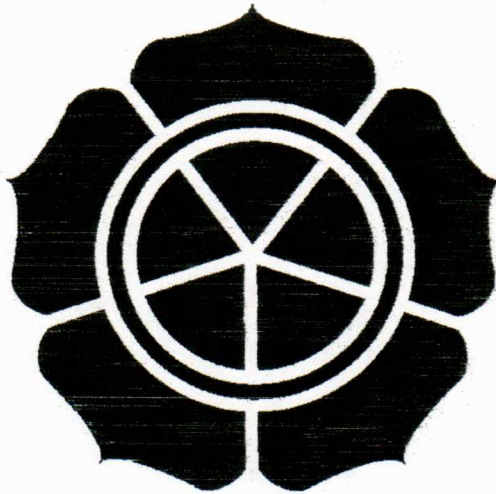


**ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA  
SMU TAMAN MADYA JETIS SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN**

**PROMOSI**

**SKRIPSI**



**Disusun Oleh:**

**Nama : Lala Diana Ken Utami**

**Nim : 06.22.0711**

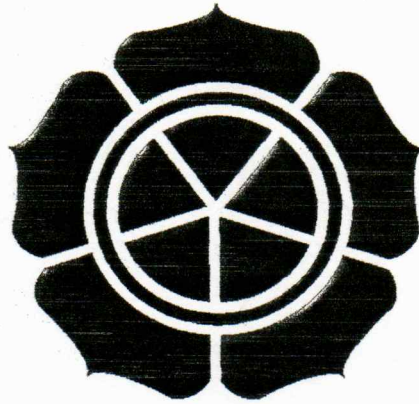
**PROGRAM STUDI STRATA 1 JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER STMIK  
“AMIKOM” YOGYAKARTA**

**2008**

**ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA SMU  
TAMAN MADYA JETIS SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

**SKRIPSI**

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Kelulusan Pendidikan Jenjang Strata satu (S1) Pada  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta



Disusun Oleh :

Nama : LALA DIANA KEN UTAMI  
N I M : 06.22.0711  
Program : S-1  
Jurusan : SISTEM INFORMASI

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA**

**2008**

## HALAMAN PENGESAHAN

### ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA SMU TAMAN MADYA JETIS SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI

Disusun Oleh :

Nama : LALA DIANA KEN UTAMI

N I M : 06.22.0711

Program : S-1

Jurusan : SISTEM INFORMASI

Telah dipertahankan dan disyahkan untuk memenuhi syarat guna  
Memperoleh gelar sarjana jenjang Strata 1 Jurusan Sistem Informasi

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA

Mengetahui :



Ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

( Dr. M. Suyanto, MM )

Dosen Pembimbing

(M. Rudyanto Arief, MT)

## HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini dengan judul “ANALISIS DAN DESAIN APLIKASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA SMU TAMAN MADYA JETIS SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI” telah diuji dan dipertanggungjawabkan didepan tim penguji STMIK “AMIKOM” Yogyakarta pada :

Hari : Senin  
Tanggal : 04 Februari 2008  
Tempat : Ruang Stack STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

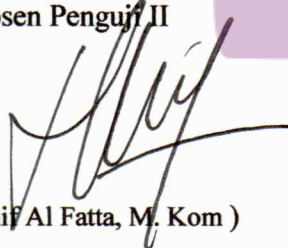
**Tim Penguji**

Dosen Penguji I



( Sudarmawan, MT )

Dosen Penguji II



( Hanif Al Fatta, M. Kom )

Dosen Penguji III



( M. Rudyanto Arief, MT )



## HALAMAN MOTTO

- ♥ Sukses yang diperoleh bukan oleh orang yang selalu hidup dalam limpahan kemewahan, tapi oleh orang yang selalu berjuang sungguh-sungguh. (Nabi Muhammad SAW)
- ♥ Pikiran baik didunia adalah motivasi apa yang kita dapatkan
- ♥ Kehebatan moral adalah hasil dari kebiasaan kita menjadi adil dengan berbuat baik. Kita menjadi tenang dan sabar dengan berbuat tenang dan sabar, kita menjadi berani dengan berbuat berani. (Aristoteles)
- ♥ Ibnu Abbas r.a berkata : Nabi Sulaiman A.S. diberi kesempatan untuk memilih antara harta, kerajaan dan ilmu, maka Ia memilih ilmu, maka diberi kerajaan dan kekayaan, karena Ia memilih ilmu, maka yang lainnya ikut padanya. ( R. Ibn Asakir, dan Addailami).
- ♥ Jika engkau menginginkan kebahagiaan dan kedamaian, engkau harus memberikan kasih. Hanya melalui kasih engkau mendapatkan kebahagiaan sejati. Hanya melalui kasih engkau akan memperoleh ketentraman batin.

