

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan perancangan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, serta berdasarkan rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Sistem Informasi dan Management Event berbasis Website pada perusahaan GeekGarden Software House dapat memudahkan dalam proses memmanagement event yang lebih baik.
2. Penerapan Sistem Informasi dan Management Event berbasis Website diharapkan dapat membantu mempromosikan event yang mereka selenggarakan kepada masyarakat umum.
3. Penggunaan fitur konfirmasi pembayaran diharapkan dapat mempermudah admin dalam mengelola event. Sehingga apabila terdapat user yang akan mengikuti event baik sudah melakukan pembayaran ataupun belum dapat diketahui.
4. Website sistem informasi dan management event dirancang menggunakan metode waterfall, menghasilkan rancangan berupa ERD, UML, struktur database dan rancangan tampilan, serta menghasilkan implementasi coding dalam laravel menggunakan model MVC.

## 5.2 Saran

Berdasarkan pengalaman dan penelitian pada GeekGarden Software House Yogyakarta yang telah dilakukan penulis, maka penulis memiliki saran yang mana sekiranya dapat membantu untuk menyempurnakan sistem pada perusahaan antara lain :

1. Sistem informasi management event berbasis website ini masih bisa dikembangkan lagi dengan menambah fitur konfirmasi pembayaran otomatis, fitur presensi dengan barcode dan fitur notifikasi ketika ada event baru kepada user yang sudah pernah mengikuti event sebelumnya.
2. Sistem informasi management event ini bisa dikembangkan menjadi lebih interaktif lagi dengan menggunakan javascript.

