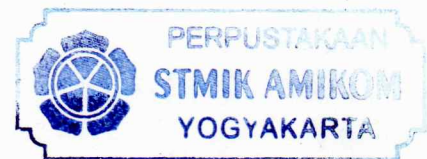
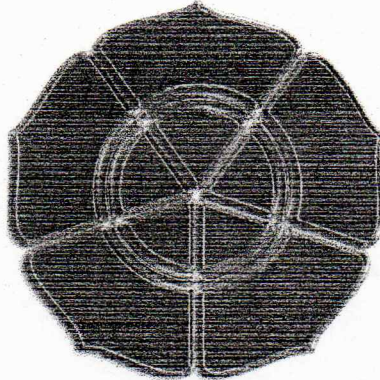


**CD INTERAKTIF PROFIL
SMK SULAIMAN KABUPATEN SLEMAN
SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEPADA MASYARAKAT**

Skripsi



DI SUSUN OLEH:
KUNCORO
03.12.0399

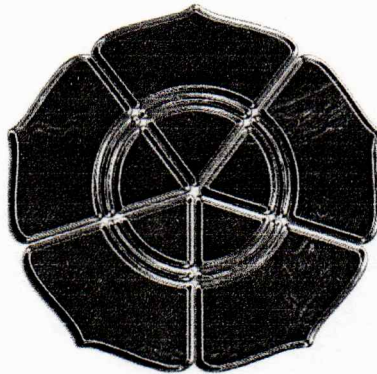
**SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
"AMIKOM"
YOGYAKARTA
2008**

HALAMAN PENGESAHAN

**CD INTERAKTIF PROFIL
SMK SULAIMAN KABUPATEN SLEMAN
SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEPADA MASYARAKAT**

Skripsi:

**Diajukan guna melengkapi prasyarat mencapai jenjang Strata 1 (S1)
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
STMIK "AMIKOM" Yogyakarta**



Mengetahui

Dr. M. Suyanto, MM
Ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Hanif Al Fatta, M.Kom
Dosen Pembimbing

HALAMAN BERITA ACARA

CD INTERAKTIF PROFIL

**SMK SULAIMAN KABUPATEN SLEMAN
SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEPADA MASYARAKAT**

Skripsi:

**Diajukan guna melengkapi prasyarat mencapai jenjang Strata 1 (S1)
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
STMIK "AMIKOM" Yogyakarta**

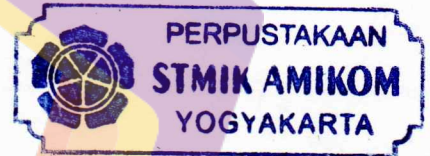
Pada :

Hari : Rabu

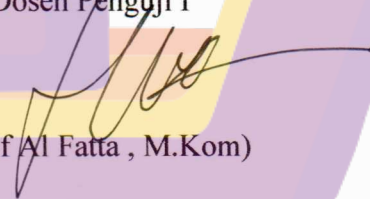
Tanggal : 26 Maret 2008

Jam : 12.30

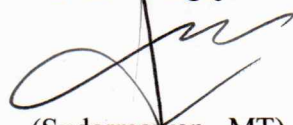
Tempat : Ruang Network



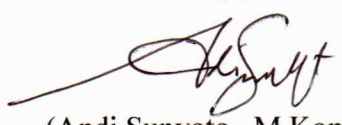
Dosen Penguji I


(Hanif Al Fatta , M.Kom)

Dosen Penguji II


(Sudarmawan , MT)

Dosen Penguji III


(Andi Sunyoto , M.Kom)

PERSEMBAHAN

Karya ini ku persembahkan untuk:

Ayah dan Ibuku yang telah merawat, membesarkan dan membimbing dalam menapaki kehidupan.

Adik- adikku serta keluarga besarku yang selalu memberiku semangat dalam menghadapi kesulitan.

Teman dan sahabatku yang selalu mensuport aku dalam belajar



MOTTO

Sesuatu yang terasa sulit dan berat akan menjadi lebih mudah dan ringan
adanya tekad, harapan dan doa (penulis).

Kerja adalah Ibadah

Belajar adalah Ibadah

Berbuat baik adalah Ibadah

Jadikan hidup ini penuh Ibadah

Sesungguhnya sesudah kesulitan ada kemudahan

Kebenaran itu adalah Tuhan mu, sebab itu jangan sekali- kali kamu termasuk
orang- orang yang ragu- ragu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul: CD INTERAKTIF PROFIL SMK SULAIMAN KABUPATEN SLEMAN SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEPADA MASYARAKAT. Skripsi ini dimaksudkan untuk melengkapi persyaratan yang diperlukan untuk menyelesaikan program studi Sarjana pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta jurusan Sistem Informasi.

