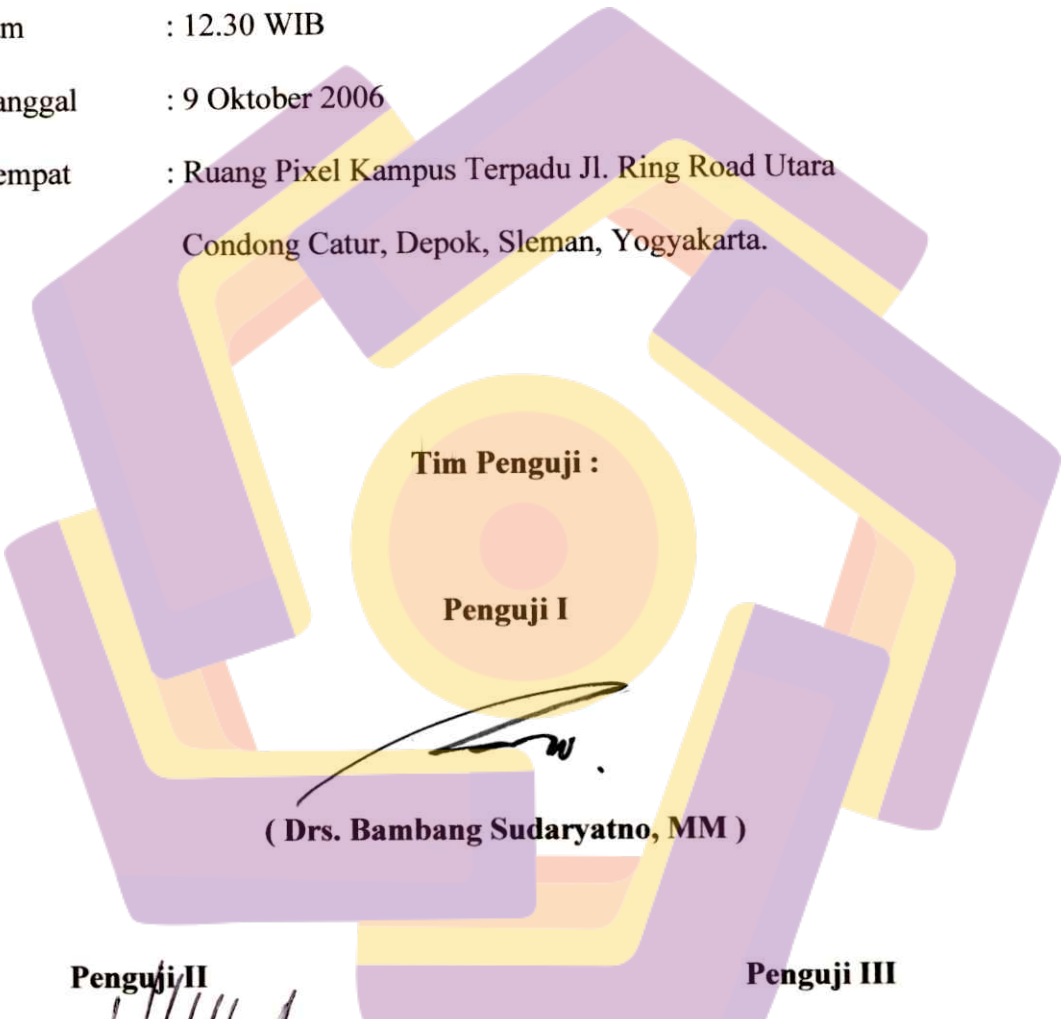
Telah dipresentasikan dan diuji didepan tim penguji pada :

Hari : Senin

Jam : 12.30 WIB


Tanggal : 9 Oktober 2006

Tempat : Ruang Pixel Kampus Terpadu Jl. Ring Road Utara
Condong Catur, Depok, Sleman, Yogyakarta.



