

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Dengan selesainya penyusunan program dan laporan aplikasi multimedia pada SMAN 4 Kediri, mulai dari proses pengajuan beberapa masalah sehingga mencapai pada tahap pembahasan yang penyusun lakukan dalam penyusunan skripsi maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Sistem multimedia ini dipakai sebagai sitem pendamping dari sistem lama
2. Aplikasi multimedia dapat menyajikan informasi dengan lebih baik dari pada media lain seperti brosur, pamflet karena multimedia memadukan banyak unsur seperti suara, gambar dan animasi sehingga informasi yang disampaikan lebih menarik
3. Dari segi ekonomi biaya pengeluaran untuk promosi dapat berkurang, karena meminimalisir penggunaan kertas, tinta, dan alat tulis lainnya
4. Aplikasi ini menggunakan menu-menu navigasi yang sederhana dan menarik sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam mengakses aplikasi
5. Banyak animasi-animasi yang menarik dalam aplikasi yang memberi nilai tambah dalam aplikasi

## B. Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan, yaitu:

1. Proses pengupdatetan aplikasi ini agak sulit karena tidak banyak orang yang menguasai program pembuatan aplikasi ( SWISHmax) sehingga diperlukan pelatihan intensif bagi pihak SMAN 4 Kediri untuk bisa mengupdate/memperbaiki program aplikasi
2. Belum adanya file video yang mendukung aplikasi ini yang membuat nilai aplikasi ini agak berkurang
3. Menu-menu yang ada pada aplikasi masih kurang untuk itu masih perlu diadakan penambahan/update aplikasi
4. Karena hanya sebagai pendukung sistem yang lama, aplikasi ini tidak 100% menggantikan sistem yang lama yang sudah ada maka organisasi harus memakai dua sistem secara bersamaan
5. Semoga Aplikasi multimedia ini dapat bermanfaat bagi pihak SMAN 4 Kediri.