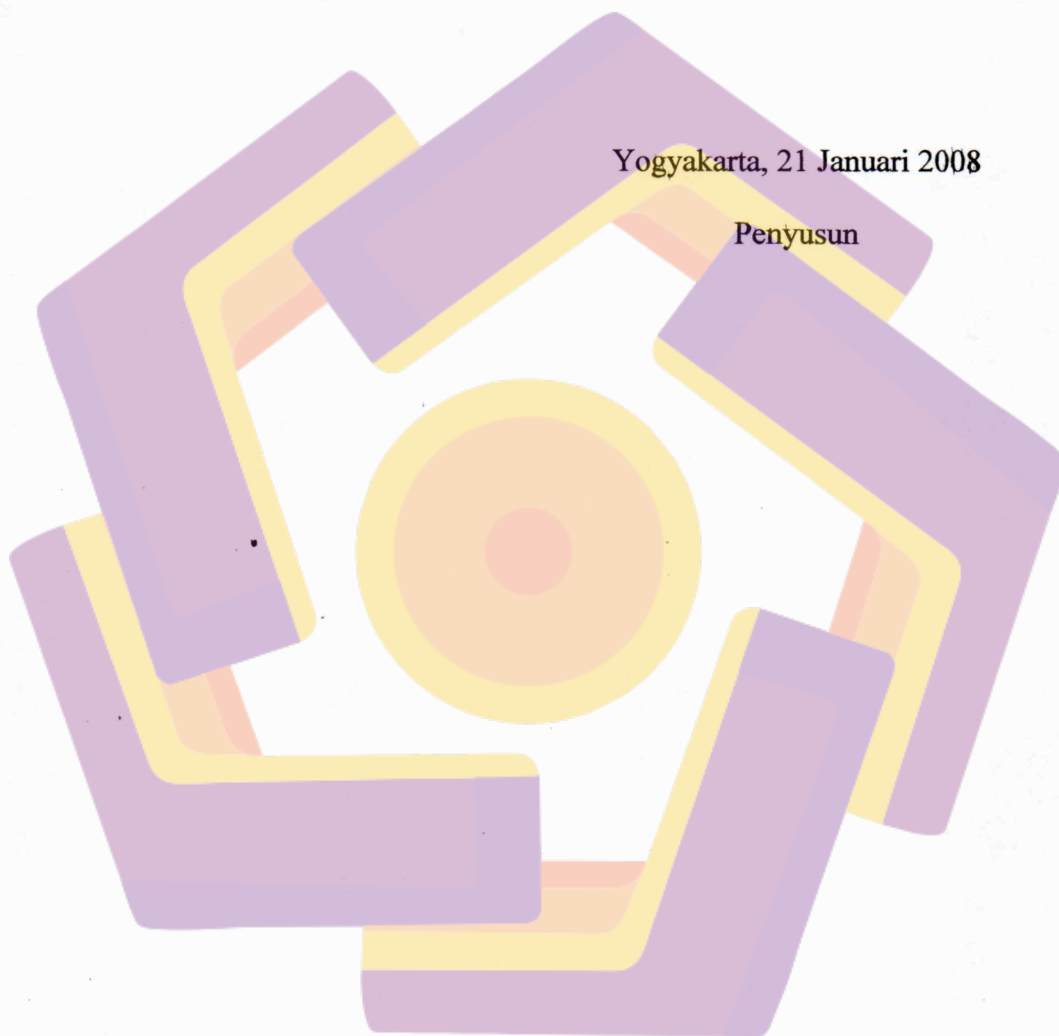
Proses pembuatan Skripsi ini melibatkan banyak pihak yang sangat membantu terselesainya Skripsi dengan baik. Oleh karena itu kami ucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr.M. Suyanto, MM, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Hanif Al Fatta, M. Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan petunjuk yang bermanfaat sekali dalam menyusun Skripsi ini hingga selesai.
3. Bapak Subarjo, BA, selaku Kepala Sekolah SMK Sulaiman Sleman Yogyakarta
4. Bapak dan Ibu Dosen di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu serta petunjuk kepada penyusun.
5. Ayah dan ibu serta keluarga tercinta yang telah memberi dukungan penuh untuk menyelesaikan Skripsi ini.
6. Sahabat dan rekan mahasiswa STMIK AMIKOM.

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa Skripsi ini belum sempurna sesuai harapan. Saran dan kritik membangun sangat penyusun harapkan untuk kesempurnaan Skripsi ini. Penyusun berharap Skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memanfaatkannya.