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Sebuah proses kehidupan yang Maha Agung yang telah Allah SWT berikan kepadaku, pemberi nafas, pemberi kehidupan, pemberi kebahagiaan..Sujud syukurku kepada penguasa alam semesta Allah SWT, dan tauladan tauladannya Nabi besar Muhammad SAW, Rasul dan Malaikat- Malaikatnya.*

*IBU...hawa yang senantiasa mengisi jiwaku, mengalir di tiap darahiku penyemangatkku dikala aku terpuruk..maafkan ananda yang tak akan pernah bisa membalas semua kebahagiaan yang ibu beri sampai detik ini.*

*Simbah kakung + simbah putri penyemangat jiwaku...yak inilah ananda akan terus berjuang, tanpa simbah ananda tidak bisa apa-apa, simbah asih...maafin lala disaat-saat terakhir simbah, lala ga bisa mendampingi..(Semua rahasia Tuhan)..tapi lala yakin doa simbah selalu ada buat lala.semoga amal ibadah simbah diterima...kenangan bersama simbah akan lala simpan dihati.*

*Pilihan hidup yang harus memisahkan aku dan kakak-kakaku (mz tanto+mbak tita, mbak ida+mz andi,)!keep family ya....makasie doa dan dorongannya selama ini, maaf kalo kadang lala suka berlebihan, la tau semua nasehat kalian buat kebaikan lala juga.*

*Celoteh dan canda tawa yang membuat aku rindu malaikat-malaikat kecil ku ayi, caca, amanda kalian adalah inspirasi terbesar dalam hidup tante...tante kangen kalian.*

*Rasa Syukur dan terima kasih yang tak henti-hentinya kepada semua keluargaku, mendukung di tiap langkahku, memberi semangat dikala aku lelah berjuang..*

*Sahabat kecilku "ve and cekon" dimanapun kita berada kita tetap bersama...Beauty Friendship gals...*

*Pelajaran hidup yang tak pernah ku dapat dibangku kuliah bersama keluarga kedua ku "mayapala"..woyyooyooo...keep spirit bro!!!!rindu ku bersamamu menikmati alam ini.*

*Begox thx prgmnya yak!mz hafid harus pake apa la balas semuanya"matur thkyu", oia mpe lupa bwt oer thx ya pinjaman komputernya*

*Terhenti di ujung jalan...mendapati mu tersenyum padaku, seorang adam yang tercipta untuk ku..pengisi ruang hati ku..pengobat rinduku.."Arman Abdurrahman" kekasih hatiku..tanpamu ku hampa, kamulah penyejuk hatiku...makasie untuk semua perhatianmu, kasih sayangmu..yakinkan diri tempat terindah ini hanya untukmu.*

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur senantiasa penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena dengan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Analisis dan Desain Aplikasi Berbasis Multimedia Pada SMU Taman Madya Jetis Sebagai Media Informasi dan Promosi” ini dengan baik. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Penulis ucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya atas segala bimbingan saran dan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung kepada :

1. Bapak Drs.M.Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak M.Rudyanto Arief,MT selaku dosen pembimbing saya dalam mengerjakan skripsi ini.
3. Bapak Drs.Bambang Sudaryatno,MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi.
4. Bapak Drs Yulius Fau Fau, Seluruh staf dan karyawan SMU Taman Madya Jetis Yogyakarta yang telah banyak memberikan bantuannya dalam pengumpulan data dan informasi yang penulis butuhkan untuk penulisan skripsi ini.
5. Seluruh staf dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak membantu selama penyelesaian skripsi ini.

