

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan zaman senantiasa mempengaruhi pola pikir manusia untuk selalu berperan aktif mengikuti adanya perkembangan tersebut agar mampu bertahan dan mengembangkan pola kehidupannya. Era globalisasi merupakan wujud nyata dari perkembangan yang terjadi. Dalam era globalisasi ini terjadi berbagai perubahan dalam berbagai bidang kehidupan. Tak luput perubahan dan perkembangan juga berimbas pada perkembangan teknologi informasi yang berkaitan erat dengan perkembangan suatu sistem informasi. Dimana sebuah sistem informasi mempunyai peran yang sangat penting bagi pelaku bisnis dalam pengambilan keputusan demi mempertahankan, melakukan evaluasi maupun dalam upaya mengembangkan usahanya dalam rangka menghadapi persaingan yang ketat dalam era perdagangan bebas. Tak heran para pihak manajemen berlomba mempersiapkan sebuah sistem informasi yang baik dengan memanfaatkan adanya teknologi informasi. Dengan keadaan seperti ini tampak begitu pentingnya sebuah teknologi informasi dalam sebuah perusahaan atau instansi untuk mendukung sistem informasi yang berjalan di perusahaan tersebut.

Teknologi berkembang sangat pesat dan selalu mengalami perubahan kearah yang lebih maju dari waktu ke waktu. Komputer merupakan salah satu hasil karya teknologi modern dimana komputer ini mempunyai

peran sebagai alat bantu yang canggih yang tidak sekedar sebagai alat bantu hitung tetapi sekarang ini komputer juga memiliki kemampuan yang tinggi dalam penyajian informasi. Dengan demikian dewasa ini komputer telah menjadi teknologi informasi andalan di berbagai kalangan dalam mengembangkan sistem informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan, instansi maupun perorangan.

Dengan adanya komputer berupa perangkat keras dan dukungan *software* atau perangkat lunak tertentu dapat menghasilkan suatu *software* atau perangkat lunak lain yang lebih dapat dimanfaatkan dalam penanganan berbagai permasalahan. Tentu saja hal ini tak lepas dari peran seorang pemrogram. Adanya dunia pemrograman diharapkan mampu menciptakan sebuah sistem informasi yang canggih yaitu sistem yang terkomputerisasi.

Dari pengamatan dan informasi yang diperoleh pada SMA Negeri 1 Pacitan khususnya dalam sistem informasi presensi pengolahan datanya masih dilakukan secara manual atau sederhana dimana *output* yang berupa informasi atau laporan masih berupa arsip-arsip yang jumlahnya sangat banyak. Sehingga sering kali terjadi keterlambatan dalam penyampaian informasi kepada pihak sekolah maupun pelayanan kepada guru.

Berlandaskan uraian di atas maka penulis sebagai mahasiswa tingkat akhir pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta akan melaksanakan penyusunan tugas akhir dengan judul

“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI GURU DAN KARYAWAN PADA SMA N 1 PACITAN DENGAN MENGGUNAKAN BARCODE” dengan harapan pemanfaatan teknologi informasi lebih optimal terutama dibidang sistem pengolahan data yang terkomputerisasi yang nantinya dapat membantu pengolahan data yang lebih kompleks sehingga informasi yang dihasilkan dapat mendukung pihak SMA Negeri 1 Pacitan dalam pengambilan keputusan.

I.2 RUMUSAN MASALAH

Penggunaan komputer dalam pengolahan data pada dasarnya bertujuan untuk membantu memudahkan penyelesaian tugas-tugas manusia dalam pemrosesan data. Data yang ada pada bagian presensi berupa data yang sangat kompleks dan data itu diperlukan sewaktu-waktu. Dengan asumsi ini maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi presensi guru dan karyawan sehingga diperoleh informasi yang berkualitas dengan penyajian yang baik sehingga dapat meningkatkan kinerja guru dan karyawan?
2. Bagaimana menerapkan kemajuan teknologi yang sifatnya membangun dapat dimanfaatkan untuk kemajuan SMA Negeri 1 Pacitan?
3. Bagaimana guru dan karyawan dapat menyajikan informasi dalam bentuk laporan secara akurat, tepat waktu dan relevan?

