

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMK Sulaiman adalah Sekolah kejuruan yang berdiri di bawah yayasan Al-Fattah Sleman. SMK ini merupakan SMK yang baru berdiri pada tahun 2004. Keberadaan sekolah ini masih menjadi satu dengan gedung SMU Sulaiman yang berdiri lebih dulu pada tahun 1981.

SMK Sulaiman menyelenggarakan pendidikan berbasis kompetensi, dimana jurusan yang diselenggarakan adalah jurusan yang memang dibutuhkan oleh dunia industri saat ini. Jurusan yang ada yaitu Teknik Komputer Jaringan dan Teknik Mekanik Otomotif. Pada saat ini jumlah siswa yang terdaftar di sekolah ini cukup banyak, yaitu mencapai 127 siswa yang terdiri dari kelas 1 s/d kelas 3.

SMK Sulaiman baru meluluskan satu angkatan pertama. Jumlah siswa yang cukup banyak untuk usia SMK yang masih muda memperlihatkan bahwa SMK Sulaiman mampu bersaing dengan SMK lainnya. Bukan tidak mungkin SMK Sulaiman akan menjadi SMK teladan di Kabupaten Sleman. Namun perlu upaya lebih banyak untuk mewujudkan hal tersebut.

Upaya publikasi yang dilakukan selama ini belum memanfaatkan teknologi informasi yang ada misalnya pembuatan situs SMK, CD profil dan sebagainya. Oleh karena itu perlu segera dimulai upaya peningkatan publikasi lewat teknologi masa kini. Salah satu teknologi informasi yang menarik, murah

dan tidak memerlukan pemeliharaan yang berkelanjutan adalah CD Interaktif. CD Interaktif berbeda dengan website, karena CD Interaktif bukan aplikasi dinamis. Sehingga sekali dibuat dapat digunakan selamanya.

1.2 Perumusan Masalah

Mencermati latar belakang tersebut di atas maka dapat dirumuskan bahwa belum ada upaya pembuatan media informasi yang interaktif, menarik dan mudah untuk publikasi profil SMK Sulaiman. Oleh karena itu untuk menyelesaikan permasalahan tersebut dapat disimpulkan bagaimana membuat CD Interaktif yang berisi profil SMK Sulaiman Kabupaten Sleman Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Dalam melakukan pembuatan CD Interaktif ini penyusun membatasi permasalahan supaya pembahasan lebih terfokus pada hasil yang ingin di capai.

Adapun batasan masalahnya adalah:

1. CD Interaktif di buat dengan Macromedia Director MX.
2. CD Interaktif Menampilkan profil SMK Sulaiman saja meliputi data kegiatan dan informasi seputar SMK Sulaiman.
3. Penelitian tidak mencakup keamanan CD Interaktif terhadap kegiatan pembajakan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian mengenai pembuatan CD Interaktif Profil SMK Sulaiman Sleman Yogyakarta adalah:

1. Untuk memberikan nilai tambah bagi penyusun dalam ilmu pengetahuan.
2. Memacu ketrampilan profesi penyusun yang telah dilatih dikampus.
3. Berupaya membuat media yang menarik untuk mempublikasikan profil SMK Sulaiman kepada masyarakat luas.
4. Berperan dalam kemajuan SMK Sulaiman dengan ketrampilan yang penyusun miliki.

1.5 Tahapan Penelitian

Untuk mendapatkan hasil penelitian yang terencana, maka dalam penelitian ini di gunakan beberapa metode antara lain:

1.5.1 Studi Pustaka

Suatu metode penelitian yang mengacu pada buku- buku pedoman dan dokumen- dokumen yang dapat mendukung kelengkapan informasi pada penelitian ini.

1.5.2 Mendefinisikan Masalah

Meliputi kegiatan analisa sistem dan identifikasi kebutuhan aplikasi CD Interaktif profil SMK Sulaiman.

1.5.3 Merancang Konsep

Merancang konsep merupakan kegiatan analisa sistem dalam perancangan konsep aplikasi yang akan dibuat yang menentukan keseluruhan pesan dan memeriksa semua urutan utama.

1.5.4 Merancang Isi

Pengembangan yang terlibat dalam rancangan isi dengan menyiapkan spesifikasi aplikasi yang rinci.

1.5.5 Implementasi dengan sistem

Meliputi kegiatan implementasi hasil perancangan sistem kedalam perangkat lunak Macromedia Director MX.

1.5.6 Uji coba sistem

Melakukan uji coba hasil implementasi sistem.

1.6 Jadwal Perencanaan Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan-kegiatan penyusunan CD Interaktif ini terdiri dari lima tahapan proses kegiatan yang berkesinambungan. Waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan semua tahapan kegiatan dibutuhkan waktu 3 bulan kalender kerja seperti dalam tabel dibawah ini:

Keterangan	Nopember		Desember			Januari		
Waktu								
Pra Penelitian	X	X						
Pengumpulan Data			X	X	X			
Analisis & Desain					X	X		
					X	X	X	X
Pembuatan Laporan						X	X	X
							x	x

Tabel 1.1 Rencana Penelitian

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir ini akan disusun secara sistematis dalam 5 bab.

Masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, tahapan penelitian, jadwal perencanaan kegiatan penelitian dan sistematika penulisan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan tentang teori Adobe Potoshop, Macromedia Flash, Cool 3D, Macromedia Director.

BAB III GAMBARAN UMUM SMK SULAIMAN SLEMAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang gambaran umum tentang SMK Sulaiman Sleman Yogyakarta.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang pembuatan aplikasi CD Interaktif Profil SMK Sulaiman Sleman, Yogyakarta.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan yang ada.