Tim Penguji :

Penguji I




(Drs. Bambang Sudaryatno, MM)

Penguji II



(Hanif Al Fatta, S/Kom)

Penguji III



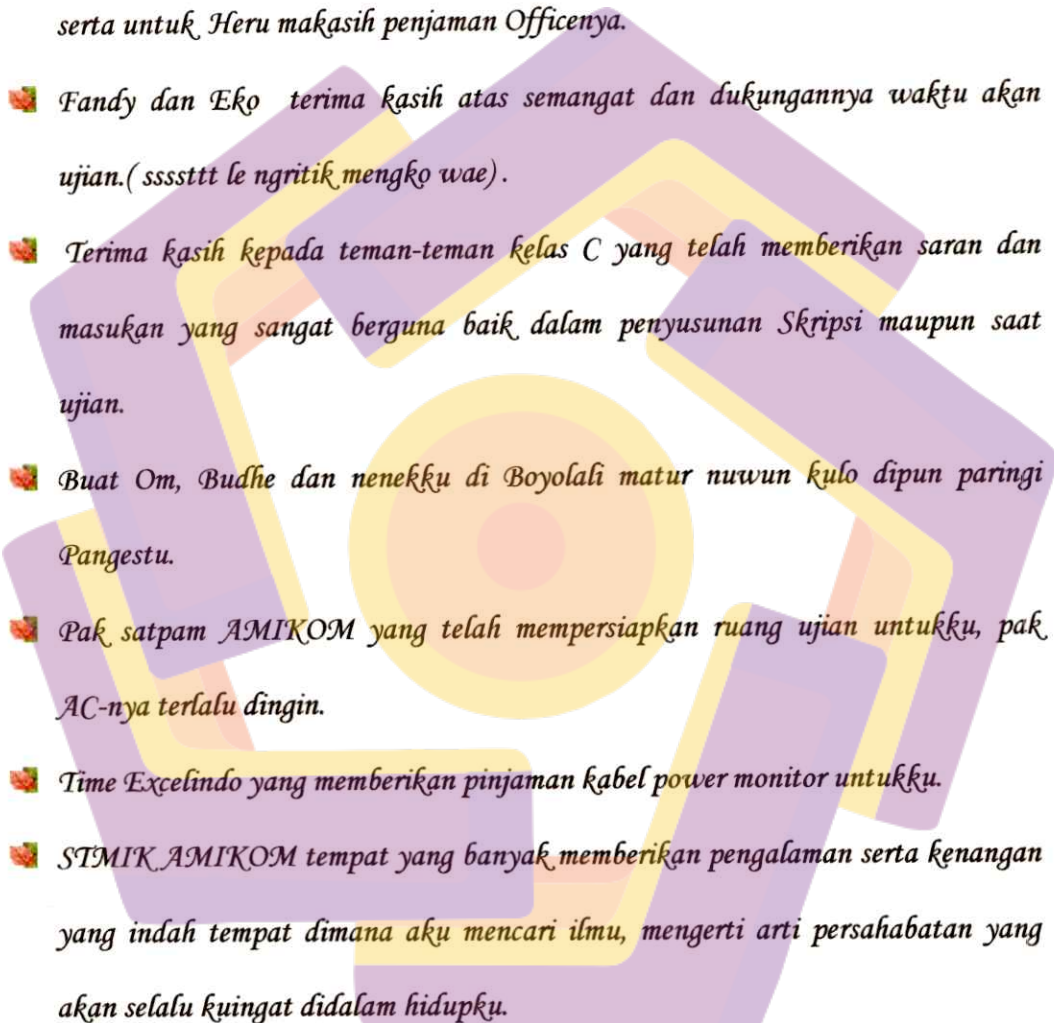
(Heri Sismoro, S.Kom)

HALAMAN PERSEMBAHAN



Penulis mempersembahkan Skripsi ini untuk orang-orang yang dengan tulus memberikan doa dan dukungan serta nasihat yang sangat bermanfaat dalam menyelesaikan Skripsi ini :

- 🌸 Allah SWT yang telah mendampingi penulis dari awal hingga akhir penyusunan Skripsi ini, sehingga penulis diberi kemudahan dalam menyelesaikannya.*
- 🌸 Rasa terima kasihku untuk Bapak dan Ibu yang dengan tulus memberikan doa, semangat dan dukungan yang tiada henti-hentinya untukku.*
- 🌸 Buat kakakku yang telah membantu membawakan perlengkapan komputer untuk ujian, pasti berat banget bawanya!*
- 🌸 Adikku yang memberikan kesempatan padaku untuk mempergunakan komputer.
(Arep Nggarap Ora?)*
- 🌸 Terima kasih untuk semua pegawai di Kulon Progo yang telah memberikan dukungan dan kemudahan kepada penulis selama mengadakan penelitian disana.*
- 🌸 Untuk pak Hanif yang dengan penuh kesabaran membimbing dalam penyusunan Skripsi ini.*
- 🌸 Juga buat Nana yang telah mendoakanku sehari sebelum ujian (yang lain pada kemana?), serta teman-teman kapling yang mendukungku.*