Yogyakarta, 21 Januari 2008

Penyusun



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Tahapan Penelitian.....	3
1.6 Jadwal Rencana Kegiatan	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1. Pengertian Multimedia.....	6
2.2 Objek-objek Multimedia.....	7

2.3 Langkah- Langkah Pengembangan Sistem Multimedia	7
2.4 Sistem Penyajian Multimedia	12
2.5 Perangkat Lunak yang digunakan.....	13
2.5.1 Adobe Photoshop 7.0.....	14
2.5.2 Macromedia Flash MX.....	17
2.5.3 Macromedia Director MX.....	18
2.5.4 Cool 3D.....	20

**BAB III GAMBARAN UMUM SMK SULAIMAN KABUPATEN SLEMAN
YOGYAKARTA**

3.1 Sekilas SMK Sulaiman Kabupaten Sleman Yogyakarta.....	22
3.2 Kompetensi Jurusan.....	22
3.3 Fasilitas Laboratorium	23
3.3.1 Laboratorium Komputer	24
3.3. 2 Bengkel Otomotif	24
3.4 Kegiatan Ekstrakurikuler	24
3.5 Tenaga Pengajar.....	25
3.6 Kurikulum.....	26

BAB IV DESAIN DAN IMPLEMENTASI MULTIMEDIA

4.1 Mendefinisikan Masalah.....	28
4.2 Merancang Konsep	29
4.3 Merancang Isi	29

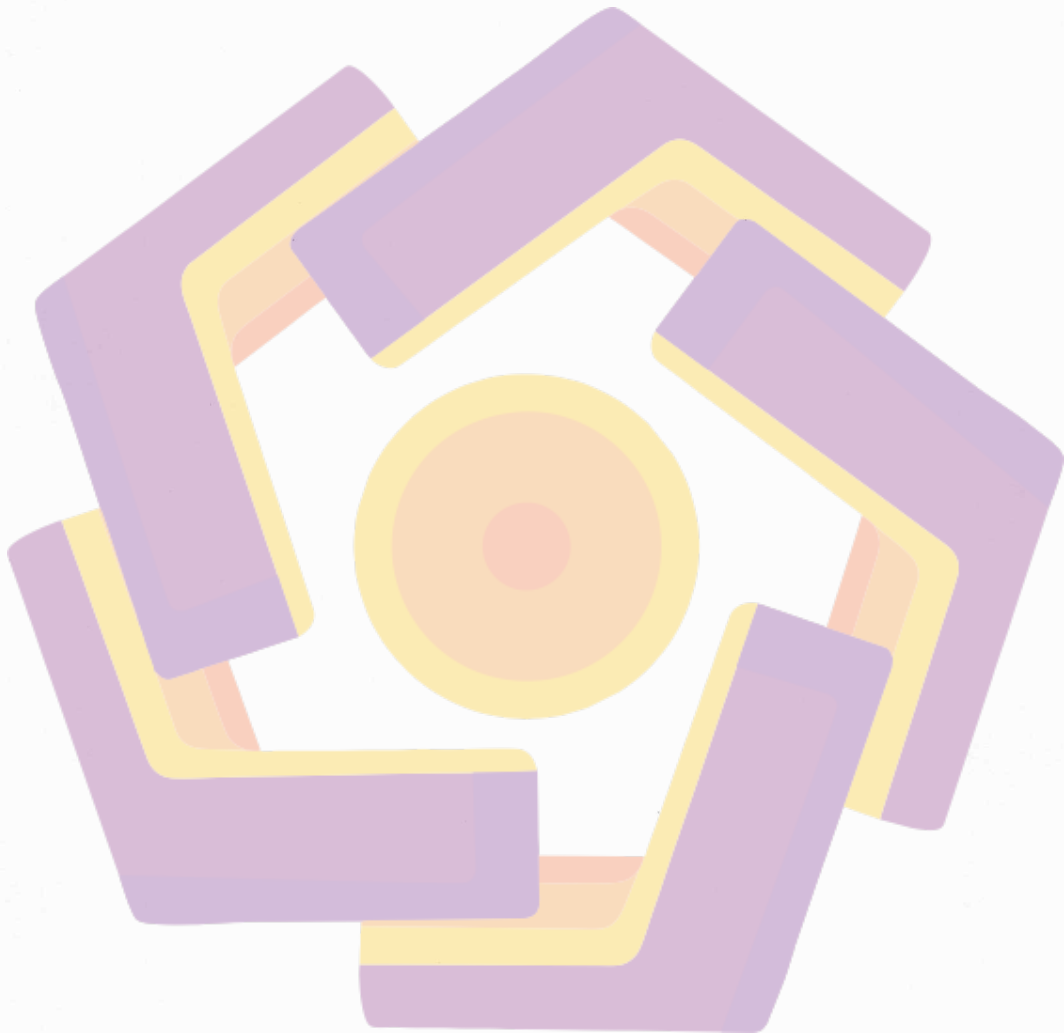
4.4 Merancang Naskah	30
4.5 Memproduksi Sistem	39
4.5.1 Pembuatan Desain Grafik.....	40
4.5.2 Pembuatan Animasi.....	46
4.5.3 Proses Integrasi Dalam Macromedia Director	49
4.6 Ujicoba Kepada Pemakai.....	61
4.7 Penggunaan CD Interaktif.....	62
BAB V PENUTUP.....	64
5.1 Kesimpulan	64
5.2 Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Bagan Pengembangan Sistem Informasi Multimedia	9
Gambar 2.2.	Efek Tulisan	14
Gambar 2.3.	Texture.....	15
Gambar 2.4.	Hasil Pengubahan Gambar asli.....	15
Gambar 2.5.	Tool Potoshop.....	16
Gambar 2.6.	Tool Potoshop.....	16
Gambar 2.7.	Palete	17
Gambar 2.8	Tampilan Flash MX.....	18
Gambar 2.9	Tampilan Macromedia Director MX.....	19
Gambar 2.10	Tampilan Cool 3D	21
Gambar 4.1	Tampilan Diagram Aplikasi	30
Gambar 4.2	Tampilan Halaman Menu Utama	31
Gambar 4.3	Tampilan Halaman Menu Fasilitas.....	33
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Kurikulum.....	34
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Kompetensi Jurusan.....	35
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Ekstrakurikuler	36
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Pengajar	37
Gambar 4.8	Tampilan Halaman Pendaftaran	38
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Kontak.....	39
Gambar 4.10	Jendela Properti Canvas	40
Gambar 4.11	Jendela Properti tool Rounded Rectagle.....	41

