

# **BAB V**

## **PENUTUP**

### **A. KESIMPULAN**

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan rangka mengakhiri pembahasan game novel visual “My Story: Purple Ink” telah mengambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan software Ren’Py 6.3.2, game novel visual dapat dibuat dan dijalankan sesuai dengan garis cerita yang ada.
2. Tampilan gambar karakter dan background, maupun efek yang ada dapat muncul dalam aplikasi game novel visual sesuai dengan listing program yang ada pada software Ren’Py 6.3.2.

### **B. SARAN**

Adapun saran yang dapat diajukan guna untuk mengembangkan dari game novel visual yang telah dibuat yaitu :

1. Untuk dapat membuat game khususnya game novel visual gunakanlah software khusus untuk membuat game novel visual agar memudahkan dalam pembuatan. Software untuk membuat game novel visual disarankan software Ren’Py.
2. Dalam menggambar tokoh game sebaiknya dibuat lebih hidup karakter-karakternya agar lebih menarik.

3. Antara background dan foreground sebaiknya disesuaikan agar terlihat lebih menyatu.
4. Suara latar pada game agar lebih disesuaikan dengan keadaan cerita yang akan ditampilkan.
5. Perbanyak referensi tentang game, terutama game novel visual.