- 
- 🌸 *Thery yang suka lagu Cidro. (Nyanyekke sopo hayoo!) serta Nina dan Fitri kalo ada kesempatan ayo makan bareng di Kapau Melawai.*
 - 🌸 *Terima kasih buat Muhtar dan Ali yang banyak memberikan bantuan untukku, serta untuk Heru makasih penjaminan Officinya.*
 - 🌸 *Fandy dan Eko terima kasih atas semangat dan dukungannya waktu akan ujian. (sssstt le ngritik mengko wae).*
 - 🌸 *Terima kasih kepada teman-teman kelas C yang telah memberikan saran dan masukan yang sangat berguna baik dalam penyusunan Skripsi maupun saat ujian.*
 - 🌸 *Buat Om, Budhe dan nenekku di Boyolali matur nuwun kulo dipun paringi Pangestu.*
 - 🌸 *Pak satpam AMIKOM yang telah mempersiapkan ruang ujian untukku, pak AC-nya terlalu dingin.*
 - 🌸 *Time Excelindo yang memberikan pinjaman kabel power monitor untukku.*
 - 🌸 *STMIK AMIKOM tempat yang banyak memberikan pengalaman serta kenangan yang indah tempat dimana aku mencari ilmu, mengerti arti persahabatan yang akan selalu kuingat didalam hidupku.*

HALAMAN MOTTO

- ✚ *Jangan sekali-kali menyalahkan nasib buruk, cari dan temukan apa yang menyebabkan kemunduran dan kekalahan. Karena menyalahkan nasib buruk tak akan membawa kita ketujuan kita.*
- ✚ *Tidak ada orang yang merasa kasihan kepada penderitaan yang dialami oleh kesombongan. Samuel Johnson (1709-1784)*
- ✚ *Ambisi adalah seperti air laut : semakin banyak orang meminumnya, semakin orang menjadi haus. Robert Von Hartmann (1842-1906)*
- ✚ *Apabila seseorang merasa tidak bisa mendapatkan rasa hormat dari orang lain kepada dirinya, maka timbullah kecenderungan dalam dirinya untuk membenci orang lain tersebut. Vauvenargues (1715-1774)*
- ✚ *Setiap pemenang penuh dengan bekas-bekas luka, hidup berarti perjuangan selalu ada rintangan-rintangan dan saingan-saingan, setiap sukses harus diperjuangkan*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat dan hidayahnya sehingga Skripsi dengan judul **“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Multimedia Pada Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo”** dapat kami selesaikan dengan baik.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh Strata 1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Selanjutnya pada kesempatan ini, kami sebagai penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak M.Suyanto selaku pimpinan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
3. Bapak Hanif Al Fatta selaku dosen Pembimbing, yang dalam penulisan Skripsi ini telah banyak memberikan petunjuk dan arahan.
4. Kepala BAPPEDA dan Kepala Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian.
5. Selain itu, tidak lupa pula ucapan terima kasih kepada sahabat-sahabat serta pihak-pihak lain yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu yang turut membantu sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu kritik dan saran dari semua pihak sangat diharapkan untuk kesempurnaan Skripsi ini.

Akhirnya penulis mengharapkan semoga karya ini dapat berguna serta bermanfaat bagi semua, terutama kemajuan bidang kepegawaian Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo, serta sebagai bahan kajian bagi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta dalam penyusunan Skripsi.

