

# BAB I

## PENDAHULUAN

### I.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan zaman senantiasa mempengaruhi pola pikir manusia untuk selalu berperan aktif mengikuti adanya perkembangan tersebut agar mampu bertahan dan mengembangkan pola kehidupannya. Era globalisasi merupakan wujud nyata dari perkembangan yang terjadi. Dalam era globalisasi ini terjadi berbagai perubahan dalam berbagai bidang kehidupan tak luput perubahan dan perkembangan juga berimbas pada perkembangan teknologi informasi yang berkaitan erat dengan perkembangan suatu sistem informasi. Dimana sebuah sistem informasi mempunyai peran yang sangat penting bagi pelaku bisnis dalam pengambilan keputusan demi mempertahankan, melakukan evaluasi maupun dalam upaya mengembangkan usahanya dalam rangka menghadapi persaingan yang ketat dalam era perdagangan bebas. Tak heran para pihak manajemen berlomba mempersiapkan sebuah sistem informasi yang baik dengan memanfaatkan adanya teknologi informasi. Dengan keadaan seperti ini tampak begitu pentingnya sebuah teknologi informasi dalam sebuah perusahaan atau instansi untuk mendukung sistem informasi yang berjalan di perusahaan tersebut.

Teknologi berkembang sangat pesat dan selalu mengalami perubahan kearah yang lebih maju dari waktu ke waktu. Komputer merupakan salah satu hasil karya teknologi modern dimana komputer ini mempunyai

peran sebagai alat bantu yang canggih yang tidak sekedar sebagai alat bantu hitung tetapi sekarang ini komputer juga memiliki kemampuan yang tinggi dalam penyajian informasi. Dengan demikian dewasa ini komputer telah menjadi teknologi informasi andalan diberbagai kalangan dalam mengembangkan sistem informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan, instansi maupun perorangan.

Dengan adanya komputer berupa perangkat keras dan dukungan *software* atau perangkat lunak tertentu dapat menghasilkan suatu *software* atau perangkat lunak lain yang lebih dapat dimanfaatkan dalam penanganan berbagai permasalahan. Tentu saja hal ini tak lepas dari peran seorang pemrogram. Adanya dunia pemrograman diharapkan mampu menciptakan sebuah sistem informasi yang canggih yaitu sistem yang terkomputerisasi.

Dari pengamatan dan informasi yang diperoleh pada SMP IT Syuhada khususnya dalam sistem informasi pembayaran SPP pengolahan datanya masih dilakukan secara manual atau sederhana dimana *output* yang berupa informasi atau laporan masih berupa arsip-arsip yang jumlahnya sangat banyak. Sehingga sering kali terjadi keterlambatan dalam penyampaian informasi kepada pihak sekolah maupun pelayanan kepada guru.

Berlandaskan uraian diatas maka penulis sebagai mahasiswa tingkat akhir pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta akan melaksanakan penyusunan tugas akhir dengan judul

**“KOMPUTERISASI SISTEM PENGOLAHAN DATA PEMBAYARAN KOMITE DAN SPP PADA SMP ISLAM TERPADU MASJID SYUHADA”** dengan harapan pemanfaatan teknologi informasi lebih optimal terutama dibidang sistem pengolahan data yang terkomputerisasi yang nantinya dapat membantu pengolahan data yang lebih kompleks sehingga informasi yang dihasilkan dapat mendukung pihak SMP IT Syuhada dalam pengambilan keputusan.

## **I.2 RUMUSAN MASALAH**

Penggunaan komputer dalam pengolahan data pada dasarnya bertujuan untuk membantu memudahkan penyelesaian tugas-tugas manusia dalam pemrosesan data. Data yang ada pada bagian pembayaran SPP berupa data yang sangat kompleks dan data itupun diperlukan sewaktu-waktu. Dengan asumsi ini maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi pembayaran SPP sehingga diperoleh informasi yang berkualitas dengan penyajian yang baik sehingga dapat meningkatkan kinerja guru?
2. Bagaimana menerapkan kemajuan teknologi yang sifatnya membangun dapat dimanfaatkan untuk kemajuan SMP IT Syuhada?
3. Bagaimana guru dapat menyajikan informasi dalam bentuk laporan secara akurat, tepat waktu dan relevan?



### **I.3 BATASAN MASALAH**

Batasan masalah perlu dilakukan untuk memusatkan penelitian pada pokok permasalahan yang akan diteliti guna mencegah meluasnya pembahasan dan mencegah terjadinya kesalahan interpretasi pada kesimpulan yang dihasilkan sehubungan dengan keterbatasan penulis baik waktu, data yang relevan, maupun biaya maka penulis membatasi masalah yang akan dianalisis adalah sebagai berikut:

1. Laporan data siswa : berisi laporan data siswa
2. Laporan data kelas : berisi laporan data kelas setiap siswa
3. Laporan data pembayaran : berisi laporan data pembayaran Komite dan SPP.
4. Laporan-laporan yang bertujuan untuk mempermudah proses pemasukan dan pencarian data dengan cepat dan tepat.

### **I.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

Kegiatan penelitian ini dilakukan sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan pada jenjang Diploma 3 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta. Dimana pelaksanaannya mengandung beberapa tujuan yaitu:

1. Sebagai syarat kelulusan bagi jenjang Diploma 3 jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

2. Melakukan analisa dan evaluasi sistem informasi baik yang sedang berjalan pada SMP IT Syuhada maupun sistem yang diusulkan serta melakukan perancangan sistem informasi pembayaran SPP sehingga diharapkan memperoleh gambaran sebuah rancangan sistem informasi yang lebih baik.
3. Menjadikan penelitian ini sebagai lingkungan pembelajaran mahasiswa dengan mempraktikkan ilmu yang telah didapat selama dibangku kuliah. Sehingga diharapkan agar mahasiswa memiliki cukup bekal untuk mengaplikasikan pada dunia kerja nyata nantinya.

Diharapkan bahwa penyusunan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi beberapa pihak terutama:

1. Bagi Penulis

Setelah melaksanakan kegiatan diharapkan penulis memiliki cukup pengetahuan dan pengalaman dengan cakrawala yang lebih luas terlebih kaitannya dengan sistem informasi dan pemrograman.

2. Bagi Sekolah

Menjadikan hasil dari kegiatan ini sebagai usulan kepada pihak sekolah dalam upaya pengembangan sistem yang ada dengan memanfaatkan komputer sebagai salah satu metode pengolahan data secara akurat, tepat waktu dan relevan.

3. Bagi Akademik

Diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi pengembangan kurikulum akademik.

## I.5 METODE PENGUMPULAN DATA

Untuk memperoleh informasi atau data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh obyektif sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan maka digunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan pembayaran komite dan spp di SMP IT Syuhada.

2. Metode Wawancara

Mengadakan wawancara secara langsung kepada pihak yang terkait dengan kegiatan pembayaran spp.

3. Metode Kearsipan

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

4. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan sumber-sumber yang berupa buku atau sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

## I.6 SISTEMATIKA PENYUSUNAN LAPORAN

Pelaksanaan pembuatan tugas akhir ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

### BAB II DASAR TEORI

Menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, sistem informasi, analisis sistem informasi, konsep dasar sistem basis data, sistem perangkat lunak yang digunakan.

### BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini menguraikan sekilas tentang objek penelitian yang diambil dalam penyusunan tugas akhir.

### BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai system yang diusulkan berupa flowchart, system perencanaan yang meliputi rancangan database, rancangan input dan output data dan dijelaskan tentang manual program.

## BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dan pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran dari penulis baik kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.

