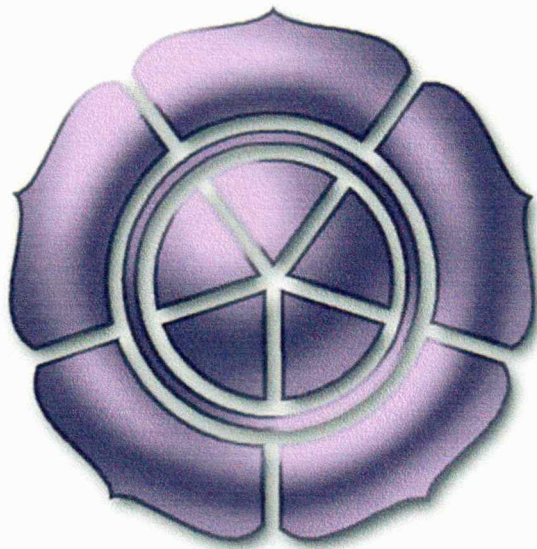


**PEMBELAJARAN SEJAK DINI BERBASIS MULTIMEDIA**  
**( Studi Kasus : TK dan Play Group Kreative Primagama**  
**Tentang Organ Tubuh dan Tata Surya )**

Tugas Akhir



*Disusun Oleh :*

Puput Sambudi	05.01.1907
Arga Yudia Putra	05.01.1910
Aji Rahman Hendratmo	05.01.1913
Sumanto	05.01.1932

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**STMIK “AMIKOM”**  
**YOGYAKARTA**  
**2008**

**PEMBELAJARAN SEJAK DINI BERBASIS MULTIMEDIA**  
**( Studi Kasus : TK dan Play Group Kreative Primagama )**

**Tugas Akhir**

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
pada Jurusan Teknik Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
**STMIK "AMIKOM"**  
Yogyakarta

*Disusun Oleh :*

Puput Sambudi	05.01.1907
Arga Yudia Putra	05.01.1910
Aji Rahman Hendratno	05.01.1913
Sumanto	05.01.1932