Gambar 4.12	Panel Layer	41
Gambar 4.13	Gambar Tombol Menu	41
Gambar 4.14	Gambar Tombol Back dan Close	42
Gambar 4.15	Gambar Properties Gambar Background	42
Gambar 4.16	Jendela Layer Style <i>Bevel and Emboss</i>	43
Gambar 4.17	Layer Style	43
Gambar 4.18	Layer Style <i>Gradient Overlay</i>	44
Gambar 4.19	Layer Style <i>Satin</i>	44
Gambar 4.20	Layer Style <i>drop shadow</i>	45
Gambar 4.21	Hasil Olah Gambar <i>Background</i>	45
Gambar 4.22	Document Properties	46
Gambar 4.23	Jendela Library	47
Gambar 4.24	Tampilan sebelum gambar di konversi menjadi simbol.....	47
Gambar 4.25	Tampilan setelah gambar di konversi menjadi symbol button.....	47
Gambar 4.26	Pengaturan konversi file gambar	48
Gambar 4.27	Hasil Button Flash	48
Gambar 4.28	Tampilan animasi Nama SMK dengan Cool 3D.....	49
Gambar 4.29	Jendela Property Inspector	50
Gambar 4.30	Jendela Cast Member	50
Gambar 4.31	Jendela Score Menu Utama	51
Gambar 4.32	Jendela Score Menu Fasilitas	53
Gambar 4.33	Jendela Score Menu Kurikulum	54
Gambar 4.34	Jendela Score Menu Jurusan	56

Gambar 4.35 Jendela Score Menu Ekstrakurikuler.....65
Gambar 4.36 Jendela Score Menu Pengajar.....59
Gambar 4.37 Jendela Score Menu Pendaftaran60



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Daftar Jurusan dan Kelas.....	23
Tabel 3.2	Kegiatan Ekstrakurikuler.....	24
Tabel 3.3	Daftar Pengajar.....	26
Tabel 3.4	Tabel Daftar Pelajaran Teknik Komputer Jaringan.....	26
Tabel 3.5	Tabel Daftar Pelajaran Teknik Mekanik Otomotif.....	27
Tabel 4.1	Tabel Script Lingo Menu Utama.....	52
Tabel 4.2	Tabel Style Transisi Menu Utama.....	52
Tabel 4.3	Tabel Script Lingo Menu Fasilitas.....	53
Tabel 4.4	Tabel Style Transisi Menu Fasilitas.....	54
Tabel 4.5	Tabel Script Lingo Menu Kurikulum.....	55
Tabel 4.6	Tabel Style Transisi Menu Kurikulum.....	55
Tabel 4.7	Tabel Script Lingo Menu Jurusan.....	56
Tabel 4.8	Tabel Style Transisi Menu Jurusan.....	56
Tabel 4.9	Tabel Script Lingo Menu Ekstrakurikuler.....	58
Tabel 4.10	Tabel Style Transisi Menu Ekstrakurikuler.....	58
Tabel 4.11	Tabel Script Lingo Menu Pengajar.....	59
Tabel 4.12	Tabel Style Transisi Menu Pengajar.....	59
Tabel 4.13	Tabel Script Lingo Menu Pendaftaran.....	60
Tabel 4.14	Tabel Style Transisi Menu Pendaftaran.....	61