Yogyakarta, 10 Oktober 2006

Penulis



4.2	Pendefinisian Masalah Sistem Informasi Kepegawaian	36
4.3	Sasaran dan Batasan Sistem Informasi Kepegawaian	37
4.4	Masalah Dalam Sistem Informasi Kepegawaian	38
4.5	Analisis Kelemahan Sistem	38
4.5.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	39
4.5.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	39
4.5.3	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	40
4.5.4	Analisis Keamanan (<i>Control</i>)	40
4.5.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	41
4.5.6	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	41
4.6	Analisis Kebutuhan Sistem	42
4.6.1	Analisis Kebutuhan Teknologi	42
4.6.1	Kebutuhan Sumber Daya Manusia (<i>Brainware</i>)	44
4.7	Studi Kelayakan	44
4.7.1	Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kelayakan	45
4.7.1.1	Kelayakan Teknis	45
4.7.1.2	Kelayakan Ekonomi	45
4.7.1.3	Kelayakan Organisasi.....	46
4.7.1.4	Kelayakan Hukum.....	46
4.7.1.5	Kelayakan Jadwal.....	47
4.7.1.6	Strategik.....	47
4.7.2	Analisis Biaya-Manfaat	47
4.7.2.1	Analisis Payback Periode	50
4.7.2.2	Analisis Return On Investment (ROI)	50
4.7.2.3	Analisis Net Present Value (NPV)	52
4.8	Tabel Perbandingan Sistem Lama Dengan Sistem Baru	44
BAB V. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI		59
5.1	Merancang Konsep	55
5.2	Merancang Isi	55
5.3	Merancang Naskah	56
5.3.1	Diagram Aplikasi	57

5.3.2 Rancangan Tabel	58
5.3.3 Sketsa Tampilan Login	59
5.3.4 Sketsa Tampilan Aplikasi.....	60
5.3.5 Sketsa Tambah Data.....	61
5.3.6 Sketsa Lihat Data.....	62
5.3.7 Sketsa Visi dan Misi.....	63
5.3.8 Sketsa Struktur Organisasi	63
5.3.9 Sketsa Petunjuk	64
5.4 Merancang Grafik.....	65
5.5 Memproduksi Sistem	66
5.5.1 Pembuatan Desain Grafik	66
5.5.2 Pembuatan Script Asp	67
5.5.3 Pembuatan Animasi Teks.....	67
5.5.4 Pembuatan Menu Utama	67
5.5.5 Pembuatan Database.....	67
5.5.6 Merekam Suara.....	67
5.6 Menggunakan Sistem	74
5.6.1 Melakukan Test Pemakaian.....	74
5.6.2 Cara Penggunaannya	75
5.6.3 Pemeliharaan Sistem	77
5.6.3.1 Perawatan Hardware.....	78
5.6.3.2 Perawatan Software.....	79
BAB VI PENUTUP	80
A. Kesimpulan	80
B. Saran	80

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Blok Komponen Sistem Informasi	11
Gambar 2.2 Struktur Linier	15
Gambar 2.3. Struktur Hierarki.....	15
Gambar 2.4 Struktur Piramida.....	16
Gambar 2.5 Struktur Polar.....	17
Gambar 2.6 Pengembangan Sistem Aplikasi Multimedia	20
Gambar 2.6 Pengembangan Sistem Aplikasi Multimedia	20
Gambar 4.1 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	35
Gambar 5.1. Diagram Aplikasi Sistem.....	57
Gambar 5.2. Sketsa Login	59
Gambar 5.3. Sketsa Menu Utama	60
Gambar 5.4. Sketsa Tambah Data	61
Gambar 5.5. Sketsa Lihat Data.....	62
Gambar 5.6. Sketsa Visi dan Misi.....	63
Gambar 5.7. Sketsa Struktur Organisasi	64
Gambar 5.8. Sketsa Petunjuk	65
Gambar 5.9. Panel Pengaturan Untuk Mode New	66
Gambar 5.10. Notepad.....	67
Gambar 5.11. Tampilan Swish Max	68
Gambar 5.12. Document Properties	69
Gambar 5.13. Tampilan Area Kerja Flash	70
Gambar 5.14. Action Script Panel.....	70
Gambar 5.15. Publish Setting.....	71
Gambar 5.16. Tampilan Microsoft Access 2003.....	72
Gambar 5.17. Pembuatan Table Database.....	72
Gambar 5.18. Panel Waveform	73

DAFTAR TABEL

Table 1.1 Tabel Skema Kegiatan	5
Table 4.1 Harga Paket Komputer	48
Table 4.2 Biaya Pengembangan Sistem	48
Table 4.3 Tabel Rincian Biaya dan Manfaat	49
Table 4.4 Hasil Metode Analisis Biaya-Manfaat	53
Table 5.1 Rancangan Tabel Aplikasi	59
Table 5.2 Hasil Pengujian Sistem.....	74