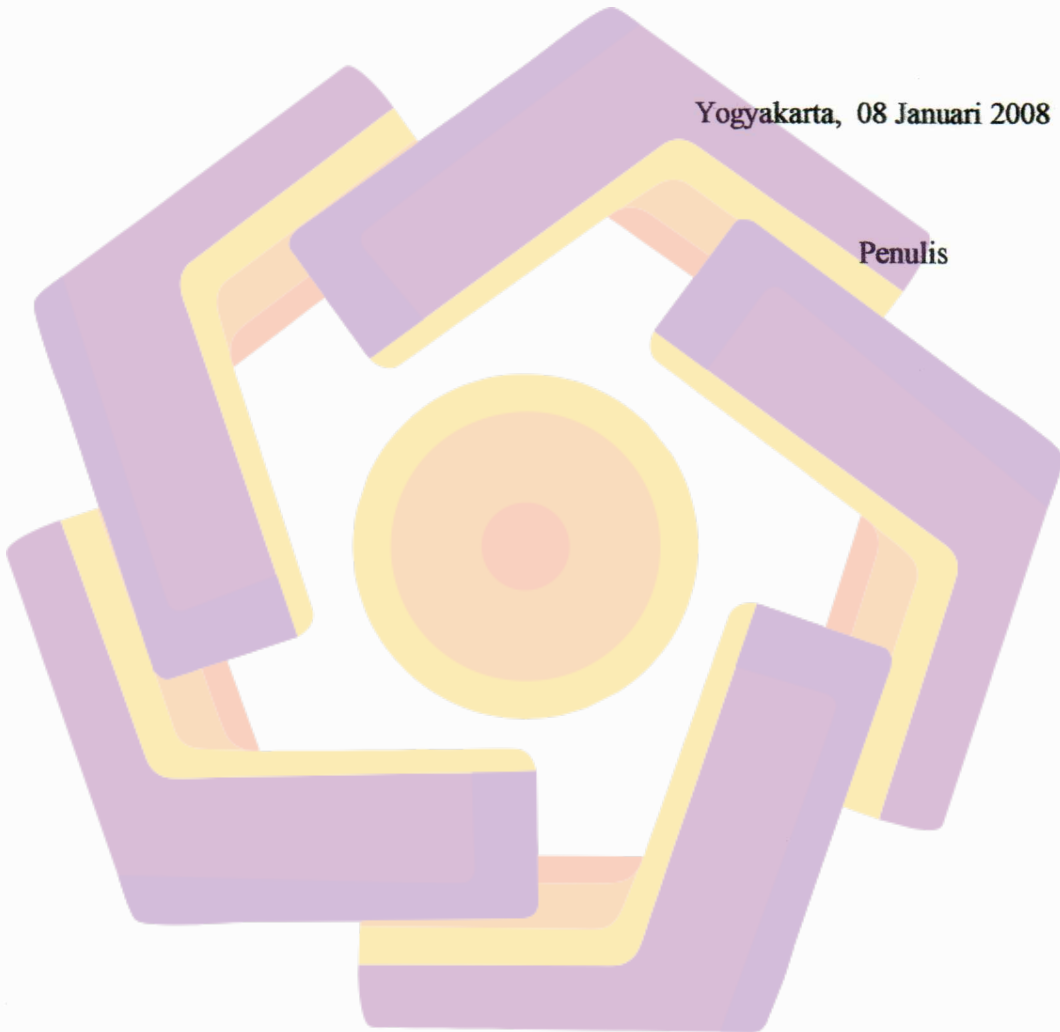
Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan skripsi ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat diharapkan oleh penulis.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, sehingga dengan senang hati penulis akan menerima kritik dan saran yang membangun dari pembaca.

Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca umumnya dan penulis khususnya.

Yogyakarta, 08 Januari 2008

Penulis





## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
1.7 Jadwal Rencana Kegiatan.....	8
BAB II DASAR TEORI.....	9
2.1 Konsep Dasar Informasi.....	9
2.1.1 Pengertian Multimedia.....	9
2.1.2 Sistem multimedia.....	9

