

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah

Internet merupakan suatu teknologi di bidang komputer dan komunikasi yang saat ini semakin berkembang dan populer. Sejak diciptakannya pada kisaran tahun 1970-an, jarak dan waktu yang membatasi akses seseorang kepada orang lain di negara atau benua lain seakan tidak ada lagi. Dengan adanya teknologi internet, kita dapat memanfaatkan sebagai media informasi dan promosi disegala bidang kehidupan. Demikian pula pada Teater "MANGGAR" STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Perkembangan teknologi dewasa ini memungkinkan setiap orang untuk memperoleh informasi secara cepat dan akurat. Peranan informasi yang cepat dan akurat tersebut menghasilkan keputusan perkembangan yang cepat pula. Teknologi komputer memiliki kemampuan untuk mendukung pembentukan sistem informasi manajemen (SIM) yang mampu menyerap data, mengolah dengan prosedur tertentu, menyajikan informasi secara interaktif dan komunikatif, juga mendistribusikan kepada pihak lain yang berkepentingan.

Dalam penyajiannya sistem informasi Teater "MANGGAR" STMIK AMIKOM Yogyakarta telah menggunakan fasilitas teknologi berbasis internet yang mampu mempermudah penyampaian dan proses pengaksesan data. Namun hal itu baru sebatas menggunakan fasilitas yang telah disediakan layanan pada portal internet.

Dengan melihat permasalahan yang ada dan keunggulan-keunggulan internet, dapat diberikan solusi dengan sebuah bentuk sistem informasi yang memanfaatkan kemajuan teknologi internet yang penyajian informasinya praktis dan banyaknya fasilitas pendukung, maka dirancang suatu website dengan sistem pengolahan data yang cukup mudah sebagai persyaratan skripsi dengan judul **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA TEATER "MANGGAR" STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

2. Rumusan Masalah

Perumusan masalah dari latar belakang masalah yang ada adalah :

1. Bagaimana menganalisis dan merancang web yang dinamis?
2. Apa kelengkapan informasi terbaru yang dapat di akses setiap waktu oleh anggota Teater "MANGGAR" STMIK AMIKOM Yogyakarta?

3. Batasan Masalah

Batasan permasalahan dari rumusan masalah di atas adalah :

1. Penyajian informasi terbaru yang meliputi berita dan jumlah anggota Teater "MANGGAR" STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang telah mendaftarkan diri.
2. MySQL sebagai database server dan Pemrograman PHP sebagai media untuk menampilkan informasi secara online.

4. Maksud dan Tujuan

Adapun Maksud penelitian ini adalah :

1. Sebagai syarat kelulusan program strata 1 di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Untuk mengaplikasikan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

Adapun Tujuan penelitian ini adalah :

1. Sebagai sarana promosi Teater "MANGGAR" STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Sebagai wahana penyampaian informasi yang cepat dan akurat.

5. Metodologi Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang di lakukan :

1. Metode Kepustakaan

Adalah penelitian dengan cara mengambil bahan-bahan dari literatur serta sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang diteliti untuk pemecahan masalah.

2. Metode Lapangan

Adalah penelitian dengan cara melakukan pengamatan langsung dan mendapatkan data secara langsung terhadap obyek penelitian secara sistematis untuk mendapatkan informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

3. Browsing Internet

Dilakukan untuk mencari referensi sebanyak mungkin guna menunjang pembuatan website ini.

6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

2. BAB II DASAR TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan teori-teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan dijelaskan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, metode pengembangan sistem, konsep dasar basis data, dan software yang digunakan.

3. BAB III TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini memaparkan sejarah singkat, visi dan misi, kegiatan yang telah dilakukan, dan kepengurusan dari Teater "MANGGAR" STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan memaparkan analisis sistem untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah, representasi

pengetahuan, perancangan sistem, perancangan database, dan perancangan tabel.

5. BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini menguraikan tentang penjelasan sistem yang dibuat, yang berisi, implementasi, testing sistem dan pembahasan.

6. BAB VI PENUTUP

Dalam bab ini menguraikan tentang kesimpulan dan saran.

7. DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang keterangan dari buku-buku dan literatur-literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

8. LAMPIRAN

Lampiran ini memuat keterangan atau informasi tambahan seperti listing program.