

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi Internet telah mengubah wajah komunikasi dunia yang sejak lama didominasi oleh perangkat digital non-komputer, menjadi komunikasi komputer yang global. Teknologi internet, memungkinkan kita untuk dapat berhubungan satu sama lainnya dengan perangkat komputer tanpa dibatasi lagi oleh ruang dan waktu. Keberadaan Internet saat ini memberikan keuntungan secara langsung maupun tidak langsung kepada dunia bisnis, pendidikan, komunitas dan banyak lagi dari skala kecil hingga besar. Adanya fasilitas dalam internet memungkinkan data-data bisa disimpan, diambil dan dikirimkan secara mudah keseluruh penjuru dunia dengan berbagai cara, data dan informasi yang ada dapat dihubungkan dengan mudah dan cepat hanya dengan menggunakan *hyperlinks* (penghubung virtual).

Perkembangan teknologi khususnya internet yang merupakan media penyampaian informasi kini tidak lagi menemui hambatan yang berarti, orang lebih mudah dalam berinteraksi dan bisa saling bertukar informasi saat itu juga. Hal ini menandakan bahwa internet mempunyai potensi yang sangat besar untuk dijadikan sebagai sarana komunikasi dan informasi yang handal dan murah.

Website, merupakan salah satu alternatif penyampaian informasi kepada khalayak umum. Dapat kita lihat berbagai website bermunculan dengan bermacam corak dan ragamnya, mulai dari website yang sangat sederhana yaitu

yang hanya berisi tag-tag HTML saja hingga website yang dinamis dimana dialamnya berisi script-script yang hanya bisa dibaca di server.

Suatu website memerlukan sistem yang terstruktur, menggunakan aplikasi berskala besar dan perlu pemeliharaan dalam waktu yang lama, maka penanganannya tidak lagi dapat ditangani hanya oleh seorang webmaster. Tipe informasi yang disajikan menjadi lebih beragam, sehingga isi dari website pun harus diambil dari berbagai informasi yang beragam. Ketika penanganan ini hanya dilakukan oleh webmaster, maka proses CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) informasi menjadi terhambat, dan tentu saja hal ini akan menyebabkan proses CRUD situs akan menjadi lambat dan akan memakan biaya yang jauh lebih besar.

Salah satu cara untuk mengatasi masalah-masalah tersebut, dapat dilakukan dengan menggunakan Framework sebagai suatu solusi dalam memberikan kemudahan dalam pengelolaan website. Skripsi ini akan membahas studi kasus pembuatan situs portal berita menggunakan aplikasi framework Code Igniter, karena banyak situs-situs web yang lebih mengedepankan beberapa informasi berupa penyajian berita dan artikel. Dengan fasilitas portal berita maka para peminat informasi tidak lagi mengalami kesulitan untuk mendapatkan informasi yang up to date.

Berkaitan dengan masalah di atas, isi web yang berskala relatif besar dan memerlukan pengelolaan secara berkesinambungan (*continue*), merupakan hal yang sangat penting untuk dilakukan dalam pengembangan website agar dapat memaksimalkan informasi. Penulis mencoba menulis skripsi dengan judul **"Implementasi framework Code Igniter untuk aplikasi situs portal berita"**

untuk mengatasi problematika diatas. Penulis mencoba membuat aplikasi tersebut menggunakan bahasa pemrograman PHP karena disamping PHP merupakan bahasa pemrograman yang mudah untuk dipelajari, PHP merupakan bahasa pemrograman yang *open source*, *popular* dan daya kecepatan yang dapat diandalkan.

1.2 Perumusan Masalah

Berangkat dari permasalahan yang ada maka dapat ditarik kesimpulan bahwa masalah yang dihadapi adalah :

1. Bagaimana membangun sebuah aplikasi web yang dapat mengakomodasi perkembangan informasi yang sangat cepat dan dapat memberikan kemudahan kepada pihak yang menggunakannya?

1.3 Batasan masalah

Melihat permasalahan yang terjadi dalam rumusan masalah diatas maka penulis memberikan batasan permasalahan pada pembuatan pembuatan web menggunakan framework antara lain :

1. Bahasa pemrograman yang digunakan menggunakan HTML, PHP Code Igniter.
2. Fasilitas registrasi member.
3. Fasilitas Admin meliputi managemen artikel, managemen user, managemen halaman website, jajak pendapat (*polling*), buku tamu bagi pengunjung situs dan lain sebagainya.

4. Fasilitas kontak kami untuk berinteraksi dengan pihak yang mengelola situs (*webmaster*) dan lain sebagainya.
5. Database yang digunakan adalah MySQL.
6. Software yang digunakan untuk membangun sistem antara lain Macromedia Dreamweaver 8, Appserv Versi 2.5.7, Adobe Photoshop, Mozile Firefox, SQLYOG.

1.4 Maksud dan Tujuan

Pembuatan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar sarjana jenjang studi S1 pada jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Sedangkan tujuan pembuatan skripsi ini adalah :

a) Bagi pengguna

1. Memberikan kemudahan bagi seseorang yang sama sekali tidak mengetahui bahasa pemrograman tentang management content tetapi ingin memiliki sebuah halaman website sendiri.
2. Memberikan solusi bagi kebutuhan manusia akan penyediaan informasi yang sangat cepat dan terstruktur.

b) Bagi penulis

1. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika da Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

2. Memenuhi persyaratan kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan pada jenjang Strata 1 (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “ AMIKOM “ Yogyakarta.

c) Bagi pembaca

1. Sebagai acuan atau bahan perbandingan dalam pembuatan skripsi dalam masalah yang sama.
2. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan pembaca.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Sebagai sumber acuan untuk menyusun skripsi ini maka digunakan studi pencari fakta, pengumpulan data dan pemecahan masalah yang berkaitan dengan pembuatan web menggunakan framework Code Igniter ini, penulis menggunakan beberapa metode pendekatan. Adapun metode pendekatan yang akan digunakan antara lain :

1. Metode Kepustakaan (*library*).

Metode atau teknik pengumpulan data bersumber pada literatur dan buku-buku penunjang untuk konsep teori yang berhubungan dengan objek permasalahan.

2. Metode Studi Literatur

Pengambilan data menggunakan literature yang bisa dipakai seperti dengan memanfaatkan fasilitas internet yaitu dengan mengunjungi

situs-situs web yang berhubungan dengan Framework, terutama framework Code Igniter.

1.6 Sistematika Penulisan

Gambaran singkat isi skripsi ini akan dibahas dalam sistematika penulisan yang terdiri dari :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang mengapa penulis mengambil judul skripsi “Implementasi Framework Code Igniter untuk aplikasi situs portal berita”, dimulai dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini ini penulis menjelaskan secara garis besar tentang sistem secara umum dan pengertian Framework Code Igniter berikut kelebihan-kelebihan dari situs yang dibangun dengan framework Code Igniter .

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang penguraian dari suatu sistem yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan hingga dapat diusulkan perbaikannya. Serta menjelaskan tentang persiapan

rancangan bangunan implementasi sehingga dapat menggambarkan bagaimana suatu sistem dapat dibentuk.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang tahap memetakan sistem supaya siap untuk dioperasikan yaitu penerapan rencana implementasi, melakukan kegiatan implementasi dan tindak lanjut implementasi

BAB V PENUTUP

Bab ini terdiri dari kesimpulan penulis atas pembahasan yang telah diuraikan.

