

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan makin berkembangnya teknologi dan penggunaannya di kalangan masyarakat luas, komputer telah menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari. Melalui sarana komputer dengan bantuan software didalamnya dapat dihasilkan informasi yang dapat membantu manusia untuk memecahkan masalah yang berguna dalam pengambilan keputusan. Pada awalnya komputer digunakan sebagai alat bantu untuk mempercepat proses menghitung dimana data yang ditangani tidak begitu besar. Tetapi pada perkembangannya data yang ditangani semakin besar dan kompleks. Untuk mengatasi hal ini diciptakanlah software pengolah database. Dengan software ini dapat dilakukan manipulasi data, diantaranya penyortiran dan pengaturan data. Kebanyakan software pengolah database yang beredar menggunakan tampilan grafis yang biasa, namun pada akhirnya software pengolah database mulai menggunakan tampilan grafis yang menarik. Hal ini sangat penting karena dengan tampilan tersebut pengguna akan merasa senang dan tidak jenuh didepan komputer. Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo mempunyai pegawai yang cukup banyak, dimana diperlukan database untuk menampung data dari para pegawainya dan untuk membantu menanganinya diperlukan sebuah software untuk mengolah database yang berbentuk sistem informasi kepegawaian. Dengan adanya sistem ini pencarian informasi yang dulunya membutuhkan waktu berjam-jam dapat

dipersingkat dan hanya membutuhkan waktu beberapa menit saja bahkan sistem ini dapat meningkatkan produktivitas pegawai. Sistem ini dibuat dengan menggabungkan database dan multimedia agar dapat memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi para pengguna.

1.2 Rumusan Masalah

Sistem informasi yang berbasis multimedia merupakan gabungan antara database, teks, grafis, audio dan animasi dan disajikan dalam suatu paket informasi guna memudahkan pegawai untuk menggunakan sistem informasi yang ada.

Untuk lebih memfokuskan pada penyelesaian masalah tersebut sesuai dengan latar belakang masalah, maka dalam hal ini rumusan masalah yang dapat diuraikan adalah sebagai berikut:

**“BAGAIMANA UPAYA MENINGKATKAN KEEFEKTIFAN
INFORMASI KEPEGAWAIAN UNTUK MENUNJANG PENGAMBILAN
KEPUTUSAN PADA DINAS TENAGA KERJA DAN TRANSMIGRASI
KABUPATEN KULON PROGO DENGAN SISTEM INFORMASI
KEPEGAWAIAN BERBASIS MULTIMEDIA?”.**

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penyusunan skripsi ini tidak menyimpang jauh dari permasalahan yang ada, maka dalam penyusunan skripsi ini penyusun membatasi

pada bidang kepegawaian pada Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo khususnya dalam pembinaan kepegawaian.

Pembuatan sistem informasi kepegawaian pada Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo ini menggunakan berbagai macam software, diantaranya: *software* pengolah gambar (*Adobe Photosop*), *Software* database (*Microsoft Access*), *software* pembuat animasi (*Swish*), *software* pembuat interaktif untuk tampilan grafis(*Macromedia Flash MX 2004*) dan *software* pendukung lainnya.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan penulis membuat sistem informasi ini dibagi menjadi dua bagian yaitu:

1. Internal

Pengertian internal yang dimaksud adalah dilihat dari sisi penulis dalam hal ini sebagai mahasiswa STMIK “AMIKOM” Yogyakarta adalah sebagai berikut:

- a. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata khususnya komputer secara praktek guna membantu mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
- b. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informasi kepegawaian.
- c. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang S-1 (Strata-1) STMIK “AMIKOM”.

2. Eksternal

Sedangkan bagi pengguna pembuatan sistem ini mengandung maksud dan tujuan sebagai berikut:

- a. Membantu pegawai dalam mendapatkan informasi tentang data kepegawaian dimana nantinya akan dipakai untuk penyusunan laporan maupun pengambilan keputusan.
- b. Untuk mengenalkan sistem informasi kepegawaian yang berbasis multimedia kepada masyarakat .

1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang berguna untuk penyusunan laporan, digunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

1. Metode Interview

Adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara berkomunikasi baik secara lisan maupun tertulis antara pengumpul data dengan pihak pemberi data.

2. Metode Observasi

Teknik pengumpulan data ini dilakukan melalui pengamatan dan pencatatan data yang tampak pada objek penelitian.

3. Metode Kepustakaan

Tehnik ini dilakukan dengan memanfaatkan bahan-bahan tertulis sebagai dokumen dan juga bentuk lainnya seperti misalnya buku-buku, koran, majalah dan lainnya yang sejenis.

1.6 Rencana Kegiatan

No	KEGIATAN	Maret'06				April'06				Mei'06				
		Minggu	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Persiapan													
2	Menganalisis													
3	Pendataan													
4	Perancangan													
5	Penyusunan laporan													

Tabel 1.1 Tabel Skema Kegiatan

1.7 Sistematika Penulisan

Skripsi ini disusun secara sistematis dalam 6 bab, dengan uraian sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai latar belakang manfaat Sistem Informasi Kepegawaian “Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo” dan juga rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, rencana kegiatan dan sistematika penulisan.



BAB II DASAR TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan tentang pengertian database, struktur dan *software* yang digunakan dalam membuat aplikasi dan sistem informasi ini.

BAB III TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini membahas tentang “Dinas Tenaga Kerja Dan Transmigrasi Kabupaten Kulon Progo”.

BAB IV ANALISIS SISTEM

Dalam bab diuraikan tentang batasan dan sasaran Sistem Informasi Kepegawaian, termasuk analisis PIECES.

BAB V PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang perancangan desain aplikasi, penggunaan aplikasi yang telah dirancang, termasuk didalamnya implementasi sistem antara lain test pemakaian dan perawatan.

BAB VI PENUTUP

Dalam bab ini akan dibahas tentang kesimpulan dari pembahasan yang ada, serta saran yang berguna untuk pengembangan yang akan datang.