2.2 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	11
2.3 Pengembangan Sistem Multimedia.....	13
2.4 Software yang digunakan	16
• Adobe Photoshop 7.0.....	17
• Macromedia Director MX 2004.....	20
• Shotink Glanda 2004.....	28
2.5. Sistem Operasi dan Perangkat Keras yang digunakan.....	34
• Sistem Operasi.....	34
• Perangkat Keras.....	34
2.6 Tinjauan Umum.....	36
• Sejarah Singkat SMU Taman Madya Jetis.....	36
• Visi dan Misi SMU Taman Madya Jetis.....	36
• Tujuan Sekolah.....	37
• Struktur Organisasi SMU Taman Madya Jetis.....	38
• Guru dan Karyawan SMU Taman Madya Jetis.....	39
• Prestasi SMU Taman Madya Jetis.....	39
• Data Siswa SMU Taman Madya Jetis.....	40
• Kegiatan SMU Taman Madya Jetis.....	40
• Sarana dan Prasarana SMU Taman Madya Jetis.....	41
• Media Informasi pada SMU Taman Madya Jetis....	41
	43
<b>BAB III ANALISIS SISTEM.....</b>	<b>43</b>
3.1 Siklus Pengembangan Multimedia.....	
3.2 Pendefinisian Multimedia.....	
	44

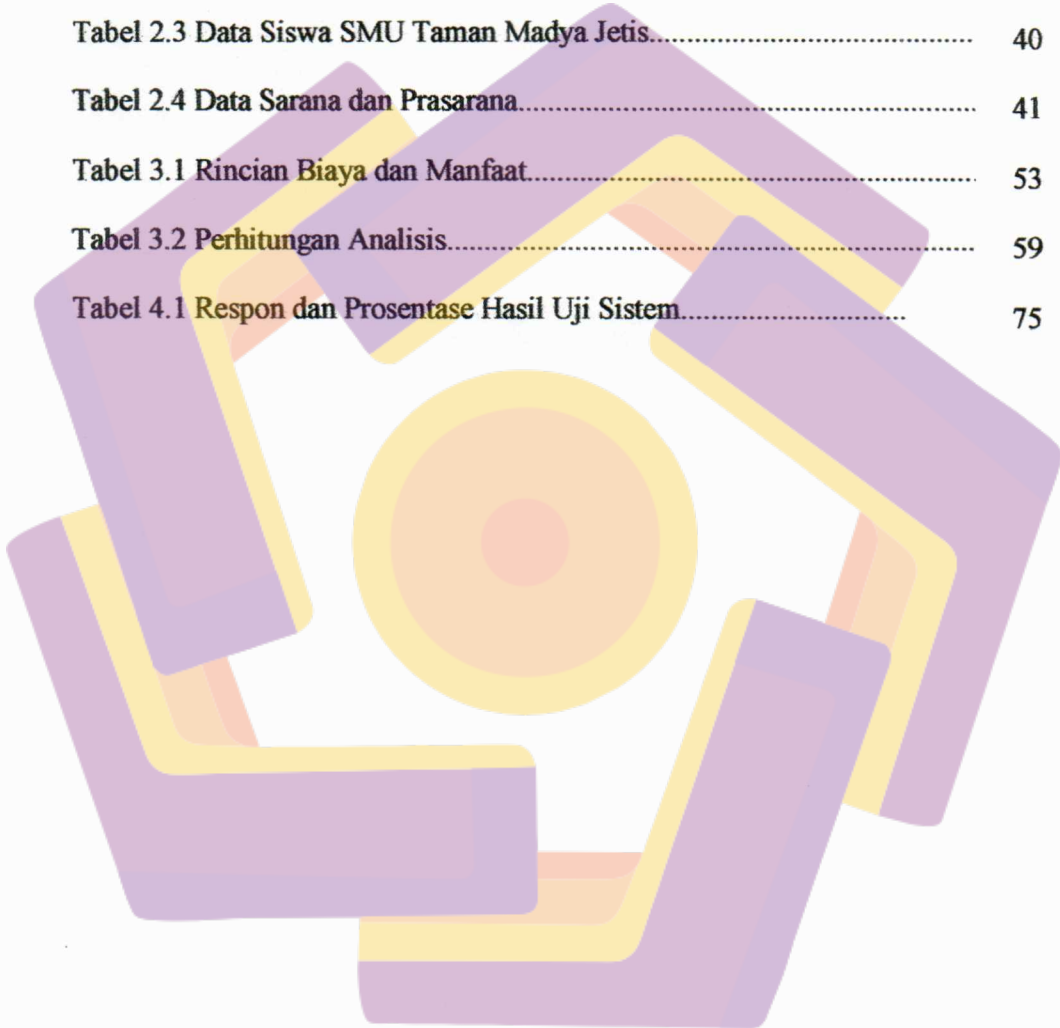
3.2.1 Sasaran dan Batasan Sistem Multimedia.....	44
3.2.2 Masalah dalam Sistem Multimedia.....	45
3.3 Analisis Sistem.....	46
3.3. Analisis Kelemahan Sistem.....	46
3.3.1 Analisis Kinerja Sistem.....	46
3.3.2 Analisis Informasi.....	47
3.3.3 Analisis Ekonomi.....	48
3.3.4 Analisis Kontrol.....	48
3.3.5 Analisis Efisiensi.....	49
3.3.6 Analisis Service.....	50
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem.....	50
3.4.1 Kebutuhan Hardware.....	51
3.4.2 Kebutuhan Software.....	51
3.5 Analisis Kelayakan Sistem.....	52
3.5.1 Kelayakan Teknologi.....	52
3.5.2 Kelayakan Ekonomi.....	53
3.5.2.1 Analisis Biaya Manfaat.....	53
3.5.2.2 Metode Analisis Payback Periode.....	56
3.5.2.3 Metode Analisis ROI.....	57
3.5.2.4 Metode Analisis NPV.....	58
3.5.3 Kelayakan Hukum.....	59
<b>BAB IV PERANCANGAN IMPLEMENTASI SISTEM.....</b>	<b>60</b>
4.1 Merancang Konsep.....	