*Disahkan dan disetujui oleh :*



**Dr. Mohamad Suyanto, MM**



Dosen Pembimbing

**Melwin Syafrizal, S.Kom**

**HALAMAN BERITA ACARA**

**PEMBELAJARAN SEJAK DINI BERBASIS  
MULTIMEDIA**

**( Studi Kasus : TK dan Play Group Kreative Primagama  
Tentang Organ tubuh dan Tata Surya)**

*Oleh :*

**Puput Sambudi**

**NIM : 05.01.1907**

**Tugas Akhir ini telah diuji dan dipertahankan  
didepan dewan penguji pada :**

**Hari : Selasa**

**Tanggal : 22 Januari 2008**

**Waktu : 09 : 30**

**Tempat : Ruang Folder**

**Dosen Penguji :**

**Penguji I :**

**Penguji II :**

  
**Ema Utami, S.Si, M.Kom.**

  
**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom.**

**HALAMAN BERITA ACARA**

**PEMBELAJARAN SEJAK DINI BERBASIS  
MULTIMEDIA**

**( Studi Kasus : TK dan Play Group Kreative Primagama  
Tentang Organ tubuh dan Tata Surya)**

*Oleh :*

**Arga Yudia Putra**

**NIM : 05.01.1910**

**Tugas Akhir ini telah diuji dan dipertahankan  
didepan dewan penguji pada :**

**Hari : Rabu**

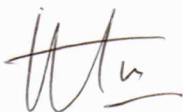
**Tanggal : 23 Januari 2008**

**Waktu : 14 : 00**

**Tempat : Ruang Network**

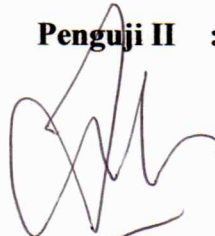
**Dosen Penguji :**

**Penguji I :**



**Kusnawi, S.Kom**

**Penguji II :**



**Armadyah Amborowati, S.Kom.**

**HALAMAN BERITA ACARA**

**PEMBELAJARAN SEJAK DINI BERBASIS  
MULTIMEDIA**

**( Studi Kasus : TK dan Play Group Kreative Primagama  
Tentang Organ tubuh dan Tata Surya)**

*Oleh :*

**Aji Rahman Hendratmo**

**NIM : 05.01.1913**

**Tugas Akhir ini telah diuji dan dipertahankan  
didepan dewan penguji pada :**

**Hari : Selasa**

**Tanggal : 22 Januari 2008**

**Waktu : 11 : 00**

**Tempat : Ruang Pointer**

**Dosen Penguji :**

**Penguji I :**

**Penguji II :**

  
**Dr. Abidarin Rosidi, MMA.**

  
**Heri Sismoro, M.Kom.**



**HALAMAN BERITA ACARA**

**PEMBELAJARAN SEJAK DINI BERBASIS  
MULTIMEDIA**

**( Studi Kasus : TK dan Play Group Kreative Primagama  
Tentang Organ tubuh dan Tata Surya)**

*Oleh :*

**Sumanto**

**NIM : 05.01.1932**

**Tugas Akhir ini telah diuji dan dipertahankan  
didepan dewan penguji pada :**

**Hari : Rabu**

**Tanggal : 23 Januari 2008**

**Waktu : 14 : 00**

**Tempat : Ruang Pointer**

**Dosen Penguji :**

**Penguji I :**

**Penguji II :**



**Abas Ali Pangera, Ir, M.Kom**



**Sudarmawan, M.T**

## HALAMAN MOTO

"Mentari kan selalu bersinar, seiring fajar datang menjulang, begitulah jalannya kehidupan, selalu kan berulang....Berdoa dan berjuang, harga mati yang harus dibayar. Hidup yang benar adalah yang berdasar, dasar yang benar hanyalah ilmu ALLAH Al Quran."

"Never put off till tomorrow what you can do today  
(jangan menunda pekerjaan sampai besok apa yang bisa kamu kerjakan hari ini)"

"Hidup merupakan sebuah titik untuk membuat garis, garis itu tidak selamanya lurus kadang berkelok, untuk membuatnya lurus berpedomanlah pada Al Quran"

"Jadikan hari esok lebih baik dari hari ini"

"Where there is the want, there is the way"

"Hargailah orang lain jika kamu ingin dihargai"

"Segala sesuatu yang dijalani bermula dari Niatnya"



## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Karya tulis ini kami persembahkan pada :*



*Ayah dan Bunda tercinta,*



*Kakak dan Adik yang kami cintai,*



*Sahabat dan Kawan-kawan yang kami  
sayangi..*



*Aktiris HURU HARA yang kami  
banggakan...we are nothing without  
you....*



*Keluarga besar DBT A 2005 ,  
selamat dan sukses menyertai kita,*



*Kampus STMIK AMKOM Yogyakarta.*



## KATA PENGANTAR

إِسْتَأْذِنُكُمْ وَرَحْمَةُ اللَّهِ وَبَرَكَاتُهُ

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat serta karuniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas Akhir dengan judul “PEMBELAJARAN SEJAK DINI BERBASIS MULTIMEDIA ( Studi Kasus : TK dan Play Group Kreative Primagama meliputi Organ Tubuh dan Tata Surya ) “.

Tugas Akhir ini dapat terselesaikan atas dukungan dan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung dari berbagai pihak. Maka dari itu, penulis banyak mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah berperan sehingga mampu membantu dan memotivasi penulis. Hal itu tidak lepas dari keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Muhammad Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom selaku pembimbing dalam proses pembuatan tugas akhir.
3. Ibu Agustina Andjarwati, SE selaku kepala sekolah TK dan Play Group Kreative Primagama yang memberikan izin penelitian serta membantu kelancaran penyusunan tugas akhir.

4. Seluruh Dosen serta Karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
5. Ayah dan Bunda Kami tercinta yang telah memberikan segala - galanya. Do`a, kasih sayang, dukungan moril serta material.
6. Kawan-kawan di STMIK AMIKOM Yogyakarta khususnya jurusan Teknik Informatika Angkatan 2005 kelas A yang telah menjadi saudara serta sahabat kami.
7. Kawan-kawan aktivis HURU HARA : Sumanto, Arga, Espot, Aji, Ari, Anget, Budi, Bram, dan khusus buat sahabat kami Efri selamat berjuang dan kami mendukungmu.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu pembuatan tugas akhir ini.

