

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **VI.1 Kesimpulan**

Setelah dijelaskan dan diuraikan pada bab – bab sebelumnya dari Analisis dan Perancangan Sistem Ujian Masuk Berbasis Multimedia Pada R-Media Interactive, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan

1. Dengan keunggulan yang dimiliki Multimedia terbukti dapat digunakan untuk merancang suatu sistem ujian masuk berbasis multimedia interaktif agar pelaksanaan ujian lebih efisien dan praktis.
2. Teknologi informasi seperti aplikasi multimedia ini dapat memudahkan dalam penerimaan pegawai baru, dan untuk langkah lebih lanjut dapat dijadikan contoh dalam pengembangannya di bidang serupa atau bidang lainnya.
3. Dengan adanya visualisasi yang menarik dalam multimedia seperti animasi, grafis, maupun suara dan musik, mampu mempertajam pesan dan informasi, memberikan nuansa baru dalam berpresentasi, serta dapat mengurangi kejenuhan.

#### **VI.2 Saran**

Dalam pengembangan sistem informasi multimedia interaktif diperlukan adanya pemahaman tentang program aplikasi yang digunakan

serta cara efektif penggunaannya, untuk itu, penulis memberikan saran dan masukan yang dapat dipertimbangkan, sebagai berikut :

1. Penggunaan database untuk aplikasi ini masih sederhana sehingga untuk faktor keamanan masih riskan, untuk itu dalam pengembangannya dapat digunakan database yang lebih bagus.
2. Tema aplikasi merupakan acuan untuk pembuat komponen – komponen penyusun.
3. Aplikasi yang penyusun buat belum sempurna, untuk itu diharapkan nantinya dapat diberikan tambahan fitur – fitur yang lebih baik sehingga dapat lebih membantu kegiatan di R-Media Interactive.