4.2 Merancang Isi.....	61
4.3 Merancang Naskah.....	62
4.4 Merancang Grafik.....	66
4.5 Memproduksi Sistem.....	68
4.5.1 Pembuatan Desain Grafik.....	68
4.5.2 Pembuatan Animasi.....	69
4.5.3 Pembuatan Animasi Shotonk Glanda.....	70
4.5.4 Editing Suara.....	71
4.5.5 Proses Pengintegrasian Macromedia Director.....	72
4.5.1 Membuat dan Mengimport Objek.....	72
4.5.2 Memasukkan file Gambar, Animasi dan Suara.....	73
4.5.3 Membuat Marker.....	74
4.5.4 Membuat Tombol Navigasi.....	74
4.5.5 Membuat File Exe.....	74
4.6 Pengujian Sistem.....	75
4.7 Menggunakan Sistem.....	76
4.8 Memelihara Sistem.....	77
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>79</b>
6.1 Kesimpulan.....	79
6.2 Saran.....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xiv</b>
<b>LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Sketsa Tampilan Jadwal Kegiatan.....	8
Tabel 2.1 Data Guru dan Karyawan .....	39
Tabel 2.2 Data Prestasi SMU Taman Madya Jetis.....	39
Tabel 2.3 Data Siswa SMU Taman Madya Jetis.....	40
Tabel 2.4 Data Sarana dan Prasarana.....	41
Tabel 3.1 Rincian Biaya dan Manfaat.....	53
Tabel 3.2 Perhitungan Analisis.....	59
Tabel 4.1 Respon dan Prosentase Hasil Uji Sistem.....	75



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Desain Linier.....	11
Gambar 2.2 Desain Hierarki.....	12
Gambar 2.3 Desain Piramida.....	12
Gambar 2.4 Desain Polar.....	13
Gambar 2.5 Proses Pengembangan Multimedia.....	16
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Photoshop 7.0.....	17
Gambar 2.7 Tampilan Macromedia Director MX 2004 .....	22
Gambar 2.8 Tampilan Shotink Glanda 2004.....	33
Gambar 2.9 Struktur Organisasi SMU Taman Madya Jetis.....	38
Gambar 4.1 Diagram Aplikasi Multimedia.....	63
Gambar 4.2 Sketsa Tampilan Menu Utama.....	64
Gambar 4.3 Sketsa Tampilan visi dan misi.....	65
Gambar 4.4 Sketsa Tampilan Galeri.....	66
Gambar 4.5 Desain Grafik Menu Utama.....	67
Gambar 4.6 Tampilan Image Size.....	68
Gambar 4.7 Pembuatan Animasi Teks dengan Sothink Glanda 2004.....	70
Gambar 4.8. Editing Audio dengan Cool Edit Pro.....	71
Gambar 4.9. Intregrasi Dalam Macromedia Director MX 2004.....	72