I.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penyusunan tugas akhir ini terarah maka pengembangan sistem yang akan dibahas dalam tugas akhir ini terbatas pada analisis dan perancangan sistem informasi presensi yang meliputi:

1. Sistem pengolahan data guru dan karyawan, data presensi masuk, data presensi pulang, dan data penggajian.
2. Pembuatan laporan yang terkomputerisasi, yang meliputi:
Laporan guru dan karyawan, laporan presensi harian, laporan presensi mingguan, laporan presensi bulanan, laporan keterangan izin atau cuti, dan laporan slip gaji.
3. Software yang digunakan:
 - a. Pemrograman dengan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0
 - b. Database SQL Server 2000
4. Sekilas mengenai kegiatan pengimplementasiannya.

I.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Kegiatan penelitian ini dilakukan sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan pada jenjang Diploma-3 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta. Dimana pelaksanaannya mengandung beberapa tujuan yaitu:

1. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya (A.md) Komputer pada Jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

2. Melakukan analisa dan evaluasi sistem informasi baik yang sedang berjalan pada SMA Negeri 1 Pacitan maupun sistem yang diusulkan serta melakukan perancangan sistem informasi presensi. sehingga diharapkan memperoleh gambaran sebuah rancangan sistem informasi yang lebih baik.
3. Menjadikan penelitian ini sebagai lingkungan pembelajaran mahasiswa dengan mempraktikkan ilmu yang telah didapat selama di bangku kuliah. sehingga diharapkan agar mahasiswa memiliki cukup bekal untuk mengaplikasikan pada dunia kerja nyata nantinya.

Diharapkan bahwa penyusunan skripsi ini dapat bermanfaat bagi beberapa pihak terutama:

1. Bagi Penulis

Setelah melaksanakan kegiatan diharapkan penulis memiliki cukup pengetahuan dan pengalaman dengan cakrawala yang lebih luas terlebih kaitannya dengan sistem informasi dan pemrograman.

2. Bagi Sekolah

Menjadikan hasil dari kegiatan ini sebagai usulan kepada pihak sekolah dalam upaya pengembangan sistem yang ada dengan memanfaatkan komputer sebagai salah satu metode pengolahan data secara akurat, tepat waktu dan relevan.

3. Bagi Akademik

Diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi pengembangan kurikulum akademik.

I.5 METODE PENGUMPULAN DATA

Untuk memperoleh informasi atau data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh obyektif sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan maka digunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan presensi guru dan karyawan di SMA Negeri 1 Pacitan.

2. Metode Wawancara

Mengadakan wawancara secara langsung kepada pihak yang terkait dengan kegiatan presensi.

3. Metode Kearsipan

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

4. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu dengan mengumpulkan sumber-sumber yang berupa buku atau sumber informasi lain sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

I.6 SISTEMATIKA PENYUSUNAN LAPORAN

Pelaksanaan pembuatan tugas akhir ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, sistem informasi, analisis sistem informasi, konsep dasar sistem basis data, sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini menguraikan sekilas tentang objek penelitian yang diambil dalam penyusunan tugas akhir.

BAB IV ANALIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisis sistem presensi yang didalamnya terdapat analisis masalah dengan alat ukur penyelesaian menggunakan analisis PIECES, analisis kelemahan sistem, analisis biaya dan manfaat, perancangan sistem secara umum dan perancangan secara rinci serta analisis kelayakan sistem.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Merupakan bab yang akan membahas kegiatan implementasi yang meliputi tahap pemrograman dan pengetesan program, pemilihan dan pelatihan personil, instalasi hardware dan software, pengetesan sistem serta konversi sistem.

BAB VI PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran dari penulis baik kepada pihak Sekolah maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.

