

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Dari penjelasan dan penguraian pada bab-bab sebelumnya dan sampai akhir dari analisis dan Perancangan multimedia pembelajaran biologi untuk SMP dengan penggabungan animasi dan materi pelajaran sesuai urikulum. Maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi dengan menggunakan multimedia lebih efektif.

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi media pembelajaran ini dibangun menggunakan software utama Adobe Flash CS3, serta software pendukung lainnya seperti : Adobe Photoshop, MySQL dan ActionScript 2.0
2. Pengguna multimedia lebih banyak digunakan, karena multimedia dapat menghilangkan kejenuhan dengan memanfaatkan tampilan visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan hidup dalam animasi yang disajikan.
3. Tes pemakaian aplikasi dengan menggunakan white-box dan black-box testing.

## 5.2. Saran

Aplikasi ini memiliki beberapa kekurangan, sehingga perlu adanya saran perbaikan agar aplikasi media pembelajaran dapat menjadi lebih baik. Saran perbaikan yang mungkin bisa dijadikan pertimbangan antara lain sebagai berikut:

1. Penggunaan database untuk aplikasi ini masih sederhana, untuk itu dalam pengembangannya dapat digunakan database yang lebih bagus.
2. Aplikasi media pembelajaran hanya dapat mengubah soal tetapi tidak dapat menambahkan dan mengurangi soal.
3. Diharapkan dapat menambah fitur-fitur baru yang lebih bisa menyempurnakan media pembelajaran ini menjadi lebih baik lagi kedepannya.

Demikian saran yang dapat penulis sampaikan, semoga laporan ini dapat bermanfaat dan berguna bagi penulis dan semua pihak yang membaca laporan ini.