

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. KESIMPULAN**

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam rangka menyelesaikan skripsi ini, penyusun telah mengambil kesimpulan yang dapat diambil tentang pembuatan Aplikasi Multimedia Interaktif yang penyusun laksanakan di Kantor Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Majalengka yakni sebagai berikut:

1. Aplikasi multimedia interaktif ini, dapat melengkapi media penyampaian informasi “KANTOR KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KABUPATEN MAJALENGKA” pada saat mengadakan pameran yang selama ini masih menggunakan brosur.
2. Sistem informasi (aplikasi) yang baru tidak mengalami kendala dalam penerapannya baik dari segi teknis, ekonomi, operasi, hukum, jadwal, dan strategi.
3. Dapat memberikan informasi yang akurat serta menarik tentang informasi pariwisata dan segala kebudayaan yang ada di Kabupaten Majalengka.
4. Adanya sistem aplikasi berbasis multimedia ini, akan menjadi sarana penyampaian informasi kepada para wisatawan yang datang pada

“KANTOR KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KABUPATEN MAJALENGKA”.

## 5.2. SARAN

1. Dalam sistem (aplikasi) multimedia interaktif pada “KANTOR KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KABUPATEN MAJALENGKA” dalam bentuk kios informasi ini masih terdapat banyak kekurangan, seperti masih minimnya desain dan animasi yang mungkin dapat diperbaiki di masa yang akan datang.
2. Multimedia interaktif perlu dikembangkan, sebab penyampaian informasi dengan menggunakan media cetak ataupun lisan, kurang mengena di hati masyarakat awam, karena mereka lebih impresif (antusias) pada media penyampaian informasi yang lebih interaktif.
3. Bagi “KANTOR KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KABUPATEN MAJALENGKA” sudah waktunya memanfaatkan teknologi multimedia guna mendukung dalam hal penyampaian informasi sebagai promosi.