Tugas akhir yang telah penulis buat ini masih jauh dari sempurna, sehingga kritik dan saran yang membangun akan kami terima dengan lapang dada, semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang menggunakannya.

وَالسَّلَامُ عَلَيْكُمْ وَرَحْمَةُ اللَّهِ وَبَرَكَاتُهُ

Yogyakarta, Februari 2008

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN BERITA ACARA .....	iii
HALAMAN MOTO .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Tujuan.....	3
E. Metode Pelaksanaan.....	4
F. Sistematika Penulisan.....	5
G. Jadwal Penelitian.....	6
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	<b>7</b>
A. Peranan Multimedia .....	7
B. Definisi Multimedia .....	8
C. Objek-Objek Multimedia .....	8
D. Kategori Multimedia .....	10
E. Struktur Informasi Multimedia.....	12
F. Langkah Pengembangan Sistem Multimedia .....	14
G. Pengenalan Perangkat Lunak (Software) Multimedia.....	19
1. Adobe Potoshop CS2.....	19
2. Macromedia Flash MX 2004 .....	23

BAB III	TINJAUAN UMUM	28
	A. Pengertian Pendidikan Usia Dini .....	29
	B. Kurikulum Pendidikan .....	30
	C. Tujuan dan Fungsi Pendidikan Sejak Dini .....	30
	D. Visi dan Misi .....	31
	E. Struktur Organisasi .....	32
	F. Sarana dan Prasarana.....	34
	G. Program Pengembangan Terintegratif.....	34
BAB IV	PEMBAHASAN	36
	A. Mendefinifikan Masalah.....	36
	B. Merancang Konsep.....	37
	C. Merancang Isi.....	37
	D. Menulis Naskah.....	38
	E. Merancang Grafik.....	49
	F. Memproduksi Sistem.....	50
	G. Melakukan Tes Pemakai.....	52
	H. Menggunakan Sistem.....	53
	I. Memelihara Sistem.....	54
BAB V	PENUTUP	56
	A. Kesimpulan.....	56
	B. Saran.....	57
	Daftar Pustaka	
	Lampiran	



## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1.1 Tabel Rencana Kegiatan .....	6
2.1 Bagan Alur Multimedia Interaktif .....	10
2.2 Bagan Alur Multimedia Linear .....	11
2.3 Struktur Linear .....	12
2.4 Struktur Hirarki .....	12
2.5 Struktur Piramida .....	13
2.6 Struktur Polar .....	13
2.7 Struktur Hirarki .....	14
2.8 Icon .....	14
2.9 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia .....	17
2.10 Loading Adobe Potoshop CS2 .....	19
2.11 Worksheet Adobe Potoshop CS2 .....	20
2.12 Menu Bar Adobe Potoshop CS2 .....	21
2.13 Palette Adobe Potoshop CS2 .....	22
2.14 Tolbox Adobe Potoshop CS2 .....	22
2.15 Loading Macromedia Flash MX .....	23
2.16 Worksheet Macromedia Flash MX .....	24
2.17 Stage Macromedia Flash MX .....	24
2.18 Warna Stroke & Fill Macromedia Flash MX .....	25
2.19 Tampilan Objek Macromedia Flash MX .....	26
2.20 Tampilan Layer & Folder Macromedia Flash MX .....	26
3.1 Struktur Organisasi TK PRIMAGAMA Sagan Yogyakarta .....	33
4.1 Struktur Aplikasi Multimedia Hirarki .....	43
4.2 Tampilan Menu Pembuka .....	45
4.3 Tampilan Menu Utama .....	45
4.4 Menu Organ Tubuh .....	46
4.5 Belajar Organ Tubuh .....	46
4.6 Latihan Organ Tubuh .....	47
4.7 Belajar Panca Indra .....	47
4.8 Latihan Panca Indra .....	48

4.9 Belajar Sistem Pernafasan .....	48
4.10 Latihan Sistem Pernafasan .....	49
4.11 Menu Tata Surya.....	49
4.12 Belajar Peredaran Tata Surya .....	50
4.13 Latihan Peredaran Tata Surya.....	50
4.14 Belajar Gerhana Matahari .....	51
4.15 Latihan Gerhana Matahari.....	51
4.16 Belajar Gerhana Bulan .....	52
4.17 Latihan Gerhana Bulan.....	52
4.18 Tampilan Penutup .....	53

